





凡購買軟體世界。 新GAME 楚漢之手 即可持內所附之折價卡 至全省亞洲電腦世界 以特價購買亞洲高級 彩色顯示器(MONITER)



自81年7月16日 到 8 月 3 1 日止 只要8,500元就可購買 原價11,000元的 VRE-VGA MONITER 第十ET4000顯示卡

口戶電腦也別合領與側部配查明

OBCILISE) 死(00)506-1905 13 185

\$5000,0008-6004 19/117/311-00CD 27 T/07/071-0663 #\$A \$17,000 - 7588

100,027,0301-57.77 \$5000,010-1706 (0)2,051-9050 CUE:00H 8578 Sn. 02.021-0471

FACECORE TORK 全(02)022-5888 10. 房(00/07/55/39)11 RECKO 730-1010 BULL NOW-SUTS

8

KITT-562-100

TELECON-SAST

ET BEOLOGIST-1218 09100303 20 TO CHE-SOCI 便和流 \$9:07:07:11

POROSOS-1988

0073670-0185 TH CERCOUNT-0528 ISOUR)029-6528 (02)029-5528 見(32)162-508 BOR.005-1927

Q020065-000W #GIZGIG GITS \$1002018W-9050

(10)(981)-5754 (日早四)

ACED 003-7042 S MODERNEY

008059-1500 F-900000-005 (H.530)

9 707039187-1905 (野窟泉) M MICCENTIN-CSUN

(田村田) 是 数次的 地方以 B Michiga-Ottom \$50015704-01011 (\$100K)74-5000 SE (BOOK) N-NON 英 類((田)(5年)(17)

(원투원) 数 全3037102-2003 RE MODERNITE-HOTEL 注 一陸OCIN 865-010K

ST. SECONDENS COME 20040964-0000 E 30 B0503729-3766 提 \$100000-56N \$300 HO-KIN \$80041059-4917 恋 表2041108-6236 BOMIST-INI ə BOOKHEN-WAX 22 FC041359-9338 2004 HTTS-KINE E0001111-700

#554 HTT-688 EN. 2010011-005 8 40140107-1008 图60号004065-2808 W0043686-KNI

504)88 957

表0001881-90%

(現論區)

\$5040ED-600 -SCALIFF-THE P IR1540658-9688 BED COME USE. **BOOKHT-NIN** 950340482-6619 \$V14005-40M D #014000-001 \$5.040603-68W 推 器(340)(6-222) をかないのは25-4000 (€ MC349023-806)

湯 出ののは27-2737 205004-180 S BUSSIN-SW E 8005005-44H PUBDING-TH # \$536363F-3611 DESIGN W B(060054-428) \$2000011 -0001 搬 IB(060058-1406

2B(360039-6806 28/1063196-8636 瘛 PH(05)274-1761 BE(06)636-6161 \$80067718-081E 8 唐 南(06)237-1217

(高速度) 8 5 □原目D(07)741-3468 (祖籍((37)680-176) (B) (30/000-0018 M 配(37)(59-1968 图 星(30%)305-1758

CERENDY AND ALTH

SI Q13/7881-6362

\$ \$\(\pi\)216-3080 鳴(97)713-3020 TRC073381-4243 Bx(37)813-7133 第 班(0000011-8512 久 順 37 322 - 9191 五個之(07)171-7085 展山池(7/7)7計-1951 ⇒関码(Ds)(56-3501 五季巴(30)710-8981 正 端(37)251-3411

XX(n7)700-1458 证(07)741-1235 異 (57)1111-1770 風 B(07)388-4271 Z. 30(07)305-6705 R 篇XB73641-1141 广场景(17)388-7648 (原東部) 图 大川/川-4816 Q[(00)798-134] 89

急與學苑(他)7分 執計 750)7)801-2638 改(37)681-3326 爱 徳 寛(1807/37-4738 R(07)881-1565 元(80)775-1115 Q(08)771-6581 想(08)753-0968 R 正(18)758-6848 (多。在166)

罗 **安(36)971-138** (公更職) 26(08)000-50W

(金問區) 間(08/3)(5)(5)

編輯室報告

上 假的腳步近了,整個遊戲市場也跟著活潑了起來,許多期待已久的强片紛紛出離爲預期中的暑假 市場暖身,而國人自製的中文遊戲也蠢蠢欲動,想來遊戲軟體在七、八月的暑假强檔中必有一番 激戰,端看各家軟體公司的策略運用了。遊戲演星会提供目前市場中已出片之遊戲概況,爲配合本刊 微稿日期,遊戲演星台所介紹的新 Game 出片時間略做調整。從 40 期七月號開始,遊戲演星台所刊 登的新 Game 消息,時間更改爲上上月 15 日至上月 15 日。以本期爲例,爲介紹 5 月 15 日至 8 月 15 日的新 Game 。因爲時間調整綠故,所以此次本專欄內容部份與上期相同,此爲正常現象,請各 位讀者處變不驚。要對各遊戲有進一步之瞭解,請參考各期遊戲還人遊戲評析專欄。

施法門田攻略單行本的推出是軟體世界雜誌社的一件大事。推出不久,在某些電腦經銷商的遊戲 暢銷排行榜中,就已榮登榜首,許多讀者甚至因買不到攻略單行本面頻頻來電詢問是否仍有存審, 除 法門田攻略單行本受歡迎的程度由此可見一班。雜誌社應要求追加再版,以回應向閱讀者之熱情,但 因數量有限,仍請讀者把握機會,而獨島小英雄2次略單行本出刊在即,仍採限量發行,論請各方讀 者密切注意推出日期以免飲恨。

爾著創世紀VII一黨月之門、地下創世紀一翼河深淵的推出。創世紀 I 一川典蔵版正為許多創世紀 迷的密切注意,蒐集專屬系列遊戲就如同蒐集各期雜誌及即將陸續推出的各款遊戲攻略本一般地享有 鮮爲人知的成就感,您是否也已加入了蒐集的行列? I

此次美國夏季消費者電子展,本社駐美特派員特去續訪,穩您引爆今夏的熟情(P.23),欲知觀 外遊戲最新動態,請勿錯過此報傳。

目前新一代大眾化價格的音效卡己體續推出了,功能包含藝蘭卡及魔奇音效卡,更可模擬 MT-32 音源,如何為您的實具電腦選擇一副金嗓子,就得靠您的那雙大眼睛了。

此次模雜世界為您剖析電腦的心臟— CPU ,它的歷史與未來,您將在專欄中得到答案。不過此次的內容比上一次選閱,記得先拿鐵錦敲一敲,會比較好消化。

本据因為稿前,不性不依及電腦過數轉品回顧暫停一次,望讀者見證。另希望各位讀者,顯羅投稿,共義盛舉《有稿費哦!》想為自己轉募買 Game 基金的玩家請密切注意徵稿專欄 (P.114),此 徵稿內容全部更新,投稿空間更自由,想讓您的荷包內容更「充實」嗎?那就千萬不要錯過微稿專欄!

在各位玩家取得新 Game 的管道(燒穀豬掠)通暢之操,有些玩家早已在享受征载的樂趣當中。 本雜誌亦不落人後,搶先推出心得讓或新手上機構。上期已刊登過太明雪當一份長意心得,本期再次 推出為王慧,助各位登上至尊實座。至於受到父親大人「經濟網裁」的貧困玩家,請先將您需要文造 記下來,待國內遊戲出版時,再拿出來猛K,保證所向無敵。

本期新增攻略部份:如來金剛攀傳奇、便影記完全攻略,將替各位玩家解決推戰的頒協。而且附 贈修改篇,讓您有用不完的功力及長白參王。

有心參加電腦休閒軟體金融片獎選拔的各路高手注意了,食物片獎作品截止收件時間當8/31,敬 請尚未投稿的勇士快馬加鞭,把握機會(有關內容詳見P.41)。 38 期意見調查表中之甚與抑持榜結 果已經統計完₿(詳見 P.104)首次開放國內所有遊數票選排行,您心目中的好遊數是否如您所預期 地榮登排行榜呢?

最新消息!

創世紀VII-黑月之門在美國發行至今以近兩個月(測試版更早),ORIGIN公司根據測試版及正式版玩家的意見,對對遊戲的Bug及瑕疵,做一個微微底底的改版,所能之人力與時間浩大,由30版直跳34版,軟體世界所要推出的也是最新版創世紀VII-黑月之門34版,要玩就要玩最好的,敬請各位玩家密切期待。



致行人兼社 英/王保權
總 题 精/字观器
北 班/班 逐
歸 特/次發題、陳禮基。
预 始 水 、 曾 水 子 、
PER R
資料強建/曾五學
美海主编/S海 原
美洲编辑/郭美玲。蒙赏蹟。
等分言 D. 1 字 男 政
妈相受报/王美玲、林康敬。
7可25 8年 × 84 12 ×
Edx A + W. Ker
其地支援/林殿斯、秦大城 。
30. 9. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10
TOUR SE VALUE OF
75 ND THINK / 55 EM 28 · \$1 8 \$18 \$ ·
PROPERTY - SHOWING
- File to the file of
NOTE: ACCUSE
MACA STATE
约 明·录、终之分。
A7-14
版 無 外 派 勇 / ②
Error
配體世界等 與末
高雄市 -民區民壯路高號
明部 8各十章 宗福 /

市場亦一民區民和路(3) 聯絡情報/ 市場與共28之3(5)作品 共產額間/ 達泉法冰事務所 東北海東北州

题和扩字/

以及電腦等和計學計 系列電腦門和中級公司

職師年後即る製物か司

PAN MAR

秋東即島股份市限公司 台南海中華西蘇一15万政

編輯室報告

NEW FILES
創世紀如一無月之門
(UItima VII-THE BLACK GATE)
文明發業
(CIVILIZATION)
星際爭霸戰
STAR TREK-25TH ANNIVERSARY
意外的訪客
(Leather Goddesses of Phobos)
捏衛維腐3 0
(Falcon 3.0)

強片預告

創世紀 I ~ III 典藏版
(VItIma Trilogy I 、 II 、 III)
天際寒星— 魏無反顧
(PLANET'S EDGE)
無暗之池
(Pool of Darkness)
楚漢之争2

P-38 門電式戦門機

納粹飛行秘史資料片

道應塗說 約粹飛行秘史得獎報導 22

美國夏季消費者電子展——強片特報





● 遊戲衛星台 (19)	● 誠徵特約作家 40
●電玩短路 30	●音樂教室 88
百戰天龍	遊戲獵人
魔法門III	猴島小英雄2—
天下無敵修改法	里察克的復仇
俠影記無敵神功	奇人黑桃2
8 物品修改篇	意外的訪客 96
如來金剛拳傳奇修改篇	
超級星式9號修改欄	完美將軍VS二次大戰篇
納粹飛行秘史修改屬	海盜小子 101
銀河飛將Ⅱ終極秘技續騰	● 地下創世紀-冥河深淵注意事項 102
GAME林秘笈	● 票選排行榜 (104
納粹飛行秘史——	
單地門了心得	間間傷腦筋
捍衛雄鷹3.0	
新手上機開	冥河深淵走 N 回 108
文明霸業 51	7.3. 0.00 1 1 1 ED
皇帝屬	硬體世界
遊戲攻略	CPU漫談
艾薇拉 II 一	●電腦繪圖教室 (110
恐怖劇場完全攻略(下)	电脑宿回轨主 (110)
異域之門 66	問題診療室
完全攻略(下)	
如來金剛拳傳奇	中華郵政南臺字第 525 號 執照
完全攻略	登記為雜誌交寄
俠影記	行政院新聞局出版事業登記證
完全攻略	局版臺誌第8603號

Ultima VII AMET ROPE



魔法已死? Britannia 將陷入萬劫不渡之境?



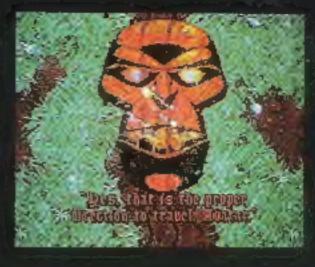












[2] 上黎同系列之創世紀VIL比較,第七代的全發 群畫面及可以完全用滑星進行人物交談、觀察、 李取、使用、攻擊、放置及許多一連事的複雜動 作,與傳統模式的华發幕、圖形指令及大部以健 盤操作有很大的不同,發作群簡化了進行遊戲的 方式,加强了整個內容的架構。讓再度進入創世 紀世界的你,不只是當個只會投度面挑戰的聖香 而已!

一開始,脆異的氣氛引你穿越神秘的紅色月 之門,來到老了 200 歲的 Britannia大陸, 迎接你 的是格瑟疑的雙展謀殺案上而在晉見了 Lord British 後,又發現 Britannia 正程入图境:魔法正 消失, Lord British 失去一切法力,月之門根本 無法啟動·邪惡的守護者 又虎視眈眈,暗地裏開 始在Britannia進行機謀、欲取 Lord British 而 代之。而在各地與起友直會的分能、是僅信徒很 多、有著奇妙力量的組織,表面上崇哉一些美好 的東西,但實際上卻------你會面對有著不同背 景、過去,但卻可能互有關連的人,有好有壞, 你必須像真實生活般斷定遇見的人是敵是友,以 福爾摩斯般的複銳觀察・去探知每個人的內心世 界。Birtunnia的人民已不是當年的乖乖牌。而身 爲聖者的你也不再是唯一的英雄。(有人可能會 討脈你1)關鍵字的對話系統是一大突破 1 技巧

的聲問居民,可幫你採知許多內鄰。此行目的除了搜查證據、別悉人心真偽、選要匡扶 Lord British、粉碎守護者野心。

即時戰鬥的模式,人物不僅可正面就夠認識 于字马等武器與敵人搏擊,還可設定攻擊方式。 在法衞施展方面,聖者將找到一本與正的魔法書 ,其中法衛所需的藥材不必調配,使用後會自動 損耗。

不管顧情如何曲折起伏,聖者依舊必須遵守 美德,千萬不可抱著神不知鬼不覺的心態做下不 寒酸做的事。這"美德"也正是遊戲精神所在。

遊戲的英文訊息頗多,而且含有不少重要的 訊息。所需配備也相當嚴苛!請玩家們多注意!

軟體世界將推出經美國消費 者反應後的創世紀>>> 最新 3.4 版 ! 請密切注意! 機 種: IBM PC 386SX以上 片 數: 7片(<u>1.2M</u>)+1片(360K 分需硬碟、DOS 3.3以上 分支援煙奇音效卡、

聲勵卡 - MT-32



記憶體: 2MB

TEN : 元:TEN

作《鍵盤/滑桿

價:XTS 540元

型:角色扮演







language binds

做主宰歷史演進、掌握文明脈動的第

ANICRO PROSE



史達林

過些人物都可能是

你將要遭遇的競爭對手



雕特烈



毛澤東



甘地

通是個用當廣大且類具深度的學擬遊戲,玩者在其中是一個種族的領導者,也是**率** 引一,與文明從無到有的全程監護人。你的任務是教養你的于民。爲他們凝取發展、進步 、翻址並建立一個事事都上軌道的緊竟帶觸。由步廣建首都的地形與附近資源 有等簡單的決定。到對外擴張領土,與其他城市貿易,觀測圖建立外交管道,建築防禦 工事、顯洋過海轉技術大陸、工業科技的發明、資源管理應用。甚至採用獨裁、共產政 權、民主哪一種政治體系等複雜重要的決定,都是你即將面對的。

依著 5 種不同的難馬度,你會遇見 3 ~ 7 位不同的競爭對手,他們將貸揮在不同時 期出现,有的又狡猾又鞭縄。你除了要跟过些對手周旋外,更可想辦法攻佔他們的領土

個城市的興起

Valkalla fenador 3800 BC.



alhaila這個城市 -才劉出現。



· Valhalla創造了 三大新寶!



可自行決定在地球 或舆地球相似的行 星蘭始遊戲。



■民心顧問這個畫面 可讓你看带誰不守 規距或離比較體話。



機 和: 18M PC AT/XT

記憶體: 640K

順 示: EGA/VGA

作:鍵盤/滑鼠

型:模擬

片 數:2片(1,2M)

售 價:NTS 420元

☆支援魔奇音效卡、壁圖卡、MT-32

或暗中巧取豪奪他們的發明技術,以使能外交、防賠等各種手段來厚值已方屬力。同時 她造穀倉、Shopping的地方、寺廟、教堂、競技場或是培訓演藝人員機樂一下都是不錯 的好方式,有時候創造機個世界奇蹟,還可以讓別園老百姓後慕個老年天!慢慢的你會 覺得你比上帝還 "神"呢!

你想了解文字發明後,人類是如何開始懂得法律、論製地圖、進而有宗教思想及各 種社會制度的產生?你晓得由古代航海技術演變到有物理學理論,進一步再發明飛行系 統、火箭的艱辛過程?你知道由一個古代奇蹟造就了將來核子分裂、遺傳工程等超科技 發明的靈晓?在這個遊戲裡,你可以慢慢咀嚼並體會文明進化的像大。對自己有信心嗎 ?你的領導才能將在道裡得到證明哦!



3000年後 · 道路四 通八達·而人口也 張增 ·



查面,粉壯觀吧」





<上圈>人民快樂的度祝 「音愛吾王節」。

<下掘>人民激烈的發生暴動。



伊莉莎白



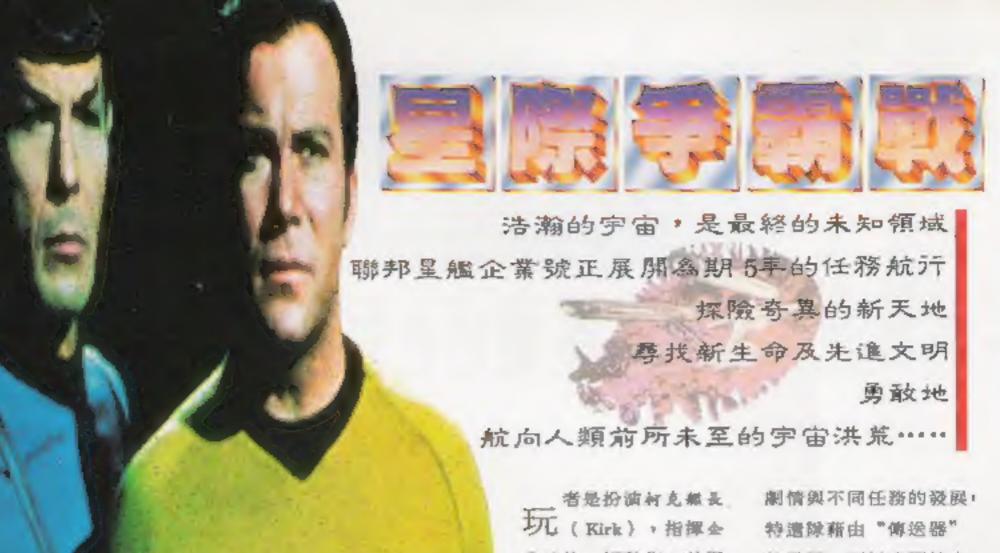
漢談拉比



遇的競爭對手



凱撒



爱就的一切動作。 並與 我們熟知的艦上成獎: 尖耳朵的科學官更思え · 輪機官立方特、遊訊 官岛社、倒航景是可夫 、准能官蘇泰一起解決 最河系間的紛爭或解開 一些神秘的事。

遊戲分為兩大部分 :一部分在企業就的難 据上, 即行太空戰鬥、 星球與太空船艦的聯繫 面趴等工作:一部分在 各星球陸地或其他太空

船上進行,由特濃 隊成員(通常是 柯克翰长、史 巴克、老骨頭 暨官李中伊及一 名安全軍官)

任務地探查。隨著

的数置,可以来回於泰 **煮就脱其他地方之間。**

帶拜星艇企業號的 任務多是和平理性的幫 助外星人解決一些怪事 或敵人入侵的問題,當 然也會遇冕變不購班、 野心勃勃的帝國大軍。 有時僕一場大戰是竟不 丁的, 其戰鬥場景之過 鄉程度絕不輸一般射點 遊戲。在任務完畢後, 聯邦會依任務處理是否 蜀當做評估·並給予積 分及鼓勵。而玩者也可 在艦長日誌中看到上次 任務的簡報。

逼真如電視影集的 太空之旅正等著您來航 行,想要撤驗兼具飛行 模擬與角色扮演的快感 ?這遊戲正是最佳抉擇!



(The second sec

HYMN CHOICE I



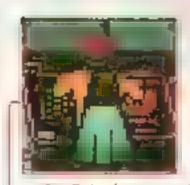


●望次又等傳送到事變?



這關遊戲有激烈的太空射擊戰鬥與單球陸地冒險。玩者必 頒有心理準備接受不同形態的考验。而繼繼上各成資將就 近給手玩者幫助,但最後成敗仍決定於何克艦長(也就是 玩者本身蠷!)的命令。所以離說指揮。艘船艦是件芝麻 小事?你試試看就晓得啦!

蘇魯(Sulu



集可夫 (Chekne) 企業能領航員 · 他 這裡可顯示航行的 生際地關。戰鬥中 · 他負責企業號或

器系統·控制企業 發配備的兩大武器 :光子魚雷及相值

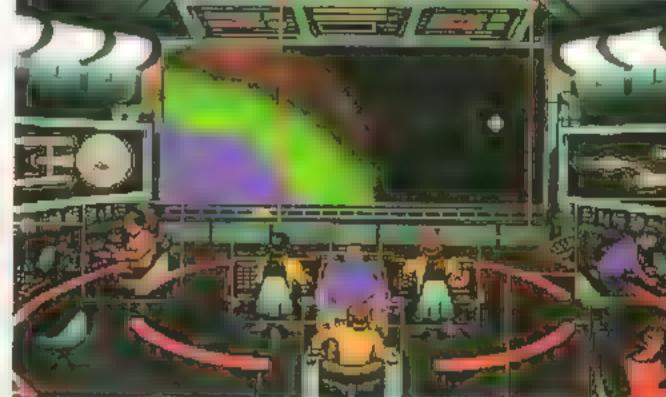
40.0



內克楊長在此控制企業號所有行動。此處可對船員下述命令、與其他生物造祭。甚 至新鄉戰門。這裡可得到許多有用的資料 力量與速度的讀數值於主營暴最上方。

铅粗受捐颠示在左右雨进。正中央雷建也

是视重要的领表。可难 也不在规维範圍內的軟 概位選。



史事特 (Beotty

他我们身有所有的人。 一种,你就是一个人。 一种,你就是一个人。 一种,你就是一个人。 一个人。 一一人。 一一一。 一一。 一。



柯克 (Kirk)



史巴克 (Speek



烏拉 (Uhera)

近视官。所有提出 全震能的连终机总 都必须短逃逃之地 能呼叫船遇是其他 作建治怎或其他



● * 選抜章 ガラ福貴





仓解疏忽知道的相關首朴。

意外的贡

LEATMER GODDESSES OF PHODOS !!

か 星人造訪地球

已是個老掉牙的 1. 進行著, 選計

劃可能十分香品 老話題,但是千 !也可能十分困 萬別不把它當一 難「而整個地球 回事,因爲有個 也可能成爲女人 你想不到的陰謀 的天下!請眾男 土多生さから了



你相信外星人的存在吗?

1956 年,辦王、 詹姆斯狄恩, 摇滚骤的 時代,根本沒人想過外

44人,景跳子班,两年前



目中的外星人是小飛機樣?



约明 Zarnen的,地球 人驱退了the Leather Goddesses 泛群以母 **茅社會爲主的外展人**, 但回到地球後都沒人相 僧他的話。多年以後・ 就在這件事早被人拖諳 脹後,性感美難、令人 毫不数防的the leath er Goddesses 又推士 重來,再度露出對地球 的貪婪之心。地球人依 新闻固的不肯相信外星 人來舞的事實・兀自安



好在《華達州的原子班 發生》 **科怪異至極的事……**







名星怪客突然從空而驗 由证開始故事

Atom Gity)開始。一個來自某行星的外星人 關來自某行星的外星人 將爲地球人帶來預警的 點息?還是一大小的麻 類?寧靜的小城又將掀 紀代德學的蘇默大波?

野 , 市 温湖



人類更深



衡雄鷹是 1987 年 捍 Spectrum Holob ytes公司推出的一部F 6機擬遊戲,當時風靡 『不少玩家・印象深刻 □ 5年後 ■ 3 0 版挟書 YGA 256 色、铅音效果 及更强大的任務編輯功 能再度改進模擬遊戲市 場」显現給玩者最完整 **瓜真的飛行模擬。**

F-16戰堆武飛機。 是一種問時具備纏門及 **射地毒炸能力的戰機+** 它不僅是美願空軍中級 飄活的飛機,也是許多 戰鬥飛行員的最愛。在 "沙漠風暴"戰役或其 **它戰場上都是立功的大** 將。

:分別是立即行動、紅 旗訓練及會戰 • 會戰區 域在科威特、以色列及 巴拿馬亞地進行。任務 **种新聚多。毗門巡邏、** 欄載、支援、轟炸等應 何盡有。空中戰鬥隊程 , 將敵我雙方空中、陸 地的細目資料都載到得 很詳盡,並循序漸進的 由如何飛行到戰獨裁巧 **源用,讓玩者與要飛F** 16的感覺。

任務完成後,還有 ACMT 戰衛檢討系統,以 雞影方式回顧,分析上 個任務。需要注意的是 以系統要ZMS RAN 才能 **看到更完整資料。另外** > 陳員管理及武器管理 遊戲飛行部分有三 方面也是死者於戰鬥之

外的一門架間,玩者在 出擊前罗選擇 個有隊 常領,每個職餘有30個 舜昌18架张概:你可以

大挑出8架飛機作戦 編型信們欄載、警戒 、攻擊等任務。

從唐而、音效、耐 元度及整體性來看:可 以給于 Falcon3 0 近端 分的評價,您試試便可 知道。

- ●您可由遊戲中習得購 密的飛行技巧及航空 電子工學知識。
- ●擁有數位化影像連續 動畫畫面。
- ●空中維門可以 360 * 角觀看。
- ●提供初級~高級難易 度。





BM 'L AT 記憶體 1 24K 聊, 3 4 漫作 凝點 辨試 搖桿 類 塾 模擬 片 数 った(... 地) 特價 \18 5 6 元 育支極繼奇音數卡 整断卡、ボ ?

立高硬帶大DIN 5 (

Spectrum HoloByte*



它正是您夢寐以求的理想戰機!!



李門馬彻入門、腳腳做決的新手們 受好的。讓你們為上述行制数、與 一種較差不多的空中購門。在此模式 一種較差一堆較大。不需要設定 沒有必要任務目標。以與服务的局 ,或器及時關單槍匹為服職人和上。 寄生上的目標都是職人。遊其是個 養本訓練,提可學問如何幾行。無觀察 各本訓練,提可學問如何幾行。無觀察 各本訓練,提可學問如何幾行。無觀察 各本訓練,提可學問如何幾行。無觀察 各本訓練,提可學問如何幾行。無觀察 各本訓練,提可學問如何幾行。無觀察

□ 为此學習空料空及密外地的武器使 月放巧,在一定區域內野科相當的 《吸及目標、作可以選擇一連申訓練課 ,由基本應行到空戰技巧的選用。亦 《晚機精測、武器系統的使用等。另 即有在這裡自行設計任務。自己安排做 《收況或目標位置》

進入此區城時,兩個成更多玩水可 透過 Modem或直接連接方式對村。 氧家們可一阿執行會戰及紅旗訓練。

戰情資料室

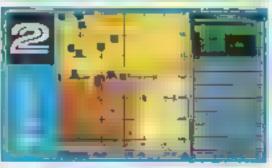


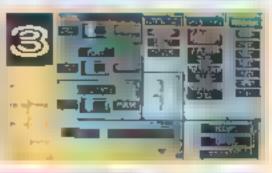


戰情資料室是遊戲控制的主要地。最上方的 世界地圖顯示目前中隊、戰場綜合資訊及會 戰發生位置。另外可在此調整所擁有的電腦 配備至暴佳狀況"靠近右下方有一"中隊選 作區" 可選擇、删除或創造、個中隊加入 會戰與紅旗模擬訓練。

可調整所有有關遊戲的發射。如覺 行控制輸入方式。EMS 設定、聲音 選擇及遊戲難易度。











Ultinalificsy





創世紀【三川典藏版

制世紀系列是所有與集委員畫學定學讓的華泉 使作為約有「百萬名聚聚會華港」 內的丞面中,第为與無理。那是的對心對美 此合體中,其實三段排。一、异的業等及數學生 上世傳統的表展現,現在一在經歷特別三年一年 水學、根据享受量等的創世紀遊戲 用的事情。如果有不會表達多多表達的學術學 主定是開業自豪勢力技能的經濟模型如果也是 起創世紀經濟其就享 一至不能增過了有情報 物部會依据不够。此對於宣世老的在數及與監修 都任何的學問中

創世紀し

創世紀』

so s.

創世紀

那事的基準系向的一**收使**批译物攻向率解的人類部落。
恐惧的人們途然地四难窜选。
即轉進魔掌 给起武器與
幻妙的魔法。我们需要一名動

Mondain 思斯年輕的情人知 max 》決定為她死去的愛人很 仇。年輕英觀的臉達加上一類 感毒。來滿仇懷的心,會達成 小麼變天讀地的發展了



无所言量 強無反應 PLANETS



千萬年也難遇的宇宙奇事! 偌大的地球竟硬生生的從銀河系裡消失? 到底是怎麼一回事? 身為冒險小組一員的你在夥伴的幫助下! 必須解閱這個奇怪的"地球消失事件"! 教回人類的母星!





現在/你將面對最後的敵人/



從先哲之地

的消滅惡魔、尋找神力泉源

青色旅的。且是 …

中的去除邪魔印記

到銀色で省では…

裡的探勘古怪礦坑

月之海沿岸的邪惡勢力一直是冒險英雄們的頭號大敵



莫王劉邦在幾經改折浪,在放至塘地莫中,面針幾乎已將中國大年;出山控制在手的競霸,王項羽,大勢似已抵定!他會放棄一院天下的雄心嗎?最浪的霸主將各在誰家?

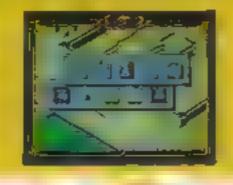
参加 · 重りまたからのであり、 単原・1、 通りに力は頂見なる実際質の一般 こ気押物を応えをもませる心理を セロ大大な音 かりを監中の



- * 全中國皆爲戰竭,同時作戰。
- * 細部職採分類兵制,共有步、屬、弓、枪四颗兵種。 よ 嗣, 予體も角力之表因。
 - 2 国外创作安产研究、安斯、指个操作、所型方便
- * 數位化語音效果及絕勢音效。
- * 遊戲中附贈彩色捲簾海報!

张遊戲職發號如!入師贈以在,質發夢多一質行,且有難腦單門手級口









一片預告



P-38 閃電式戰鬥機

1943 年 4 月 18日 · 日本聯合艦隊指揮官山本五十六搭乘軍機巡視前線 · 遺還 16架 P-38 戦機襲擊 · 山本座機遭到擊落 · 一代名將就此號歸恨離天······

P-38,被德軍稱爲叉尾惡魔,日軍稱其爲雙胴惡魔!特殊的雙機身,雙發動機設計,機上配備四具機槍及 門 20mm 機砲,有著高續航力,速度快的特性,火力強大、彈著點集中,被擊中戰機必死無疑……



- ●歷史任務按照美軍第八航空隊與德軍遭遇貧實情 況設計。
- ●可由外加任務中以德軍飛行員角度反觀 P-38 優缺 點。



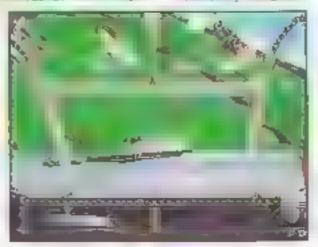


· 必須配合珍藏或

精粹职, 沙兰

字解使用!









奇人黑桃2

一步步高昇」又名「大老」,是一種十分流行的機能開遊戲。而奇人類桃 2 的遊戲規則 除了提供「臺灣計畫制」、「國際計選制」和「 專地計分制」外,更可依各人習慣自行修改,非 也与便,另外選有「照桃 2 較枝」, 等待你親身 體驗,配上節奏明快的音樂和至中文的顯示介面 ,是真正屬於你的遊戲。

: IBM PC XT / AT

收 PC NN Ad Lib 作前下

MGA CGA / VGA

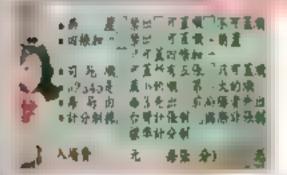
五 4 健整 "背龍

1 型 排序

640k

4 四 战场

作 380 心





拯救鯨魚王

ECO Quest

型的亞當與他的海豚朋友一起到海底王剛管 口」險、他幫海底居民解決好多困難。還替他們 教了保衛王國的辦你王。 路上好眼險,又發生 了許多物競天擇與人類造成的製等,亞當都必須 一一支服!故事題材非常濟新、不落俗套,人物 鄭動物之腦對語也字字珠瓏,以純飢健康的方式 傳達環境保護的概念。適合全家大小一起玩。

晚 我:IBM PC AT (高坡煤) 保 提:街場

啊 非 I VGA

捷 作:破裂/猛将/滑泉

旗 型:岩板

起他数: 640K



传 信:460元

波斯灣風雲

White, there's

本有關的情勢日趨緊慢,大戰一觸即發1身為 大戰的空軍指揮官,你不懈學達退來犯的敵 東中東的最終目的。遊戲中非有28種場景變化 。範圍包含波灣和整個中東,並有各種最先進的 具器供你使用,你也可以扮演格達費、海曆等一 代整雄指揮大軍攻城略地。喜歡機構沙場的朋友 。你獨獨發付實?

♠ : IBM PC AT / XT TANDY

音 水: AD Lib

M EGA, VGA

植 金銀 作品

節 門 爽味

₹ 44 640K

低 (年

28 年 340元



無島小英雄2 里野点復仇 Noake 1 and 2

的运里整点復去。,他男权盖布拉萨报仇, 是必须找到你說中的"大警奇"智藏,才能 避關犯察克那老無机。於是老是出穗、模事做做 的蓋又得開始實險了,他能成功逃離鬼船長的追 確常命嗎?這一次你的大門牙倉不會不小心笑掉 了呢?

検 柱 IBM PC AT * 46 型

* 兹 PC 中心 Ad ub ,作的下 MT 32

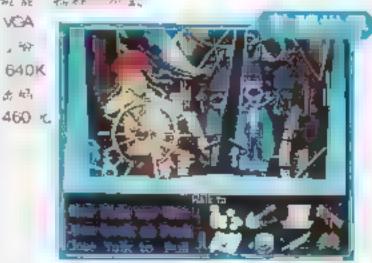
投 移 鏡報 稿好 看点

iii, VGA

和 李 。 梁

起 640K

's '9 460 c





地下創世紀: 冥河深淵

Lance W. f. C.

夢中,你被一名神祕老人送到了Britannia 在,正搞不清楚狀況時,就被人誣陷爲綁樂幫 砲之 、原來男爵的美麗女兒被鄰走了・他遷怒 於你,決定將你丟入一座陰森恐怖的地下城

你能活下去嗎?你能救回男爵女兒。魚拾聖者 的威名嗎?

NE: IBM PC 386SX以上検報(常味應及EMS)

姓: PC 喇叭/魔奇音故卡/华高卡/MT-32

Tr. VGA

烈 鍵盤 寺底

5 有色粉液

2MB

4 16- 10

49 500 c.



異形軍團

Yenocide - 11

惡的礼諾摩人已經佔領了環總你星球的三個 牙 衛星,你可要的家園正面廳空前的活动,許 許多多的居民慘遭屠殺,成爲礼諾摩人來上的住 **躺**上你是雅及尼亞和瑟雅思球的唯一希望。為了 拯救萬民於永之中,你必須踏上三個完全不同的 量球,突破十二道困難的關卡,以最快的速度和 **被**捷的尺瘪力。以及最佳的戰略。拼為所有的邪 藥生物。三種顯示模示(3D、佛視、俯視)和高 解析度的圖畫是本遊戲的最大特色,趣快帶上裝 備,準備出發了!

ot PC·M·M·/ Ad Lib / 作前上

NE BM PC XT / AT

844

F : EGA / VGA / MGA

動林

红碧 45.41

(Iff 1 340 A.

512K



群

Samura The Way of The Warmer

空轉移到16世紀日本的本洲。你化身為擁有 數個城池的一位「大名」——當世的事業。 如何統御部屬、榮展軍力。在遺跡壞四起的戰國

時代中 脉身手就看你的了。

IN AF : IBM PC XT / AT

#1: PC MM/ Ad Lib

5 就量/滑载

型 吳鴻

640K

FGA VGA

償 20 A



羅宋杜鵑窩

散玩「十三張」的朋友們,歡迎光點腳未杜 **企物需!您自認是個中華手,想找人好好較量** 下嗎?或者你常因稅衛太「遜」,找不到適當 的牌拼手而苦撒嗎?沒關係上這裏有適合各階層 脚球员的游戲。而把糊的眾家英女們的牌技也不 **显羞的喔【包你玩得血瓶黄盛,大呼過離】**

4F BM PC AT (常程版)

A PC WW/ AD Lib / 作家 !

ペ ・航盤ノ 行っ

学术

640K

VGA

验码

育: 380元



記外批唱

在教育室的專欄推出点來, 宣者收到許多讀者的回信, 電者收到許多讀者的回信, 電對提供內解消息提出質疑,更 可人懷疑筆者是做情報工作的? 不然爲什麼連專欄的名稱都帶

* 5 75

戰略意味。其實,筆者和大部一的玩家一樣,對電腦遊戲有份 至著的蒸雙,自然會想把知道的 。有價值的消息,忠實的呈現給 和筆者有相同情態的人。

有鑑於此,筆者微求主編的 章徵,將此專欄故為遊聽或說樂 ,一套威輕戰鬥的意味:再書, 確此實徵各路英雄好漢提簽紹贊 。調這個專欄提供的消息層面例 多樣化,資料也更豐富。

點說美國遊戲市場最近發生 的大事何三件:第一是遊戲設計 學年會。第二是美國軟體出版協 會 (SPA)年度傑出作品揚騰。 豐有五月底在芝加哥舉行的推發 界電子膜。

遊戲殺計束年會(CDGC)是 遊戲製作人一年一度大科拜。來 自各家公司頂头的設計師,透過 寫鄉四天的專題演繹和交流座談 ,絡個人的設計經驗和與會的代 於中華,并不文明期間的 是一來物(Sid meter)精顯的 身能吸引了爆滿的聽歌。模擬城 市的設計師條材(Will Wright)也提出他對模擬遊戲獨凱的見 解。

與會的大百人當中, 透有少數來自歐洲和日本的設計師參加 盛會。筆者在會議中摘錄了許多 個講稿要, 以後再陸續向國內的 讀者介紹。國內剛起步的軟體設 計工業, 急需要業者的集思廣益 , 在良性競爭下通力合作, 才是 要昇國內遊戲製作水準的良策。





駐美特派員 /亞佛列德

城市都是榜上有名、叫好又叫您 的赤品。

該幾分職業、教育和休閒二 大賴評選。今年休閒軟體類中。 最佳智育遊戲是首戰八旅鼠(し etmines) 科藝:最佳實險游戲 由火星大懸案(Martin memor andJm) 專魁:最佳策略遊戲是 文明職業 (Civilization) ; 級 **堆模擬遊戲是模擬蝴鏡(S mant**) ,同時該遊戲選得到最佳教育 I具版《而納粹飛行拋史私文明 動業榮獲最佳物費者附進機。出 級火星大點案的Access公司遺以 名流高麗夫(Links) 得到最佳 連動類遊戲獎。最後,文明數案 和智樂小旅景雙體獲得年度最佳 遊戲大獎。

確拠這次評選,文明職業、 百戰小並从和專與誘環學定能 查裡的大廠家,分別將有多項大 獎頭學,主於 年的領域, 過 那麼多遊戲,讚新對這項配獎的 結果是不是有不問的意見?還是 會爲應法門用「兩?

芝加哥電子膜((ES)由來 记久·也是每年軟體八月年 大 盛事。Oragan的 Strake Communder 已經網出來展體兩年了。設 計人Charast Roberts 宣布年度

定可以上市。以到底透販不要 發行上带也外採 II (Populas II)) ?這些都是這次消費者或子展 流傳的話題。我們將另關專文介 紹這次的遊戲大展。篩遭者試固 以符。下戶再見」

4

數數體累與鐵鐵製「在全年 可一。其數體發行人協會」(內 可TWARE PIBL SHERS ASSOCIA-TION。以下簡稱 SPA)於美國作 遊園州西雅園市召開的春季研討 會中,由來卡斯軟體遊戲公司所 出品的納粹刑行經史獲組一九九 一年優良軟體獎(1991 EXCEL-LENCE IN SOFTWARE "CRITICS 、一、「E" AWARD)。遊匙該公司 全年前參加 SPA學鄉的評歷會 以來,第一個傳發的遊戲。

能物因爲納粹刑行祕史而 導得SPA閱喻這廚殊榮,我們感 **负抱常跑痛!」青卡斯公司的**册 府部鄉即 凯利·福洛克表示: 「 這個機,乃是由一群倍受轉變的 雜誌物的作家組成的委員會評潔 所戴生的。以我的眼光來看。和 **軟體遊戲單的其他樂項相比。這** 個獎應該實際最具轄力的。」於 遊戲的製作人賴瑪·荷蘭和他的 工作伙伴們、在墮經經過十八個 月的努力之後,完成了這套條件 的戰鬥模擬遊戲。卻仍無曉法滿 L C 族的需要。現在SPA能物 均可他的成就 * 這是一件令人欣 慰的事情。

納粹飛行秘史精確而忠實地 重现了二次大戰最後五年間美軍



的戰魔式戰鬥機與德軍的惡魔式 咱射戰鬥機及火箭式戰鬥機精彩 而豫烈的空戰實況。

 的設計,以及多媒體教學系統等 都有,與可說是包羅萬象,應有 盡有。

綜合以上所述。納粹飛行秘 史之所以能獲得 SPA評審委員們 的者鄉,除了證明該遊戲製作人 概以 特別的用心良等外,更為 數門極數的用心良等外的紀 。 電腦玩家已經不能滿足於純粹 的打殺發或是發與飛行物技而 已, 身際其境的參與感,或 許要 能為數數 能為數數 能 。 就數增添無關的學鄉。

納粹飛行秘史另外幾例與眾 不同的地方還包括:

) 具有多樣的任務種類, 新 家們可視各人的功力深淺與辮型 自行設計任務;你可以和英單結 盟, 為保衛英國而聯手對抗德軍 ;或是掩縛在聯曼地登陸的盟軍 都線, 粉碎德軍稱關歐洲的英華

2除了和敵軍源行而對面的 內搏戰外,你也可以擔任雙方的 最高指揮官,將所有的戰局掌握 手中,以最佳的戰略擊敗敵軍, 在所謂「運籌於帷幄之中,決勝 於千里之外。」

4 畫質細膩的影像和逼真的 空戰實況,將可提高玩者們的與 趣。

0

許你曾經聽過芝加哥數人或 11] 是英大利暴手黨。也許你也 - 國集中火力,打擊遊戲裏的黑 **社会老大艾角。卡剪。但是你可** 不知道在遊應充滿傳奇人物的 城市-芝加哥,每到初夏有一場 **一界性的消费者电子展。在過去**

+五年來,它帶給人類文明 更進步的訊息。鄰凡電子、電器 * 音響的各類消費性電子產品。 追赛那會兒到最新產品的發安會

畜然,自從電視遊樂器誕生以 東,道廣便成為遊戲世界的選奏 大會。在交投熱給和市場特權擴 發的環境下,電子遊戲在會場中 医斯扮演了聯星輕重的角色。

如此,任天党公司租下了臣 曾揭最大的展覽區。在七萬英呎 的空間内,來自世界各地的遊戲 **会预赚列了最新的遊戲照息。電 全遊戲隨著電腦硬體的目析月界** 在玩家心中逐漸形成另一股福 于住的誘惑。現在就讀筆書帶你 **老赐蜀花,预唔各公司下半年**取 電气新遊戲。

由於遊戲植植繁多,筆者概 略特它們以類別來區分介紹。再 **着許多遊戲還沒有中文定名。所** ➡ 筆者也不擅自將它們張冠季觀 。 而用英文原名(出品公司)來 **个组各游戲。希望對英文很繁質** * 玩家。要職類你多翻一下百科 ₹整 ○

角色扮演類:

SMADOWLAND (DOMARK) 故事發生在上古時代的 遊戲 SHADOWLAND,你要車額 十位隊員在五大地域裏冒險,目 的要恢復宇宙和平。看似平凡的 故事架構,但配合Photoscape系 統製作背景畫面和Tasgue工具程 式開發。遊戲的整體效果還算相 常不舒。



事

間

1992年

Ç1

28

 \Box

出

ŬΊ

郣

地

點占

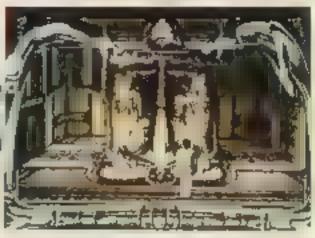
McCormick

財製

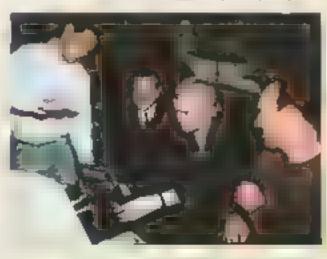
駐美特派員 / 亞佛列德

黑暗之蠢(CYBERDREAMS)

眼看到這個遊戲,任何 人都會被它稍美而又閃 度菁跑異氯氰的畫面所深深吸引 · 道一套結合「角色扮演」與「 冒皱」的科幻恐怖鉅作特別激請 瑞士的名科幻畫家 Giger 來設計 遊戲畫面。起先Mr G ger 也不 敢貿然答應在電廳畫面上作准 1



6 一試。「下・散船締團的方便卯 强人的性征 (刻深深吸引住 折 Giger · 他您集哈之森 (DARKSE SED)所設計繪製的畫面也將帶 **范電腦證禮應多入新的圧程確。**專 唯之孟並不只有妖異的畫面,它 的故事也能观察附入一個驚悚恐 佛所 世界中一品 事是利急人 原作 家身充,进衛在英觀的郊外開閩 了一種維多利亞武的碰樂,但是 在撤棄途中卻有一股邪惡的力量 **追使他她、睡夢中,到了「無暗** 世界」才知道已經被選爲古老驱 死的機械生命的寄生生, 要如何 **选雕「黑晰世界」呢?而且排脫** 暴岭之黃在製作期間,工作人做 也曾遭遇一些襲異的事情。有些 工作人員無故撕傷自己的皮膚。



日外推導

而傷。的可能和遊戲中發梅生新 的兩體 模一樣,有些人自主身 長滿水泡,你有勇氣接受鳥暗之 養的挑戰嗎?請密切注意電腦体 加世界新片報導!



 超應門事業遊戲有錄影重播功能,車迷們可用此項功能矯正管 車時的錯誤。整個實程也不再是 時空萬里,將會每下的等讓車手 視線不滑的情况發生,車道也會 打滑使得車況難以控制,請期待
 256色的門事車!

一向與亞州公司關係良好的 OA 也不落人後,他們預定格推 出一套放理勘遊戲·主題類類中 中職人一處可·為公 已號稱對 中華全世界的藍球 医吸致和心 目中的偶像單樣。 遊有一數類和心 目中的偶像單樣。 遊有一數數 類似。 EOA 公司依照去年與 Ca rand Dr. ver雜誌所評選出來的 超級跑車,再由其中精挑細歷十 部性機變到今 豐田的 MR2 ~ 法拉 不 Fu 和法拉利 1957 Testa Ro



isa 以及藍寶基尼Countach,對 i, ,,數數施上,是十二四十次 時要稱有例們子學?以至了上帶 也據狂打一奧林帕斯潔神論試練 (物源),上帶也抓狂目將每代人 設定在古香酿神話時代,玩樂將 粉灣帶神之王一笛斯的其中一位 神子,有32位神觀將攻擊你所能 位 說上,保產作的各樣學如何 的城市將是你的基礎之一。 的城市的更新數也已開發,於 CES 中斯獲如 , 一

DARKLAND (Microprose)

Might & Magic-clouds of Xeen

1 New World Computing)

Ultin avil Part2 The Scrpent Lale (Origin)

自己的文公司·卫哲手数作



創世紀續稿,但不是創世紀鄉。 而是創世紀VII的後半部。故事的 **吴生地,要追溯到從第一代就曾** 砂說過。但從未進紡過的新人的 -The Lands Of Danger & Despair · 故事大綱定為Britannta上不滿 Lord British 施行八 大类像的人們,在基師Retsam的 號召下遲離了 Britann.a 大陸。 **你付尋礼佛說+的「愈發與絕界** 大陸」→他們也成功的解出「, 乳、科 牙处差而抵達"遺塊人 陸、自於近場大陸上的所住民乱 下了舞舞曲曲的象化女主,如即 Re am 室路此地命名路 外点品 「Serpent Isle」, 在超語一級 ,直到此時巨蛇之島的名字中寫 人知曉。巨蛇之島上禁錮了混沌

之毒 (Chaos Bone) 的力量。守 复者将如何一步步的實行他的除 至呢? 被催地之能破壞的秩序力 曼菲特嵌復嗎?道是 Lord Bri : sh 前次帶货 翻 Britannia 北方 艺水天露地去智險。也是創世紀 系列邁向第二個千年的紀念作。 **新数介面和創世紀明朝似。但許** 平實技術又有突破。硬體要求常 ▶ 毫 386 > 但更建議用 486 □ 診 >監禁細的發展狀況,我們會避 ●作事題追蹤報導

說到Origin的新軟體技術, 一層機模響 · 不見入下來的STR TE COMMANDER 也終於進入緊錮 **麦鼓的测试階段了。「陸空戰將** 。等時光推移到面元2000年,美 **素等工次經濟大恐慌發生。新世 单秩序也以錢來代幣 切,故事** 等的主角舰成高路接賣命的傭兵

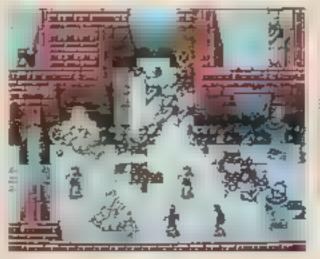


• 特領他的隊員在混亂的新世界 中求生存。銀河飛將系列:陸空 **栽粉的作者充利斯・最份益資稱** 飞将陸空戰將的軟體技術向前推 生了一大步, 這代表玩家所需要 **封硬物也被限定得更酸前。例如** 在銀河飛將日中口碑不銷的「眞 青太空系统,中所使用的位元届

bitmapped) > 玩家將會看到 更精美的圖形出現在晚空戰將。 30一模組也將比以前更加興實,



1 () 系列)中光芒之池 球・主角電循四名隊員和 個機 冒険差与適手用聲之際・SSI離 權推出了ADAD中最受歡迎的另一 陈贾敏史龄 - Dark Sun。有别 於實與新生物?ascalinh a 起釋故 事。新的遊戲介面採用于拉武選 **型、吨单以能和增级執行遊戲。** 進足 55 公司內部遊戲製作的新 突破,這也是輕公司計畫發行CD 敬的第一個遊戲·成就如何要看 它的表现了。不過,以2040年列曼 械人執行單應標驗任務。但目前 廣大讀書接受的實面來看,這個 推出新遊戲中,僅有的手刻類》 遊戲的推用屋相當引入。因。



M (SSI)

遊戲系列是SSI極力經 **科 幺」 货的方向之一,繼拯救** 地球系列 (Buck Rogers)後: SS! 推出了新系列科幻 RPG-M o



只是玩家的荷食歌游摄影而了。 有5 於4060系列遊戲企画, 量的 DARKSUN shatterlands SSI 設計採用 Autodesk 3D (AD介 面製作。强源用電影視覺效果來 世界(龍與地下城 製作動畫。故事發生在Kisnon單



竊賴的關係,我們先介 绍丁下半年各公司於行 的 RPG 類遊戲。下期將繼續介紹 **模擬、戰略、運動和視密類的新** 遊戲,踏闢心遊戲動態的玩家不 學 置過 □



抓住心流的短疑

生活的形式需要不同的感觉 展奇音效卡 II - 魔奇金霸卡的前滿穿受、 震撼音色,變造個人獨立的品味空間 處奇音效卡 II - - 魔奇金霸卡新上市,多重價值回饋

舊換新

斯卡克中期間二個內,實施 卡海斯卡活動,只要將魔奇 · 技卡上,連同保證書、會至 · 可亞遊購買處有金蘭卡,即 "好價 500 元, 给卷顧客的新 、價。



靜享受

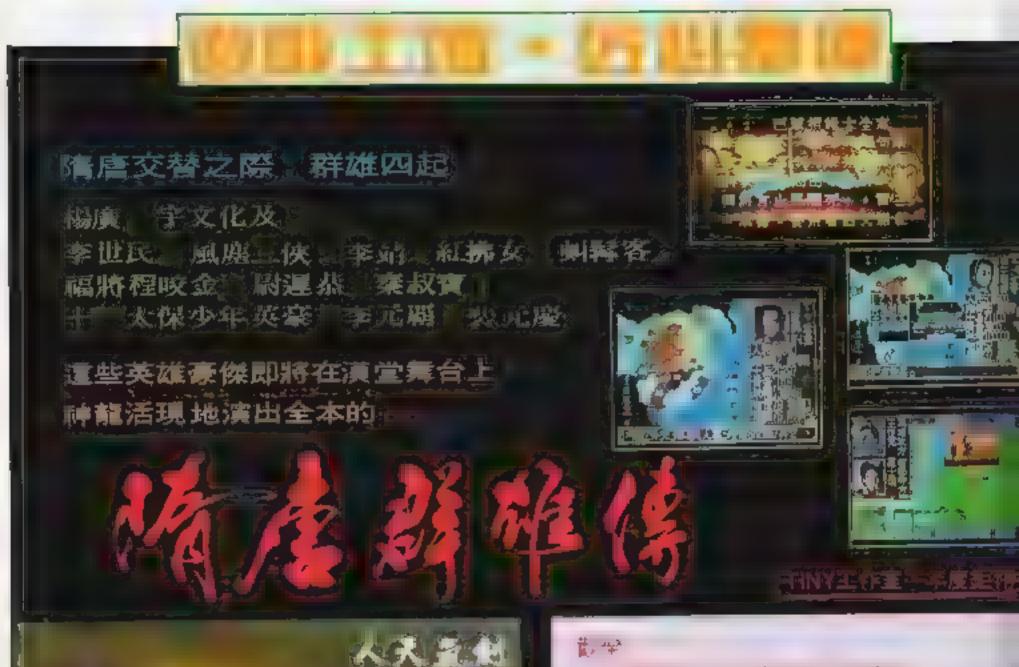
斯卡上市期間三便月內、實 地 10 7 分無線大瓶獎,不 但可收聽音效卡音樂,還可當 收 1 機使用,完全的個人智期 享受,絕對不提鄰。



聽分明

精心製作的操作說明磁片, 用學音告诉貨簡易的使用項知 , 讓你在最短的時門內學會使 用魔奇金霸卡, 免除作問清說 明書的項語。







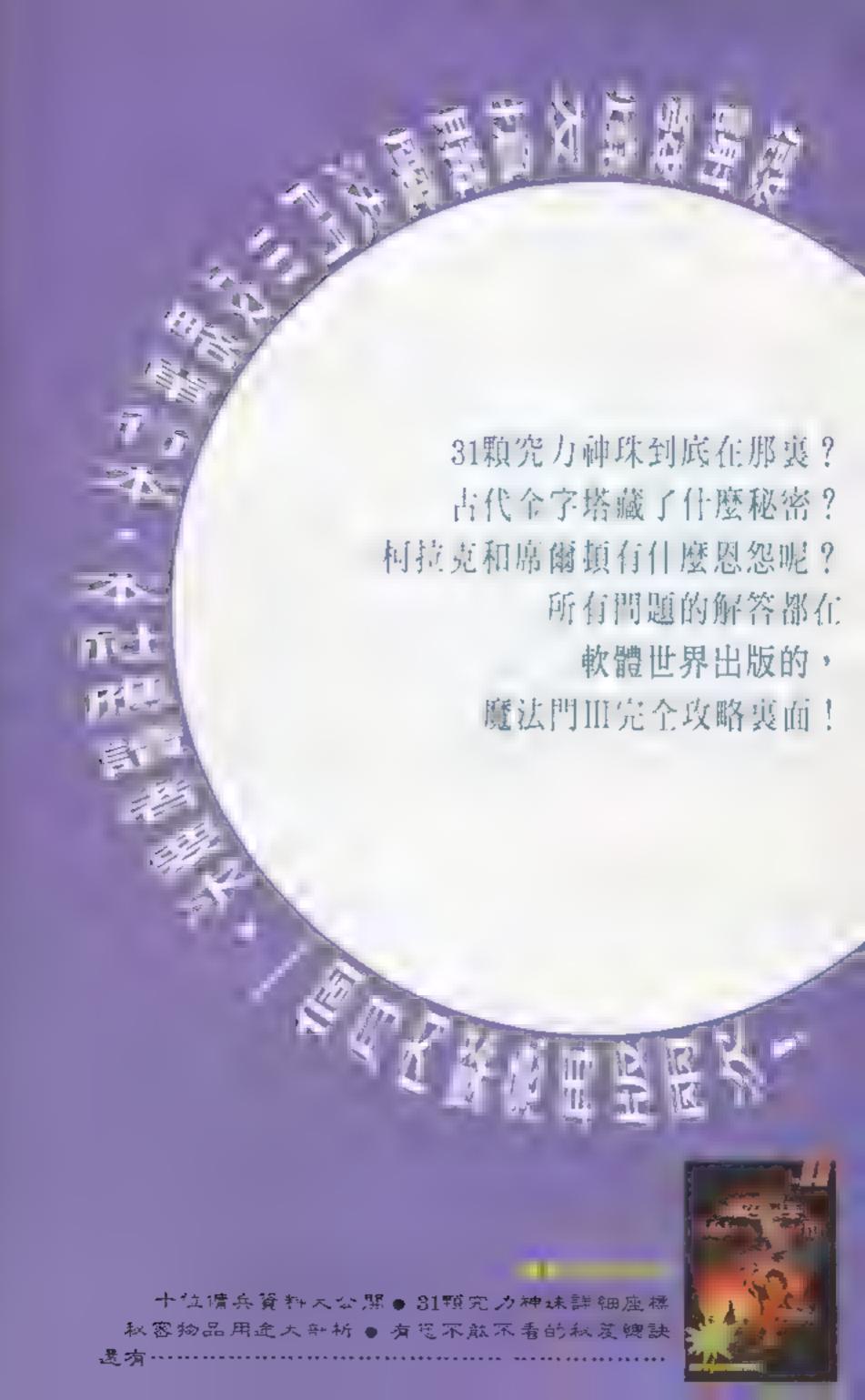


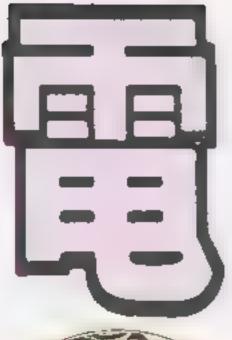
漢堂

鉅

獻

TEL: (07) 3356474 郵政信箱:高雄市郵政36-089號信

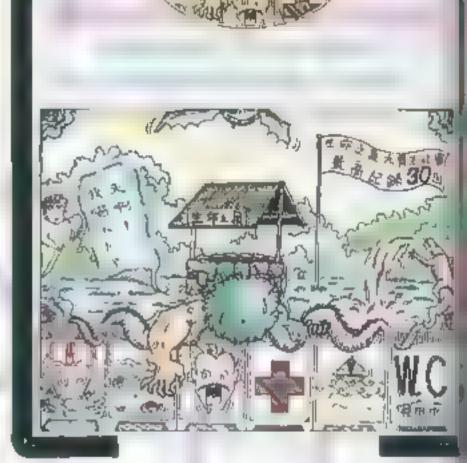


















讓我了此「殒身」

秘技天地

/ 傷逝者



N.到他创资的起始位置。然後向後數利用 144 Byte, 把數值修改表示。第,63 Byte改成 8 , 第 182 Byte改成 6 , 第 20° Byte改成 8 第 22.) Byte改成29, 第 21.) Byte改成44,全部改。 每後,你再進入遊戲中看了 ,方面對土背包裡的第一 位置就變成你想要的那件 的類不死而思為為樂園石 數實一了,而且神思专业 還可以用6 3次呢!

其他物品的學依此類形 就可以了。不過有 點別 題的是,代碼從 4(到17年) 這些物品是遊戲中的物牌。 品,雖然你也可以其直觸 法創造生來,但是最好不可 ,在此,長長難以集機

制帶提供機個資料,並 料檔的名稱是5人件?? MV (2?如了學條改為機關的 存稿), 企物數目的資料 的地方, 使應編4 By, e, 5

在第23磁源自址14

格實是實有於數目。兩個數值都改成了。 FF 07就好了。別改成多。

表一 遊戲預設隊員

22 名	Sec	连维	At & Sec	位块
青金醇子	II).	417	く事・包した	437
上的相談	107	87	ママ 17	218
重克等傳	108	281	学1. 两 8	009
青节游拉	0	t 6	河布泰 口8	313
好事事	-,2	051	元更至 1019	-03
泰斯蒂	1,4	239	在開稿1 ~ 9	4/16
蓋監掛士	015	303	上納斯 三0	197
查理特	16	14	依、标美 30	500

表一 種族表

代献 種 功	$\theta_{\rm AB} \theta_{\rm p}$	1 4 85.
10 人類	()	破人
1 精養		作歌人
7 频特		أكبي

表四 職業表

1人车	1钱 1	i i	14 51	戦 黨
- 1	# i	۱		流阀
	遊俠	1		忍者
	与和诗		7	野蠻人
0	牧師		18	使各依
0.5	亚師		02	充良善



隊員個人資料結構表

秘技天地

W 10-		
7 1	宝 兵	*
	姓名	中文只可用 8Byte · 且 9 、1(兩Byte必
	ME 540	須渡入 20h
	-	00周男性・01為女性
	極後	計し表 のの配数点。01 62 efects - 02 efe mp 255
	顺 菜	00為普良。01為中立。02為邪惡 詳見表四
	力量 —	最大值為FF
-	包装	最大值為FF
	F B	級大値為FF
	粮食	機大師為中
	14 (F	最大值爲FF ———————————————————————————————————
-	र्या सार्व	吸大值為FF ——
	ill of	最大值得好
	下数	最大順為FF
	* *	受魔法集響而老化的時候 - 只要把這個
		Byte改成00就會回復
	t if	把所有Byte端成01就擁有所有的技能
Ι,	100 FF	只要把58~62改成0.就好了,其它不要
		去動,以発动成程式推廣
	懂!	通通改成31就可以了
4	外编节 1	總共有18個Byte。即好對應背包裡的18
		煤装備。代谢所代表的管義詳見表五
4	物・み傷	總共有18個Byte。剛好對應特包裡的18
		爆裝備・第7bit 细潟 1 削表示此物品 巴
		破損。鄉6bit如屬1則表示此物品中期
		咒·其他 bit 则代表此物品之附加耀法
		力選能使用的次數,最大值爲非
8	R-11 、常	總共有18個Byte · 解好對應背包裡的18
. ——		噗装编。代商所代表的意義詳见表六
8	种品質等。	總共有18個Byte,剛好對應背包學的18
		林裝備,作曲所以書作養養洋見去し
ð	印力 屬性	總共有18個Byte,剛好對應增包備的18
3	物品種類	總共有18個Byte。剛好對應背包裡的18
		像裝備,代碼所代表的意義群見委九
ð	附下魔去与	地共有18個Byte。剛好對應背包裡的18
		操裝備·代碼所代表的意義詳見表十
The Parties of the	火扰力	最大值每FF
1	冷抗力	最大值寫[[
1 .	電抗力	最大值寫的
	雅抗力	最大值爲門
. 1	能量抗力	最大值属FF
1	魔法抗力	最大值馬FF
. 2	HP	此數值爲暫時性的・不用故
_	MP	此數值爲暫時性的,不用故
2	出生年	這個數值不但代表了出生年。還跟此人
		物的所有數值有奇妙的關係。所以少改
, -	Y d	(映画 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27
i,	, xe	改成 FF FF OF 就好,不然六個人

光升級就能耗掉生小時

衰五 物品裝備部位表

线域	合3 "五	1代址	43 1致
167	主装储	7	at a spir
+1	es 7	8	48.1 B1
(12)	v. 4		靴
3	順目	4	和4.60. 報
. 1	十年武器		16楼期
>	All the	II.	16. AL
06	1.0	F	雙手武器

表六 物品附加元素 力量表

13					_//
1 45,	えまカ	8	犐	元素语等	元素抗力
	無	無		Ö	0
1	火	燃燒	j	2	5
	火	火液		3	7
	火	久熟		4	9
- 4	火	温為	Ì	5	11
4 3	火	炎熱		10	15
-00	火	沒熟	J	15	20
67	火	烈火	Ì	20	25
. 08	火	均熟	į	30	30
09	他	风噪	I	2	5
14	電	閃光	Ţ	3	7
t	概	Mr HE	Į	4	9
, ·	雅	戰化	Į	5	11
	雅	雅卓	I	10	15
- LEI	湘	雷戰	Į	15	20
[+ .	_ 相	稍驰力	ן ל	20	25
0	哈	独冷	Į	2	5
1.	冷	酷寒		4	10
1.	冷	冰凍	J	7	15
-1	帝	寒冰	1	10	20
14.	命	神精		20	25
I.	發/海	酸化	Ţ	5	10
. 6	被/排	改革	Ţ	4	15
- 7,	一般一番			8	20
5	被/毒		1	16	30
9	惟/毒			32	40
14	能量	泛紅		3	5
1B		白熱			7
10_	能量			4	9
10	能量]	5	11
15		訊能		10	13
. }	能量	炙燙	ļ	15	15
30	能量	幅射	1	20	20
21	能量	動力		30	25



■秘技天地

代師	九章力	名損	光景 易害	一事代为
12	雅法	部地	5	3
37	魔法	難上	10	10
24	魔去	類談	25	20

表七 物品質料表

15.48	2.4 1 6	涉議手級	神中侧	拘理高音
- 10	神通	- ()		4E 0
	t	3	. 3	3
1	Dr. Ya	+		4
)	30	2	# 3	4
1,14	p* 3/10)	- i	2.2	2
1.5	985	+	+ 1	+ 2
10	314	+ 3	2	+ 4
2	200	6.4	+ 3	1.6
8	ele.	0	+ 4	+ 8
u	[F	+ 8	+ 6	₩ 10
194	除讓	+)	e 0	ñ.
15	計 持	+ 1		1
(II)	yk alle	9 1		+ 1
2	THE S	1.2	- 3	F-3
P	主 等中集	· 2	+	+ 2
]	8# 30	+ 3	[+]	- 3
	0, 4,	+ 4	+ 4	+ 4
	I in	+ 5	+ 5	+ 5
1	福建作	+ 10	+ 6	+12
j	44.79	+13	+ 7	+ 15
14	张 曾 4 .	+ .4	. 8	9.70
()	307 +	+ 6	9	4.36
16	組織七	+ 24	+ 10	1 5H



表九 物品種類表

代碼	物品名稱	構書力	炒 炒 談等組
Je	無	0	0
11	長朝	3 7	
n2	新 4	2 - 6	
. 3	脱 破	3 1	2
04	區村伯貴 5	2 1	0
()	微 4,	2 8	3
Ð	W J	4 - 8	
7	先脫	1 ;	3
- 18	海岸	2 (5
49	武士長月	4 -1	Gr.
CA	雙遊提	2 (
3	At 独]	3!	3
L_	1.11		1
	少艺体	2 8	8
Œ	速切		<u>u</u> .
- CF	年,採		E _
10	* <u>39</u>	1	8
_ 11	hh		
. 2	模糊 刀		6
	# 1 "X] /7	4	2
14	St.	ا_ ا	
15	# f		6
16_	地手下领		26
1.7	1 / de	2 1	2
. 8	1 4 th] 2 _	8
9	無利	*-	.0
18	刀桩	20.0	15
13	NG(75	4	15
1.	7 符	-	18
_ 10	[1 / 5	_	21
1.6	14分	1	6
t_	tx 7	-	10
20	+73		9
1 د	投售基	2	6

1545	物品名詞	ほきカ	炒護爭組
32	机镍印		2
23	大 中		3
24	終罪		4
25	数 手中		5
36	難修甲		6
27	軟甲		7
28	绝中		8
29	鏡胄	Ĭ	10
28	音 陳		4
2B	沖 盔		2
30	[1祖		
20	冠暴		
35	手套		1
2F	戒指		
30	靴子		1



秘技天地

地馬	炒品名福	毒恶力	防護等級
64	力量扩张		
6.5	金字塔通与卡		
66	化十四斯产 使角		
67	宏観 章首		



表十 物品附加聚法儿量表

14, 28,	Fr Pt 電 表	15 ME	产年 및 七	FC ME.	原門實力
00	fit	5	el 1/ 10	12	* (A far wit
61	p 1 12	la.	细带主教	3.3	理 五年頃
02	25.6%	. B	各に、他	34	調かり事
05	值多概点	7	強力護衛	3.5	June of 10th of
04	一家語	10	作品	36	Minter C. (L)
(15	3×42	16	在 \$p	37	地製
06	平等	1r	李下颚	IR.	粉描
67	作風球	ш.	4 q	19	李七、姚僧
08	惟飞	21	直測學物	1A _	(g 97 gg
- 09	元氣重生	22	ノザ	3.5	學透
OA_	す癖	23	一事人職	30	根键
OB	歌で七人	24	解進	30	馬光
(H.	造種	25	頂懷	<u>}</u>	伦數重力
- iD	毒煮	26	穿越维杂	₹F	奇器定光
OE	元素護衛	27	魔去特別	40	魔去改良
OF.	压锅	28	告持	41	焚上
1	お羅	29	F. 然之 Pra	42	및 글
1.	酸成	24	應達	45	再造生命
12	際應	28	死亡之指。	44	九素風暴
13	類浮	20	解除威胁	45	原聚電擊
14	巫師。"翻	20	麻痺	46	地震人人
15	沉默	ŻE	到 0. 重觀	47	太陽:射線
16	親福	2F	强力底護	48	護魔也法
17	任物識別	30	龍氣	49	銀可呈爆
18	他擊	31	製造食物	4A	神总告蔣

- 3.	物品名稱	语言力	防護等級
	34 EE		1
	畏袍		1
Ш	把風		1 .
7	游 帶		
п	胸章	1	
Ш	動章		
	が符		
ш	朝 厚		
П	聖印蟲		
Ш	· 程序 作消		
	五碗		
	漫身许		
П	当枝		
Ш	珠寶		
	資石		
	培子	1	
	實理		
	1989 177,		
	出場の神学		
	雙枝		

J.E.	物品名稱	も書力	吟護等級
111 +	_		
_ 黎 K		ļ	
75 Hell			
/ \thu			
朝初			
事物			
- 新		-	
	性,論	-	-
	1、綸	-	
	2.银产品牌	-	
Married No. 10	7 城古城	-	
	2 代 / 帳		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	, 城古航	+	
+	性難,和世頭珠	_	
41 13.	to deep section designs	-	
2777	all ede		
**************************************		-	_
金融。			
- 排 羅			
理機等	Y 統卡之		
黄城。	2 編	1 -	
藍角。	· 24		
電腦?	系統主之		
電腦系	系統卡之		
	経統 長之四		
	系統卡之五		
	系統ドカカ		
Z —2			
-	更先辨識卡	1	
空間和	集总盘		



秘技天地

代稿	為性	名称	*管量
ILE	無	無	3
01	力量	力量	2
J2	力量	英	3
03	力根	Alt.	a a
14	力服	段 电	Ś
5	力锹	, 8	2
	九量	化化	7
4	力。就	9	11
h	J Ht	श्रा ।	
)	1 \	ii.	ş
4	忧	性性	47
3	23 94	RP .	9
II.	45 10	9,51 (HE)	J.
L	\$2 PE	16	J.
E	30 SE	a +	8
ŀ	34. C.L	,@	
	W 20	THE PAPER	7
1	多数	See my	1
2	* U	A William	
1, 1	4 Ph	1/4	2
, 1	_ \#	17	
r	人作	20	
	人格	人格	8
.7	人的	4F JULY 1	1 1



物品附加属性表

JE 21	本 相	9 1 _M	北重
8	人格	\$ 16 to	7
19	人格	110	.3
ă	大格。	v4 💖	pt.
3	_dr (0	表示	2
	净净	4. 净	3
u_	事者	$\{c_{\mu} \in \Gamma\}$	5
. E	連度	经 東	8
15	力度	řβ ψ	.2
	_\$ - \$r	(4)	17
31	典學	化工业模	73
22	ুঠ পঢ়ৈ	神學	₹1
25	华州货	传嘘	2
24	神神流	塔神	5
75	神楽年	4年4 子	1
A.	學療養	维 集	15
27	生体变	F 44	20
. 38	學能够等	神學	30
-19	测模	重進	5
24	運業	機會	.0
20	基基	蘇莱	٠,5
st	逐黨	逐点	20
20	芦蕉	特定	25
?F	通氣	幸運妖精	Jn
2F	生命對數	精碎底嘴	4









無敵神功&物品修改法

修改物品

找到 DATA2 GRP 檔·該遊戲共 每四個存檔·屬於物品的位址如 下:

第 - 個存物在 SECTOR 2102 的S238位址

第二個存储在 SECTOR 2163 的\$094位量

第二級存植在 SECTOR 2223 作 846277生

等四個存物在 SECTOR 2284 的\$318位址

游歌即点 所以1901下指为

龍

秘技天地

60 00 61 30 6A (0 00 代號 動量 、競 五経 並終數 人参粉 FF 00 78 (以此類推) 数量

修改絶學

サ大存储 子別以IT

第一個存款在SECTOR 2102的 S302位址(由此位址起算)。

第二個存储在SECTOR 2163的 SUSECTOR

第三個存稿在SECTOR 21 51 S014位址。

第四個存储在 SPLTOR 2784的 Sist Cita

原格式如下:

1E 00 00 00

FF FF FF 03

作改完後,你將發現得許多 用不完的神功(見數二),接至 包括許多自制的武功(沒有名稱 的就是,當然也包括鐵布衫囉1

表一

1 3/6	1.68	Es dans	the left p	E, 34	1 25	P 3A
金 銭	68	學特別出	7.	图火件	- B	人參
断和	69	ተ ብቢቦት	7.	海绵湖	9	長白拳手
藏線卷	6A	人學粉	72	多情語	Α	", 強
Wr s	6B	其市绥化針	7 4	Samon -	В	何百烷
y 900	60	真鋼劍	71	15. 期	rc	人族第一
施 舞	61)	終南山路間	75	蔵版治療樂	FD	煤效合牌
は輸出	6E	菩提軟長	76	fr 398	7E	
# 编起	6F	整个面	1 1	11組織衛星	, F	

表二

沙龙水山	功夫名稱	功夫希梅	2/1 \$ 1/A
147. 学	140 广指	患%务2	魔初1
小脚畸型	進化槽	您%努3	曜母12
可能指	人力金鋼指	思然符4	施力3
快能步	硬匙金雅斯	想然等5	魔功, 4
人雅学	加加有性	思强举方	
金鈴澤	旗在於野	小棚設手	
人标卷	想常养工	鷹爪功	

Whong Duju



/G.G.

秘技天地





傳奇

進入E00F PUT 檔(新 照表一和表二), 修改 之後,果然功力大增。一學職或應稅,報子第多年的血海原仇。

粉型 彩色版情轉改E014 PI

	49)		15		1/2	11	h	- 4	地	H	d	会	幣	*	蚕
e[4 1⋅5 +0 4+1	SECTOR		(i) n	Ŀ	SECTOR	1 c Ł	SECTOR	tint	SECTOR	43)á	SECTOR		(2)	ā.
0	D	\$430	~_	\$422	0	\$091	ŋ	\$087	0	\$110,	\$111	0 _	\$099	~	\$10
1		\$357		\$376	1	\$045	1	\$941	1	\$064.	\$065	1	\$053	~~	\$0.
2	2	\$311	~u	\$330		\$511	1	\$507	2	\$018,	\$019	2	\$007	~-	\$0
3	3	\$265	_~	5284	2	\$465	2	\$451	2	\$484	\$485	2	\$473	_~	84
4	4	\$2.9	h _{all}	\$238	3	\$419	3	\$415	3	\$438	\$439	3	\$427	-	\$4.
5	5	\$.73	~	\$192	4	\$373	4	\$369	4	\$392.	\$398	4	\$381	. ~	\$0
- 6	6	\$.27		\$146	S	\$327	- 5	\$323	5	\$346,	\$347	5	\$336	~	\$
7	7	\$081		\$100	6	\$281	- 6	\$277	6	\$300,	\$301	6	\$289) ~	\$2
28	8	\$035	~	\$054	7	\$235	7	\$231	7	\$254,	\$255	7	\$243	~	\$40
9	8	\$501		\$511	8	\$189	6	\$185	8	\$208,	\$209	8	\$197	P 100	\$.
	9	\$000	*	\$008											
修改值		见衣-			0.4		0/	1		01			FFF	F	

九二

15 24	名 杨	代號	名 编
00	無	08_	煤输匙
01	丹 丸	0.9	矩 子
02	色膜侧	0A	红玉麻
03	雄玉碱	0B	金翰匙
04	纵雨	0C	孝 雜
05	創當票	0Đ	为 匙
06	五香源	0E	含利于
07	如确起	OF	食利子

SIX 325



, 高誌堆

成入 PCTOOLS · 搜尋 NOVA.EXE ·

< 1> 武装衝數不減:

89 87 7A 02 8B 1B 修改成 90 90 90 BB 1E

く2>大砲連發:

FF 06 52 2A 83修改成 90 90 90 90 83

く3>防護盾:

29 87 A4 4E 7D 修改成 90 90 90 7D

如此 來,遇到再發挥的數人也不怕,輕而易舉便可擊敗 惡煞希國 大魔頭吉爾·非克達,讓!白裝飄,綠水搖,快樂得不得了1



即弊雅

订业史

斜彈擊無限撤供應

2 入 FCTOOLS → 找 FLIGHT OVL 懂:

・ カド 2E 74 CO 5E 5F 8B でも納時不算)



炸彈存量(BOMB

) : FE OF AO 7E

88 DO

武器存量 (AMMO

): 29 _07 8B 5E

F2 81

敵機現形: 89 16

2E 65 8E 87

印要將以上實驗部 分敬得90,你便擁有收 之不盡。用之不竭的油 料和彈藥。如此一來。 必可直播養職。圓滿地 途或任務。

②飛行員復活術:

如果你有「屢敗腰 戰」的精神。又不想重 看執行任務。飛機模型 等執行任務。飛機模型 等的運揮指令。只要找 出你要復活的飛行員的 名字槽(美華場 * USA 、使單為 * GER),將 SECTOROO。位址02處 修改將00 位址175 處 修改將02(若與使單。 則改為01)即可。

〇百階條改法:

如果你當大腳兵當 **腻了**,在此傳授你一招 「升官發財術」,包你 平步音傑,前途無量! 用 PCTOOLS · 投 出想「升官」的人名標 · 再將 SECTOR 00, 位址03部分依照下表所 等改之

/ nilly	人业有赠	德亚官略
н	2ND LT	- ZT
1.5	18%	OBERLY
155	CAPTAIN	HAVPT
03	MAJOR	MARR
-4	LT LOL	OBERSTIT
of a	COLONEL	OBERST
115	ROGGE CEX	GEN MAJ



住各位玩家想要執 人行其一個特別任務 。需要有特別任務磁 。現在有一個極點的 "去,只要在KC或 VC2

銀河飛揚工

●終極秘技續篇●

後面空一格難入想要出動的星系和任務編號。 即可在進入做河州將後直接出擊。

例如想要執行Niven 显系的第3個任務。 只要雙入Vc2 s2 m3即可。(註 s 及 m均爲小 底。星系表請參考特別任務 1 說明書。)

那位銀河飛將們是否覺得本刊上次提供的 整極大法不夠完備。作戰時遇到隕石群和空雷 區仍是一籌英展?以下便是不死戰機大法。在 取該 取2 之後養入-K,進行戰鬥畫面後會發現 任何飛彈。阻石都不能奈你何。可以對準敵艦

另外在34期的終極 大法中沒有提到按住 AiL 難再按 [mg] 就可稍 该所有敵軍的小型戰機 ,大型船艦仍要用 [A.] + [De] 健來對付。 粉: Wc2 Origin s5

m3 4c







特約作家

想拿到選來出版的最新遊戲嗎?您想增加稿件級 您 取的機車嗎?(高達百分之90機輕1)您想得到 此自由作家鑽多的稿實嗎?您想一說原文攻略本的貨 而目嗎?您想免費獲得軟體世界雜誌嗎?(尤其是在 恭僧之後)

還有很多優渥的好處。但想得到這些好處。唯一 的方法就是成為特約作家。但是天下可沒有白吃的午 餐。辦大您的眼睛,好好的蹦臘下面的應徵辦法,成 為特約作家後可是會讓您吃不完的哦!

诸依照以下的格式填写资料:

- ,水久逃絡地址、電话:
- 、外褶連絡地址、電話:
- ... 連絡時期:
- 1 就請學校、科系、年級或學歷、科系:
- * 群藏電腦配備資料:
- 八, 拍長遊戲類型:
- 七、曾然玩遇那些遊戲(比較喜爱的)
- 八,獨力完成過那些遊戲(不看攻略)

另外請您寫一篇2400字的遊戲評析。遊戲請進各 雜誌、本、過遊戲評析的遊戲、与前的遊戲也可)。 遊戲評析的寫法請參考各雜誌內的文章。

如在寫稿上有任何問題,也請來饱詢問。辦把握 機會|放樂了您就永遠與特約作家無錄了。數型文章 流暢的玩家來困應徵,辦把握機會! 來信證必到

高雄郵政 28 34 號 軟體世界雜誌社 並調在信封上註明應飯特約作家。 詢閱電話: (07) 3848)88 轉 280 、 289

◆特施士

看得價值1000 20以內之軟體世界遊會 下除去的 但以不超過100 700 高限 係軟就(台北縣)

___ ◆頭獎:

各得價值7.00元均內之較體退罪遊戲 虛從良(台北市)福清等(台北縣) 交從赞(宜蘭縣)賈安珠(彰化縣) 外集如(高雄市)等5名

38 ◆ 成後:

各條價值 300元以內之幹惯世際遊戲 羅古根 (林東市) 李峻杰 (桃園縣) 菱仔春 (香 港) 张家銘 (台北縣) 玉冠力 (南松市) 张倉箕 (高條市) 张笔录 (北助市) 開東祥 (基隆市) 江宗弘 (交通大學) 陸志律 (台北市 李10名

◆參獎:

各市的附出股份的股底部一點、2局 發冠則(台中縣)除底料(新什縣) 林旭姓(高雄市)黄宏宇(台北市) 美極忠(桃園縣)张方姓(台中市) 林志楊(台北縣)李哲宏(嘉美市) 石東平(台北縣)孫任荣(台北縣) 為白成(高雄市)朱永珠(基隆市) 曹士軒(桃園縣)陳建宏(台中縣) 黄建動(台東市)等15名

各核軟飾世界首族心心樹一食(1片

◆安慰獎:

除元茂(食品) 不成 (仓) 不成

以上中獎人讀靜候遺知

第 30 老

÷ 旨

型為中華民國重視体開軟體智慧的產權之國家和象。

- * * 中華民國與歐美月並行之体開於護衛導者和象。
- 华民國發展自行設計体別數體之雄也與實力。
 - 平國內休閒軟體人才的寫作風氣及設計能力。

羊單位 智冠科技有限公司

蘇學位;中華民國資訊軟體協會、亞資程積股份有限公司

賽方式

· 主面提升及鼓勵關人從事体開軟體的寫作與設計 · 本語金融片奏再次擴入比賽

- · * 解設宣高級組及初級組 個組別 · 個組別的差別主要是在於獎金的高低 · 其
 - 企販動初學者(家程度較低者 点)類離校膜,參賽作品可依作者所自行認定其
- 遊戲類別及組別・分別校等發展、高級組及初級組造設有以下四個類別、每個 * 個組別及類別、每個發養作品可機能一套 DP 11 輸盤數體。

\$·腾比美之特别境。参赛作品中、福斯尼宾教具特殊技巧及創度者

李马與獎金

2110

此有教育動作類、軟絡機擬類、角色質域類、類。超類各般育金牌獎、假牌獎。 領聯獎各乙名及中作二名、其獎勵力學的下。

金牌購乙名"可得獎金新台第畫哈伍萬元整,基金乙座。

- 2 敬牌模乙名。可用版包括台籍者给藏可整,概括乙准。
- 3 組織模乙名 可得獎金融台幣保護元整,幾盃乙隆。
- (1) 型 名 n 用限金融台部會與不整) 數面乙泮。

4 Ti

分有智育動作類、戰略模擬型、角色智能廣泛類,每類為設有金牌獎,使發獎,及明本獎各乙名,其學勵方式如下

金牌獎乙名:可再獎申和 :常伍萬十舊,雖孟乙隆。

- 2 數階級乙名:可傳致金斯片於參萬五點, 歷盡心序。
- 3 銅牌獎乙名"可得職金新白幣豐馬不勢,幾点乙泮。

如一点,亦类 創意獎乙名:可得整金新台幣或萬元整、裝置乙座。(以上母數字品將由智程科技有限公司發行上市、並付予數律費)

3 4 4 4

· 如實際必須全將中華民間關民 無應居民或權外整備。

所單位對發資導條作品。擁有條改權明發行權。

一時、協辦單位之所則員丁皆于再參加。

*** 参**事作品條件

可順示單色(Hercules 「複彩色之IBM PC 或 100 %相容模型之体開軟體。 互序均未發表或流傳之創作作品。

參賽作品輕初賽入灣後,未經主辦單位問意,不得逐自取消參賣。

影響作品符字發發發財產權獨份,其法推廣任由原作等。

罗賽辦法

多月蘇 地區 植野豆属

本書者必須適同作品之執行程式、操作手册、報名制別、並附録書者之身妨藉正反而計 本、個片兩很以及報名表格以限時期號等全 高雄郵政 12-80 號信箱第 。組金鐵片獎 手事委員會收(海外地區詢瓷香港九龍花水埗郵局 88217 號間箱)

中分项目

自動主動 作意 医喉炎 医大方式 个现代、技术管理、信贷性 整體工學、 化制型時期 自己 医肝性 医二氧甲 二酮度 经金属工厂的设性 整體工學 (一日素明 即己 中間 医大芒耳 个种度 技术管文 的设性 整體工學、 支票 本的成本 5 餐 约二类 5 20年,这些企业是要是工作保持的人的意。

1. 審作業

自尼九月六日進行初春作業。

预定九月十一日進行办客作業。

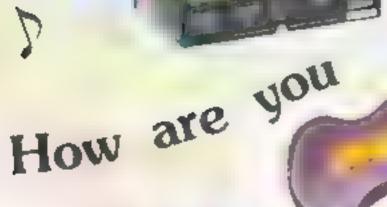
租定九月二十七日下午二時奉行頒獎典禮。



"聲"歷其境,完美演出

宇音卡——讓您耳目一新







您可以考慮聲霸卡,但您不得不選擇字音卡

它能產生11種音效 絕對讓您稱奇 它的擴充性可加裝CD ROM-MIDI介面 絕對讓您滿足 它的充分相容性 絕對讓您無慮

您還需要再考慮嗎!? 請快與本公司業務部詢問!

NX Card特性:

- 1、與AD_IB, Bound Blaster, Covox Speech Thing 及 Sound Source完全相容。
- 2 數位化語音輸出功能。
- 为建 MIDI介面,CD-ROM 介面,4W 擴大器,Game port等。
- 4.可由軟、硬體調整音量。

BX Card特性:

- 1 與ADLIB與Sound Braster 完全相容。
- 2.數位化語音輸出功能。
- 3.內建MIDI-4W擴大器 · Game port等。
- 4、可由硬體調整香量。

附贈:

小喇叭兩個,包含 Monologue. Galaxy Master, Band-In-A Box, Noteplay, Play It By Ear 等軟體。



奎字資訊股份有限公司

台北市教化北路207號13F TEL:7163178-24/莊慶泰先 台北市敦化北路207號 3F TEL:7163178~18/周江生=

PC史上第一章中文超大型武打動作遊戲!!



中原 乃群魔百家覬覦之地,有人爲復仇而來,有人爲名利 而爭,更有人不計生死,不論成敗,只求一戰。儘管他們的目的不同,企圖不一,但求勝的決心是一致的。這一戰勢所難免,它將爲原本平靜的中原武林掀起一場格鬥風雲………

至企業(股)有限公司發行 郵政信箱:高雄郵政85號信箱 服務專線:(07)2215153·2617451



即海飛行觚史

空中交職等或光彈的火網及 一文爆炸的阶層。這種壯觀(也 很機器)的場面現在可以在納粹 飛行秘史上見到。而且只要 380 元十二次大戰中著名的機稱及戰 術包括在其中。能否擊敗德國空 軍或殺退美軍就全者關下的功力 高低!



玩了許多的飛行遊戲,銀河 飛將是筆者「實際」奠定模擬戰 扶巧的遊戲,紅盤士見是單機戰 為的進修,到了納粹刑行穩史, 筆者開始研究各型武器所具有的 特殊攻擊法。各式各樣的戰機和 武器搭配的效果都不同,這就是 納粹飛行穩史的優點「之一」。

不過在此筆者要故一下馬後



他:納粹刑行秘史用了一個前所 來有的「爛」操控介面、除非有 搖桿或滑鼠,否則用毅然的人得 不停地 L 健整,如果動作太快了 或電腦速度太慢,多餘的指令就 會被送到指令緩衝區,因此常造 成職機失控1另外就是在戰略地 配時,按一鍵移動一格,到後來 手會酸死!

不談這些了(怕學跑讀者) , 結釋飛行秘史還是很值得一玩 。首先,本遊戲何「飛行學校」 的功能,讓初學者練習飛行,或 者讓具有破壞狂的人演出一次 被×神傳說」。可憐沒有難度更 揮。不然用無限的彈藥(尤其) 火箭)混轟濫炸可慎是爽得很(難摩選擇的意思就是越難的等》 數人越多。而自己人越少)。

其次,本游戲可自骰任務, 這也是各位玩家唯一能以多數, 稿階電腦的機會,要不然絕次了 務都遇上一大票館機,自己人。 多也沒敵人的三分之一,鐵定厅 挨打的局面!

會戰是讓玩家大展領導力! 戰略能力的時候,不管是扮演#





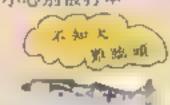
方都必領能征善戰 * 美軍方面 好選P-47戰機飛行員,執行護 **生粉時儲量待在空中麗壘的火** ■ 問,讓這些大朋友協助你(朋 a 是要互相幫忙的 > * 敵機要 **鼻炸機時你就趁機突襲** > 下 可以打下散機。而散機找你 ,時,蟲炸機的點50機槍可以 ■軟機變成均「機」。還P-5]或 機時, P-51要小心別被打中



引擎(筆者會以 Ne262 上的 NK10 8 機砲將掠過前面的P-51當場打 下。只用了两颗子彈。拍了 次 扳機而已) ● 轟炸機不可以當長 微(韶節的總是先挨打)。

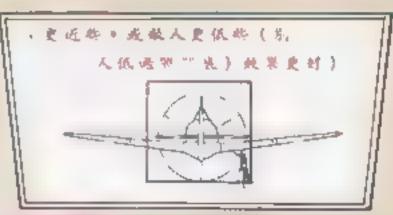
再說到了後期 Me 262 群橫來 去, 轟炸機太雞生存了。 德軍方 面槽做時最好派耐打又重活的Fw -190A + Bf109G的生存率幾乎是 零(液冷引擎容易報館,和P-51 同椀相憐)。並且最好自己額除 → 一次六架 Fw 1904 夾擊最多四 架的B-17。鐵定打贏的。然後再 依順序由近而達一一吃掉8~17機 群(打最後一群時要注意,因部 下多巴帶傷且彈夢將盡) 。起飛 時高度(設定飛行計畫)+最好 定在 樽五千呎, 免得找到了自 標眾要辛苦的爬升。全力開發Me 262 及 Go229 是致膀膜鍵, 切記

空戰方面 • 最好是將目標拉 近到填滿射擊樂星那片玻璃的位 置。然後再接下GTEL健作集火射



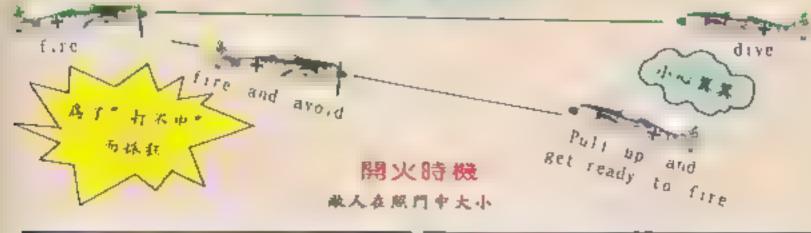


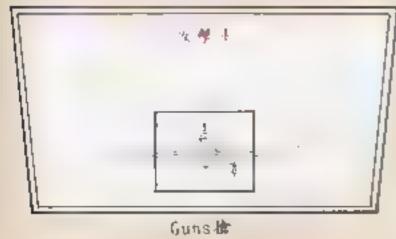
開火時機 **举人在照門中大小**

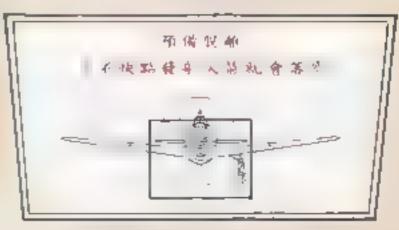


Cors Mr

Ruckets 火 耕







Rockets 火箭



擊,一下子就多了 架「戰績」 ・而且又不良實際(雙到 件 事。 [5pace] 難只能發射「第一項」 」武器。 [6] 難好條內 「第一項」 」武器。 [6] 難好條內 「第一項」 則會關聯級上所有物理。 以關助數數可以發射。 以簡只要聯繫就可以發射。 雖然物(用炸彈)時可以低高度 (300 呎)掠過目標上空。 會中的(大一點的強強)」

想有一個不被實用卻很爽的 爛招,就是當敵人戰鬥機同航時 小你可以跟著他的思想一直跟獎 啊不被發現,看你想拉近距擊 掉他尾巴或跟他回到某地再丟下 一解聯炸彈都行。只不過適用? 47和 P-51B , P-51D 型的後方觀 野银好,而B-17。。







1. 火箭

2. 機槍

城力不強,並軍卧只有點50 期式機槍可用,沒辦法也只有將 就了,德軍的機槍只能當輔助武 器,或者做標定測試射擊以節省 實責的機砲彈藥。

3. 機砲

20ma的機趣威力中等,打戰 機不錯,打B-17稍嫌不夠力。30 mm機趣威力雖大,你不扣上十幾 次振機体想打下8-17,不過對付 戰鬥機就和打較子一樣!

4. 炸彈

铱者一向不用對空炸彈。實

在沒啥大用 | 對地方面以 Go229 的 : 千磁炸彈威力最强。 · 次數 可以炸平一座停機棚 |

7位行言 1

命中率之爛和威力之强令人 咋舌!筆者替以 F▼-190A 臺炸美 軍機場・來回十餘次掃射才被打 中二下。可是就是不得不跳機了

作療而已・擴載B-17選号等 自己來。

7. Bf 109G

如果關下獲不睾的必須屬縣 此型機。祝閣下好運 [Bf1090] 經算是過氣的嚴品。引擎斷型B enz 的。卻是超級不耐打的。\$ 付P-47選好,想打下B-17可得靠 運氣和必死的決心。運氣是祈禰 接近時引擎千萬引張打中,萬 被打中也別立刻開花 . 16. 6. 的决心是不确你有否打下8-17。 **肯定你沒有第二次機會(除非**》 作弊或你真的沒中彈 …… 你沒 彈?真的嗎?陳奇般的英雄丨】 ■每次筆者派去欄載B-17的B(1) 9G總是三两下就被B-17給料理例 理了,而B 17仍然不動如山,每 人啊

8. Fw-109A

德軍主力。耐打而且優秀。 建議各位將會戰時所控制的12年 工廠全用來生產 Fw-109A 實到》 -262出現。不過欄截B-17的成績 不算太好。

9. Me.-262

德軍最好的戰機上威力强

WE108 機砲及快速的飛行能力 의 Me262 只要注意三件事:第 · 別打福門 · 是打不過P 51的



了 ,別太靠近B-17, 距離太 。得最最短腳的像伙都能打中 { Me262 大概都是如此損失的 : 專門, 別樣扣機砲不放、强 3後壓力將導致失速。

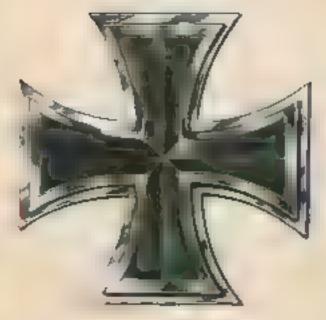


爺丁爬升特別快外,沒別的
馮,不用揭纱。





的欄航力(炸捆了每個美軍 ↑ 屋夜用完輔助 ・・不・・・1 提 * 弐抽箱・拘属各了吧!)。 1的2205碳炸骤、對空的 R4X (??), 絕對能滿足各位 ,戰欲望。 Go229 有投彈計算 「以一次投下一枚炸彈,而 ▼Bf109C和Fw109A的四枚 110 源·次得放掉 - 邊 · 在這裡 · 批鬥 · 下遊戲手冊: 為什麼 · 262 的內載武裝移植到Go22 , 又把 R43 給折下來?希望 ●出版的說明書能訂正: Go22 □型定武裝,中央戦炸彈,內 亡嗅砲 (MK108 或 MK103) 以 ●四枚 &4M 或 331 加侖油箱才



對。

除了耐打皮厚,精彈特多外, 這型機只有挨打的份。好在P 47有挨打的本錢,空戰時用正面, 對決較易奏效。



極佳的機廠。除了糖航力輸

給 Go229。 爬升力輪 Me163。火力輸产 47外。算是主率戰場的人物 (筆書的 Go229 甚至被迫答打) 。不過業 替自從一跑打下一架 P-5。D 以後,就再也不敢格P-51了。如果各位還是執迷不信, 去找空中英雄長空會戰來玩, 空中英雄長空會戰裡的P 51比較質 (至少不會被打一碗數學



[] 0





代付麼B 17會被叫「空中堡 學」呢?皮又厚「机」又多。比 學則如源雖繼一筆者也不開空中 學戰。學竟筆者喜歡追殺敵人而 非坐以持整了使用轟炸瞄準器要 整早。筆者就有一次用了瞄準器要 等一、只有調與再來了(又要 多樣。沒數學,選輯命舊)。







為到進速,能辦的也帶完了 ,但是向有機個疑點,希望各位 不吝扮教,筆者已經無法再去解 結了 (大學聯考將至,您之乎!):

■ 異炸英軍機場何以惠辦效果 ?兩個停機棚都被炸平了, 後來檢查仍然一點損傷也沒有。 你什麼?

2 火箭威力有時甚强。 發一 架。有時卻只能給對方播權 2 爲任 懷?

3 為了早日研究成功,簽書用四個研究所來研究 Me262,但是VI的工作港度的何以又「關升」回1000?





迎進入撑衛雄鷹 3.0 的世界 **扩**,面對如此職大的條伙,相 借不論是老手或初入門靑→都齊 乒足無樹。不知從何關始的感覺 (不勝您說,筆者也是複索了好 一股時間才進入狀況)。為了証 少大家的「適應期」。筆者把玩 **勘固前路止的一些心得、技巧公** 佈出來,供各位參考及切聽,當 然唱丨如果文中有任何誤謬之處 也歡迎來兩指正。



在你好不容易把挥衝錐鷹3 Oinstall 進和後, 迫不及特的進 入遊戲,首先映入眼簾的,是令 人眼花缭亂的散情室。先別卷著 進入戰區,請重新修改你的con fig 參數(請參考使用手冊)。 有一點要提醒你·如果你只有2% B 記憶,又想使用ACMI,請把System ConfigerEMS Setting &

設定載入高度及物件的選項關撻 ◆否則記憶體將不足以讓ACPT啓 動力

好了,搬下來試試Action Game吧。玩 Action Game不光型 **肾了滿是你「破壞」的快感。更** 重要的 ■ 你得趁機轉卷擇衝雄朧 3 0 的實驗設定及操縱應。(爲 什麽遊適應操縱縣呢?因爲擇循 雌魔 3 0 中F-16的舞敏度「極佳 好至讓你措手不及!)

等你練到可以開著眼睛。用 腳趾頭團活作F-16之後。請進入 Red Flag紅旗訓練基地。所謂、



☑ 爱图春景彈,進度戰爭的大功臣

「知己知彼・實戰百勝。」 你# 先把敵我雙方武器的優點及影響 獲得一清二體,才能克敵致勝。 我现在把一些常见武器的侵缺。 及策略運用大概列出來。



你的寶貝那機,雖然造價。 願,但件能驚人。機專相當領 所以在空中纏門時極爲刁鑽雙 • 迴轉半徑比其他飛機都小。 可忡F 16只擁有單具發動機。 論在推力或速度上。都略遜於4. 俄(獨立國臨)的Mig-29,所。 **革你碰上解我新型戰機時,長** 能利用你機上優勢電子設備。 蓬鹿雕 航把對方打下來。千萬一 要試養跟他們「大車輪迫運戰」 不然等你跟著爬升到速度不

上不去也下不來時,你就知 被綁在柱チェ仔由對方澤剌是 滋味了。如果真的不能陷入语 有試著跟他們比賽迴轉·運 。計量能用 M6141 打下機架







章粮的F-15,來自空中最散 查育,體型比斯於29稍大, 在有高速、高推力,能以極 改角飛行(即不易失速), 一類人的爬升能力獲得出別 位置優勢,再將對手事下 過到 \$1.27,除了此賽「傳 學」,最好能切入它的攻擊 一、發其不備再將官打下來。 一等話一句。不要玩大車輪。



る法國開發出來的飛機・性

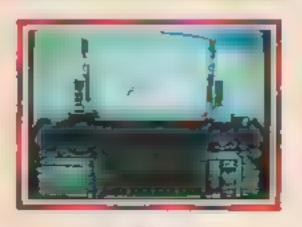


能平平 · 相當好對付 · 唯一值事 建意是它速度此你快 · 小心引假 丢了。



上聚任務為對地攻擊,也與 有對空作戰能力,就予反制能力 不錯,極速可達24期級,比F-16快了不少。不過動作推議筆程 ,爬升能力也較差,與要小心 點應數不難對付。





好棚在砌側,一旦有狀況也好互相支援。不要讓 C 130 落雕。否 則 ~~~ (結果不用我讓了吧!)



以上是一些和你有切身關係的機構,緊接甚是飛彈的介紹。

(P) MR-MIA(

一般人俗稱為實際蛇, 無紅 外線追蹤空影空飛彈, 特點是輕



■ 取対力をおり一自帰答

便、可靠度的高(「學在遊戲中 的中華部所依無土、學對方技術 大好呢?選歷一一)。但射程衛 , 建度慢是它的致命傷、傘來對 付別 g 29、5 27 可能不太實元。

0 AIM-120

民一中距離雷達專问空對空 飛彈,筆音強烈推薦,不但速度 快,射程選,命中率更是可怕(民要投射方向。麥勢正確,一般 都有九成左右的命中率)。只可 惜太重了,一颗 AIX-120 抵 (枚 AIX-9),所以能擴帶的數量也比 4.14 9 少。



⊕ AGM-65B (D)

為 空對地轉向飛彈,對付 中小型目標非常好用,可以丟了 就跑(辦然在興奮世界中不行) ,大大減低裝擊落的機事。只可 情心太肥了,所以也不能強太多

0 MK-82 \ 83 \ 84 \

旗正的「炸彈」,彈身幾乎 冀滿炸擊,所以破壞力非常强大 。不過必須採投射姿勢投彈,而 且兩度也必須在 500 公尺以上。 每為容易受到地面火力的攻擊。 若非老手,否則不要輕易嘗試使 用。



@ GBU-15

群射導引炸彈。威力和MK-8 4 一樣,越戰時美軍勢用它炸毀 許多越共的機樣。如果你的目標 巨大,地面地火又十分猛烈。GB U-15是個不錯的選擇。

0 AA-2 - AA-8

是敏方的 AIM-9 · 但射程少了一半 · 也很容易就被火球騙了

O Matra Super 530

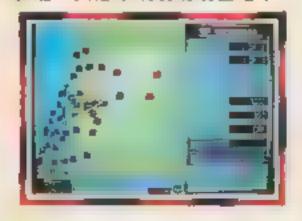
法國際的中程空對空飛彈, 一般由幻象機掛戰發射,速度可 達 4 馬赫,萬一不幸遇上,最好 能在遠距離利用 ECX 將之誘開,



如果不成功的話,那麼 ·····自求 多福吧!

() AA-7

俄製中程空對空飛彈,多由 Mrk 29、51 27等新型戰機掛戰, , 性能媲美 AIX-120。搜尋能力 好牌可怕(在遊戲中)。提聯用 得牌, 你唯一的機會是利用中彈 前機和鍵放出金屬片,再參轉實 脫難。只是不成功便成但噢!



() SA-6

是最可怕的地對空戰彈,除 非必要,不然還是躲進一點比較 保險。

0 SA-7

雖然它的射程很短,搜索能力也不强,但由於它是啊射型地對空飛彈,往往能出其不意的攻擊微機,造成嚴重損傷。如果當達幕上其名其妙的曾出一堆白點,不要遲疑,趕緊加速脫離此區域, 亞得連自己怎麼死得都不知道。

看到這裡,相信你對各種可 器的特性已經有概念了吧,現在 發提供一些編隊飛行的心得;

● 分編小隊時儘量点:架場里 位,如果同一個小隊數量 多,作戰時將陷入「敵我不分。 的混亂場面,飛彈可是不長眼前 的……。

2 基作任務時,由長機率領 架僚機進行轟炸,另外派使 機負責把風。儘蓋讓僚機配掛具 向武器,除非他的轟炸技能點 耐武器,除非他的轟炸技能點 耐武器,然你將見到目欄物畫 在一堆彈坑之中而毫裝未損。 行 務進行時,讓僚機先衝下去炸, 你跟著總理營徒(把疫炸完的 之 方滑彈掉)。

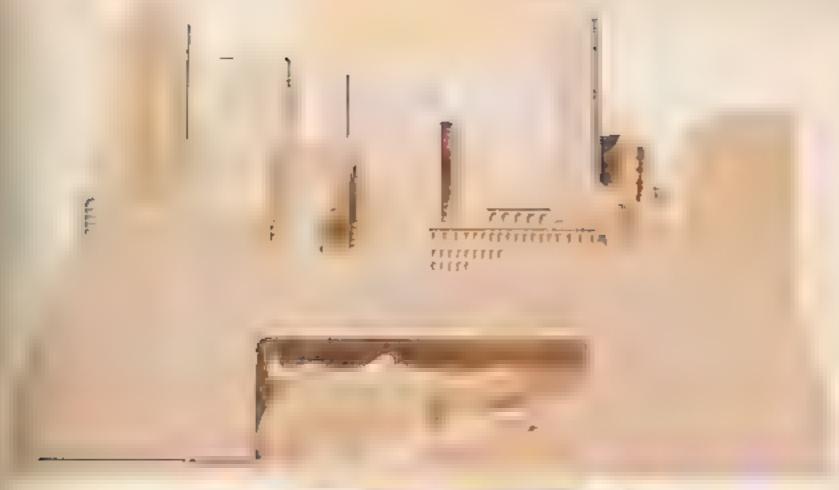
□ 快準品牌,一彈整命



3 新進人員多派他出去邀繼 危險性較低)、不過別忘 叫一隻老鳥颐著。

另外善用 IFF 系統, 進入, 方額空時,不要一見不明無機。 打, 否則你會後悔一覧子的。 空戰中如果似的準不下去了, 打開 Al'to F, y, 保證安全, 能把敵人收拾乾淨,不過平時 相,以免影響分數(也不要讓, 腦事你事作,每次都忘了拉機。 一,)。

以上是我個人一點小小的 得。希望對尚未進入情况的人。 所助益。我們下次見!



DE BE

!咱們又見國了,不知各位 : 否已到了非王子級以上不 可外?不管思樣,相信各位 : , 對各項功能、基本策略 , 如常熟悉了。

、計說明書所明示的,帶員■裏你有極大的挫折,在書戰

 **才领悟款家的首人,於今 心有餘悸器,說與格的豆 **王极獻一次就物了,因爲 **手不比在「含果級」、聪明 ,何是好許等,常常數 ,同時他們的生產效率比你 了,個小級(人口=2) **15個回合生產出世界奇數

e Lighehouse) 【選有打仗 2是比較容易輸,Charlot 敗 ttler 【?無論如何,能在 5 极征服世界應可銳拿到大明

既然是遮在一個「利字機中 道義放潮旁」的世界。以下

皇帝篇

作者/徐國振

如有卑鄙無恥的策略。尚贈不必 見译。

基本共和。玩家最好具備好一點的 Disk Cache · 因爲你一定稱要常常存遊戲達度(1 e 遇到 V 1 · ake時 · 兩軍交戰詩)





② 擁有所有的世界奇觀。

② 生也無総無棒了1



→ 以便迅速轉換政府影應內・以便迅速轉換政府影應內



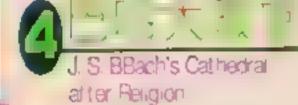
如果你是處在歐亞大陸這顧 很多對手的地方·考慮比金字塔 更優先建進。可以讓你大行「邊 打身談」策略。因爲對方必定會 壓你和談「即使我剛被你打下 應城)!

多大 掌

Great Libray > after Literacy

如果它的效用不是那麼短的 話(在Chirersity之後失效), 我一定第一推薦它。因爲前而曾 提過,體腦對手發展選率比你快 故藉由大圖書館可以獲得他國之新發現(稅最多曾獲得4項)如此你可以整稅率調為許多。對於建策或收買對方城市(派外交官)都方便不少。





其實只要是能使人民滿足(content)、快樂的資觀都非常 順要,所以在帶王級中只有關 2 值市民是快樂的!儘管可以們成 嚴令,俱歷太多單線在城中,無 疑覺資源巨大的消耗」而效性(Cathedrai)或競技場(Coissum)都學職大資源及不少維護費



■ 除了世界奇觀外,其他 的建務都頂負擔不少的額該 費。

·此時思喻大教堂順得非常「可要」、它需要 400 資源(相當建 2 座半教堂》、但不需任何維護 費、卻能使同一大陸上的每座坡 原民域少 2 位不快樂的人、很專吧!其他如空中花園(Hangig (rarden)、神觀(Oracle)也不 錯一一但有機會的話,用語的會 比較快,懂吧!



源入遊戲時·一定要有 2 部 Settlers 才玩·一個遊詢部(腹 地要大)。一個建母港都市·對 於初期發展集響很大。

策略 1

設職攻下的城池,先與之和 談(學有Great Yall),再派軍 隊或外交官在其經濟半徑內「胜 始。,此時他們不能在上面生產 ,可以大大的對其經濟。

2

除了鐵路, 原草(Armor) 水產僅你必須比別的文明先發展 的武力, 在遊戲也期母決定性的 武力, 它有地面部隊最高的機動 力, 僅次於自走砲(Arti .lery)之攻擊力, 因之對連戰速決 助益很多。

3-42

對於愛好和平者,這應是唯 的發聯以則了,在每個戰略型 都市生產的外交家,他們可以探 知敵情(lavestrate City), 破壞毀施(Industrial Sabatage)——特別是對方有City Tall時很有用,買下對方策隊、



■ 書數「吃好做報告」的 人,外交官是第一選擇。

甚至城市,妙用無綱,可多多? 用。

4

红1

最少以2個武力單位攻城 键說:如一Carrot與Catapult Armor + Artillery),這 因為如果在一回合內沒攻下該 時,對方必定再買出一個部隊 推聽久越不利稅方,如果該城 有C.ty Wall,則人口越來越 ,價值城低,所承速戰速快, 策也。

PS:如果您也喜歡扮演也 上之中國領導人。特別領意从 ec民族,最好在有Map Makin。 後,立即派 Trirene 麥陸中工 (多級幾次。糾向走比較不曾 沒)。先建立據點(移民東华 一城),以是他們目後發展。 ·當你以Sai 前往釋訪時。P tleSh.p 已虎唬眈眈等著你了

策略5_%

在智過入門編的附錄後, 信各位不會懷疑鐵路神奇的功。 ,還來我們了設圖,雖然說事。 上寫鐵路不耗行動力,但部隊 達城市則會損失1,3左右之點, ,所以建鐵路不用直接酒過城 ,如此上海至葉斯科瞬間抵達 不是夢了。

想要有與電腦對手相當的



□ 数人的鍛器線・線作 不 6 動力。



(壽聚金字塔)

當城市發展不維時《周邊已 · 人口之 4)。可以將政制 民主。同時稅率調至60%。 中華 4 %。不發展科學。仍 「是否大部份城市符合等 Day(參考說明書)的條件 久職人的成長即將發生,儘



■各城市的湫巷, 目曄然。

道地城市生產 Settler (可 話,用質的, 办不超過 200 。) 道楼下來,不出10回合, 上手提將如幾何級數般告增,



设帥吧。



秘技2

假設你已經離斷散亞大磯, 正準備進攻美洲,不聚忘了多帶 些外交官去。做什麼用呢?拿來 買對方的單隊呀! 此時一件妙事 學生了。他們變成沒有 hone c ty 的軍隊了! 不輕用音源。也 不會使人與傷心。多轉呀! 所以 下次當你攻打別塊大陸時。配得 退招啊!



□ 你是不是一個好的領導人。你的宣宮就是最好的設明。

攻略半表:筆者的最佳記錄 是在940 AD征臌世界,不報吧, 以下是「簡單」的過程說明: 建立好北京、土物

78: BC 1

が見 e a - - Purtal・毎 ひ Mast c sm (脚来的)。

發現 Writing · 從此瞬間「外

that t B

發現 Mathemat cs · 多了(at abult 這時利路·便稅攻城被付

授収 Engineering · 目的域化

液見Bringe Building。從此可止电影機工

150 8

受事料

880 Bt

在實施 等 4 4 4

9 h 2 h + 19

1. 4 900

v w Fi gurka

a + e + 41 +

+ +6 %



□ 域面鄉側「黄澄澄」的東西,不是冰棒,是食字塔

資得 Aytzmco (Aztre 大城)

J. O -B N. BC :

台班、開發或中時貨

7 10 Bc

留下傳聞大城 满葉hamb。

類。Magerism·之技序上發展 科技·報車限成 100 %

480 BG 1 ...

申设年 室的积幂斯文明。

120 B

占领点数 (Zulu) 資都辛巴城 (Z mbabne) 4

8) Be

林 也大衡 出前。 以防科技等涉 太务。

0 AD:

己縮和24小城 , 人口 5 百20本

1 ~ 7 HI AD 1

780 AD

海滅 Aztec 文明。

BOD AD .

台域印度文明。

920 AD

尚越祖魯文明:

結論: 看完上述的「歷史」 記載,不知是否對各位有所啓發 ?在下以爲快速致勝的關鍵首要 因素在「外交家」,蓋電腦再怎 麼要詐,卻從不會用發來策動你





☑ 女権的始頭。

的市民造反。但你卻可以策動下 方的城市揭筆起義、只要有足。 的錢(而且是屢試不爽!)。



在經過計算後你會發現機。 算的。例如一座人口緣比的大 外帶3個單線。約500元左右 實到。若是你用500元來實節 的戰線。恐怕連2個Catapult 買了至哩1與次適將停頓和持 展也是相當有用的按巧。像是G un Powder、Invention 等數。

			7	4	
CIL III	ı,	A			T i

FC 85.	領導人	快格
東古 Mongols	Genghis Khan	侵略性Aggressive
		擴張主義Expansionistic
		机阀主线 litar stic
假確听 Russions	Stalin	Aggressive + # tar stic
# M French	Napoleon	Aggressive . Expansion stic .
		受較化的 Civilized
埃及 Egyptians	Emperor Ramesses	Civilized
美國 American	Abe Lincoln	Friendly . Civilized
柳雕 Greeks	EmperorAlexandar	Expansionistic . Nilitaristic
日雙 Englans	M Gandhi	Fr end y r Meriect on.s'
阿茲特克 Aztecs	NonteZuwa	Perfectionist > C.vilized
在会 Zulus	Емрегот Shaha	Aggressive
巴比倫 Babylon	Hammurabi	Friendly . Perfectionist .
		C.v.lized
中國 Chinese	Mao Tse Tung	Civilized
德國 Germans	Fredrick	Aggressive · Perfection st 1
		Civilized
羅馬 Romans	Casesar	Expansionistic > Civilized
英國 English	Elizabethi	Expansionistic

要只有在「地球」上玩才上碟。而且有《糖情况音·华燮化:1 %a. or nated Wattens, 你成爲世界第一張標時 所以在遊戲初期。這份資料其較有信 而《《參考說明海》了解各性格之也義》)



· 後· 因爲Great Wall、 dan

Carden會因這 項而失效
此你不確保「和平」(即使

對的 ,與保投人大策經費
人心,用學總數可觀),

在有「鄉豐多錢,又實際了,
(民主制度太東手來腳了
、「你會有大筆經費買下上好
或有(人口>6) 周卿都已經
《良田英「礦」。

至於首都則無法收費。防學 產間,沒關係十先以外交官 。做情(Trick:可以先Save 。等調查後再 Load game。 一個外交官),然後連續派 交官機號其城牆,最後以Cpart 盜事其城市,想要不贏



也難 1 如果諸位 毛子 有更好

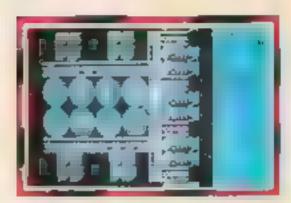


□ 佔領城市比較好「賺」。

的快速收略, 觀避來函指較(有 簡實哦)。最後或各位「編集民 安①、群與天香②。」後會有期 し(①關強,人民快樂,②一遊 玩到上人馬島座為止)



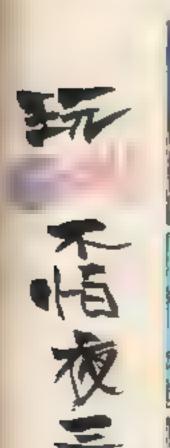
□ 有了如此經境的成就, 梦裡也都會偷菜。



□ 建進太空船,車備進延 人島並座。



■ 人馬星座・另一個文明 的開始。











PC GANE 發燒友注意了!!



時間地點

台 11 --81年8月23日 → 星期日 → PM 2:00~5:00 (國父紀念餘次塔底)

□ □ □ 81年8月9日·星期日·PM 2 101~5.0)(大批發百貨公司任活動廠)

高 雄] 81年8月2日、星期日、PN 2:00~ 3、01(高雄工事資訊大樓行會議廳

內 容

新片介紹 1--92年國內外強備新GAVF預告・精彩內容不可錯過。

有問业等 任何遊戲之疑難雜症都可於現場獲得解答。

現身說去 一一俠影記、楚漢之爭?作者陳則孝現場和您暢談未來。

趣味適答 --您對軟體世界遊戲了解多少,現場適答成功 獎品任您選。

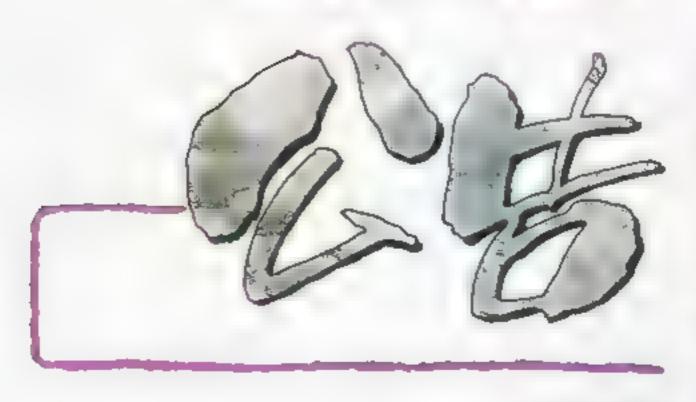
順 製 軟體世界數選之優良之駐校代表,現場頒獎表揚。

· 担 彩 · · 40項獎品等著您 只要您有摸彩券就有中獎機會。

身為一位電腦玩家 大概都曾經想過自己設計遊戲 卻苦於不知如何起步 或是缺乏其他人手配合 現在 有一個很好的機會 只要您具有程式設計 或電腦繪圖方面的專才 或是在玩 GAME方面 有驚人的功力

歡迎您!

成為軟體世界工作室的 員!



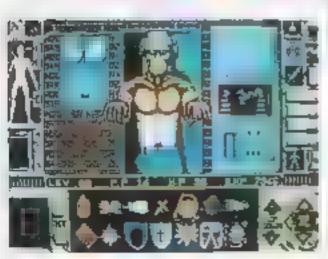
請來信至

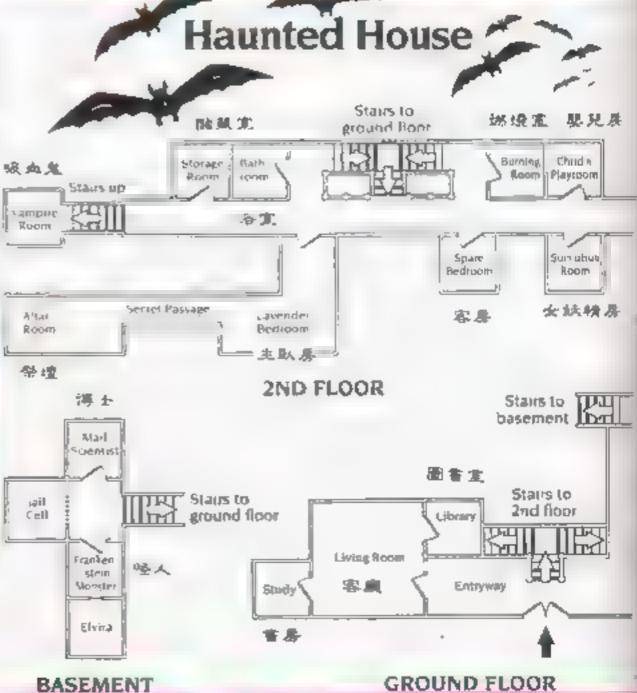
台北市南港路二段99之10號3F 中研課 與我們聯絡



司·李 利 九 1 (v #

經過一番仔糊偽裝之後,可 以準備請博士幫你配業品了(巫 師和助手的照片是同一組)。穿 好回到鬼塚的實驗室中,進去之 後,先要求博士,是否能幫忙? 級五鬼 博士撰得理你只是打聲招呼,此 時再要求配 創養藥,記得要帶 Room 從圖書館拿到的選集方程式。



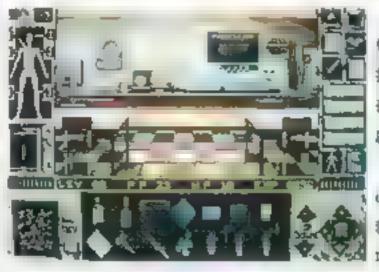


- 赚影棚 地下基穴。

遊牧堂之後左側有位死去已 牧師,中間有 地聖水,用 看的試管裝滿聖水 - 開始配雇 利用其中的一兩管配成Ble-術(和十字架),施用Ble-" 午的釠上,利用你的特别会 ■本品・配成Magic Armor (用 w的幸運丁香 silver chorer ····和賽室的兩個蝴架》 ▶ 再 你在書房抽屉中拿到的 prur book配成 Unholy Barrier 产用教堂中的金十字 (Gold oss) * Holy Cloth 東鰻祭 andlesticks) 當成配方配成 y b.asst。如果你等級只有 低而無法配Xagic Armor 可容 昔皇再配,敢是利用一小秘技 级;記得在水放箱套的那把繪

匙嗎?在水族箱的近景中,把指標移動本來放置論點的地方;拿 論點一應重覆,次可增加40點 Exp :多試幾次包弥升至10級。

現在把右侧的条理移開,可 發現一個人口,下去之後先幹準 旁邊的兩個小嘍嗶,在下去之前 施個Protection法術。因下去途 中有個陷阱會傷害你。

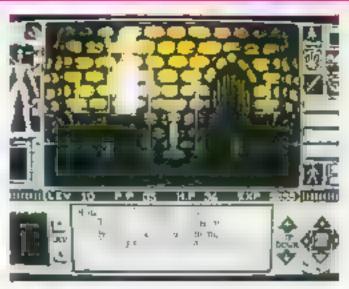


當你到達或端之後,一切都 要自求多程了, 服善攻略所附的 地圖往前進; 目標是第六階的並 兼在,而其中的紹阱期列在表中 ; 適當的专應是否有法析?而法 力點數時不夠?而將阱中的火球 術不僅會使你受傷,並會燒毀你 身上可燃的東西,所以一定場外 心。在這也只能給你下列機點思 告;

(1)在地下第四個房中有 魚骨,可配成Buoyancy。

- (2)在你等級升至第八級 時,找個較安全的地方配下列的 法術:
 - ① Precising Blade:利用冷 凍庫水過的繪匙和筆。
 - ② Trueflight : 利用抗潮 (pillow) ·
 - ③ Illasion:鏡子。

將 Freezing Blade 施在你在第二層發現的匕首(Dagger)。這將會使你的這把匕首變得擁有相當大的殺傷力。



(3)當句達九級時,將二 份聖水混合配成 Care Wounds, 把繫膠和烈酒配成Nova。這些法 術將會使你較容易去完成這個遊 載。

(4) 奶葉使用光Telekinexis、Buoyancy、Ho.y Blast 和 Unholy Barrier、岩其中一 環境了。那你大概也沒得玩了。

(5)當你終於走到最後的地方,首先記得先將巫師偽裝章 或好,再去應付那位巫師,告訴他你吃了有實的食物,人不舒服 們他叫你留守後便走開了。如果你的偶使少了任何一項,你的下 場不是死,就是被任變成一隻問 蛙。

(6)完成一切後,順著原 路回去,回到地下基穴的入口時 有兩個守衛的地方),把背包 清一清,因為上去你將要面對死 亡天使(Angel of Death); 上去之後經緊施用Unholy Barrter,現在千萬不要移動,繼續

遊戲攻略

用法術攻擊他,因為兩灣是無效的,先給他來個 Holy Blast, 用完後再用火球術,萬一用完法力,可喝魔法藥,相信一下子便 幹掉了。

OK! 3 號影棚大概也算完成 了,收拾背包回到集物處準備朝 1. 號影棚前進吧 |

第一版

附室		
寶 物	問題種類	解决方法
增强體力的要水	鐵絲網	剪斷鐵絲網
RM2 概子的論點	毒氯瓦斯	水中呼吸術
金聖水	火球	辦火術
主 室		
賽 物	問級種類	解决方法
间復體力的勘數	極尾前模	取
原復體力點數 2 點	卷針	載上手套
小原牌	幹在椅子下	
增强特力的模水	火球	辦火衛

第二届

附 堂		
實 物	間磨種類	解決方法
魔法匕首	破解魔法	飾心術
推闡	雅製瓦斯	水中呼吸循
回復體力的點數	火珠	際火術
RM1 横手的鑰匙	銀絲絲绸	剪斷鐵絲網
主 定		
寶 物	問題種類	解决方法
刻有曲線的石頭 (洞穴入口的房	睡明之前躺上
4-5PP)	88	櫃子
電影機盤	帶針的陷阱	移動牆上的創
回復體力的點數	福能攻擊	100円



78 %

带 重		
寶 物	問題種類	解决方法
RN3 標子輸匙	火球攻撃	禦火術
RX4 櫃子鑰匙	毒氣瓦斯 :	水中呼吸術
PP potron	截絲網	剪斷鐵絲網
鍊锯	被解咒怒	・値心術
土 宜		
資物	問題種類	解决方法
中國花瓶	沒有硌阱	
400 +3 <u>2</u>	福能攻擊	12
+2 Int potton	概例	戴上手套
時和石頭 (+5PP)	All state R-	化功大法
	educed Mag-	
	cal y	

, J 18

姜 物	問題種類	解决方法
RM1 機子輪匙	毒氧瓦斯	水中呼吸術
水鎚	鐵絲網	剪斷鐵絲網
RM2 key	破解魔法	數心術
主 宝		
資物	問題種類	解决方法
+2 賠賃點數	火球術	禦火術
暗红石丽 (+5pp)	殭屍攻擊	唯一
PP potion	躱在棚子で、	移動帽子
鲱魚骨頭	鑰匙廠在另一	移動機子・血
	個櫃子	開鎖

怪物弱點

在地下基穴中有畏種怪物:

- ()) 骷髏兵,有兩種,一種你和牠遭遇時能看見牠的膝蓋,那便 是牠的弱點,另一種的攻擊牠的脊椎下端。
- (2)鬼魂 "這是最討厭的 種、根難打敗牠,只要你不要在某些 地方停留太久,牠便不會出現。

沿五脑

問題強類	解决方法	
火球	据火術	
拆除鐵絲網	不可剪載絲網	
鐵絲網	剪除鐵絲網	
破解權法	額心術	
雅帆瓦斯	水中呼吸術	
主 穿		
問題種類	解决方法	
第9 ↑	戦上手度	
催崐攻擊	(現門)	
帶針的陷阱	体動牆上的七	
	Pr .	
	火球	

46 × 100

附 室		
賽 物	問題種類	解決方法
查應點術	折除鐵絲網	不可剪鐵絲
PP potron	、破解魔法	鎖心術
魔法匕首+経験	Two spike Mand	献上手奔
	Trap	
RW2 懷子論匙	虚氣瓦斯	水中呼吸術
主 宜		
費物	問題種類	解决方法
李池	带針的陷阱。	移動牆上的斧
THE RESERVE OF THE PERSON OF T		鲢
金石英	陷落	離開之前獨上
		模子
橙脂點衡	標子中的電針	戴上手套
PP potron	植物胶胶雕	" ALE best

Catacombs Level #1

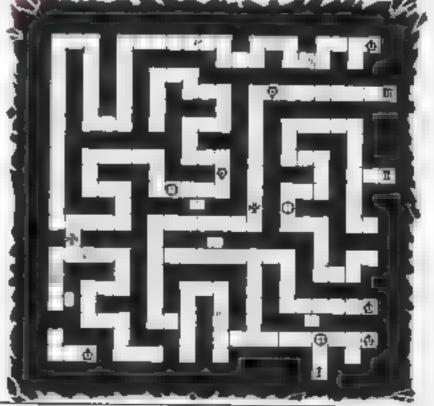


- Down to next level
- 🔷 = Exit to surface
- L7 = Leyet 1 7
- at at a Portcullis i 7
 - ≰i = 7/ip wire Irap



- Pressure plate trap
- I B = Room 4
- - 賽 = Elvira
 - 🐊 z Somerer

Catacombs Level #2



- = Down to next level
- ♠ = Up to level above.
- Li Lo = Lever i-6
- or on a Portcullis of
 - 🌞 = Trip wire Irap
- Pressure plate_rap
- I m = Room 3
- 1 a = Alcove -4
 - 養 = Elvira
 - Scraerer .

Catacombs Level #3



- 13own to next revel
- 6 · Up to leve above
- pit sevent it
- * Portcullis 1-1
- Frip wite trup
- Pressure plate trap
 - I W Room 4
 - 4 Alcove 14
 - **班** Elona
 - 🗯 Soicerei

Catacombs Level #4



- Down to next revel
- Up to level above
- Portcullis (-1
- Top wire trap
- Orevsure place dap F = Kopm 4
- = Alcove 1
 - 亚 Elvira
 - 🗯 Sorceier

Catacombs Level #5



- Down to next level
- a = up (o level above)
- AUGMENT A
- pt = Portcullis I
- Trip wire trap
- Pressore plate trap
- 1 II = Room 3
- Alune 5
 - 賽 = Elvira
 - € ± Surcerer

Catacombs Level #6



- Down to new level
- = Jp to level above
- LI L3 = Lever 1
- pr p' = Portcullis
 - 🏂 Trip wire t ap
- @ = Pressure plate trap
- I W Room 14
- A = Alcove 4
 - 爱 Evira



一號影棚: 大蜘蛛穴:

在前往蜘蛛穴之前。间樣的 "必須先檢查你的背包中是否有 下列的物品:

- (1)所有你能用的法确。 包括Buoyancy和 Telekinesis。 专其中攻擊性的法術可能多一點
 - (2)最平常的武器和護申
- 〈 8 〉艾薇拉房中的指甲经 -- 救艾薇拉用。

你的目的地是 Level D。而 年途中會有許多洞窟中有水晶和 步程。可做為法術的配方。可视 专兄拿取。而推结(紅色)是配 或鄉側的配方。你必須粉抹其中 些有的怪物。 从中間一段短時間 本取。否則怪物再出現你得再投 一次。是件疊烟的事。

像在地下基穴一樣有許多事 「導關你:

- 〈1〉在 Lovel A中有限湖 Lake〉、你必須先施Breather derwater,下劃水底。而中途 多發掉一隻怪物。劉湖底時要帶 老總察(rope)。再利用Buoya-減經重量回到水面。
- (2)在Level B有雙大蠍 中。殺掉它可在地上檢到一卷卷 時Binding Scroll。和穩索問為 至析Binding Demon 的配方。
- (3)在 Level C你必須利 ●概于邊到 Level D · 小心選擇 夢割掉那條楓子。
- (4)當你在 Level D時。 ◆會遇到一位可憐的導演。利用 ◆的 Telekinesiseg 法術特他手 ◆的電梯倫匙拿到。
- 〈 5 〉同時你必須對對面的 · 玄蛛發射 I ce Darts 以吸引他 這來,而地動了之後。趕緊回身 · 这來,或許會被它咬一口。不過

不要聚,产等 下便可,回頭趕快向電場产進,科學歷史數學 時間場所進,科學歷史數學 起,打開電場開發,當然剛剛你 在 搏時帶將Power Tura On, 否則你就得重來一次了。避緊走 過去,將門反身關上,把大蜘蛛 隔:居識門和你分開。

(6)走到盡頭·看到艾蕉 拉·把她教起,不過她卻變成 隻大黃蜂,幹掉它,把會長的Tomahawk 帶走,再利用垂旗的绳 手持到 Level C·利用電梯回到 Level A。

走出)號影棚。你現在的工作是去解教艾薇拉並打散最後的 做人Cerberus了(地獄的三頭守 門怪物)。 把它孌成Summon Storm > 走到 樓上帶著梯子和大裝盒到閱樓。 利用梯子爬上屋頂,將銅棒架在 煙囪上當導鐵棒,施展Summon Store 招來閃氣,使煮經鄉海洋 入屋中,回到地下實驗室,在打 開電粉前,先看看是否帶了剪線 绀。將右下角的電壓辯到最大。 把左邊單源打開。怪物便動了起 來,特牠快抓到你時,剪掉牠漿 上的線、牠便停了下來。走進籼 身後的房間,看見艾蔓拉被綁在 **柱子上, 避緊救了她,** 再把地上 的Nagic Bag帶走。那是你配復 活術不可或缺的配方。順便把標 本中的心臓 (heart) 帶走。



1、载玻决戰。

想想整個影響,選有那可藏住艾藍拉呢?對了就是地下電那位怪人後面的房間。而如何讓怪人移開吧?讓他活起來不就成了。(記得圖書館中的書嗎?)所以你得利用電使他活起來。

回到地下室的鍋體室中,利 用火球術解決那冰凍怪物,把銅 棒帶走,然後回到鬼屋。在要到 廚房入口的牆上有一個氣壓計,



遊戲攻略

現在想想在圖書室中·青中 所說的如何打敗Cerberus得先救 活牧師·而在去教他之前·先確 定你背包中有下列東西:

> ①配 Resurrect 的配方。Brmin、 Heart 、 Scalp 、eggs 和 prayer book。

②配 Bind Demon = Binding Scroll和rope a

- ③10隻馬鐵橋。
- ④魔法袋(Magic bag)●
- ⑤斧碩 (Tonahawk) ·
- GWar Lance #0 pipe of peace •
- (DChalice of Blood =
- ③火柴盒 (Matches) 。

走到教堂。配成 resurrect 教起牧師、告訴他你需要他。再 告訴他我們多需要他和Cerberus 所做的一切。他會很樂意到停車 場實你會五星芒 (pentacle)的 。而就停車場途中,要到地下窓 請估獎幫你帶Nagic bag、Tomahank 和Tar Lance 附上魔法。 當然你得他先給他 pipe of peace 事務物品都附上魔法之後。 你就可以到停車場展開決戰了。

到停車場,你會看到一個相 當漂亮的五星芒,把十根黑蠟灣 權在交叉點,利用火柴點燃後。確定你身上帶有著Nagic Bag、Tar Lance和Towahawk,且讓它們在你背包的最前面。因爲符會兒你會沒有時間再去找它們。OK ! 現在使用 Magic Bag 把牠招來,當牠出現時趕快用 Bind Demorabe 也以當內光使牠變弱時,但也是我時間不是一個人的問題,而當牠準備吐出火焰時,將Towahawk表向牠的心臟,然後你就可以看到遺腦遊戲的結局了

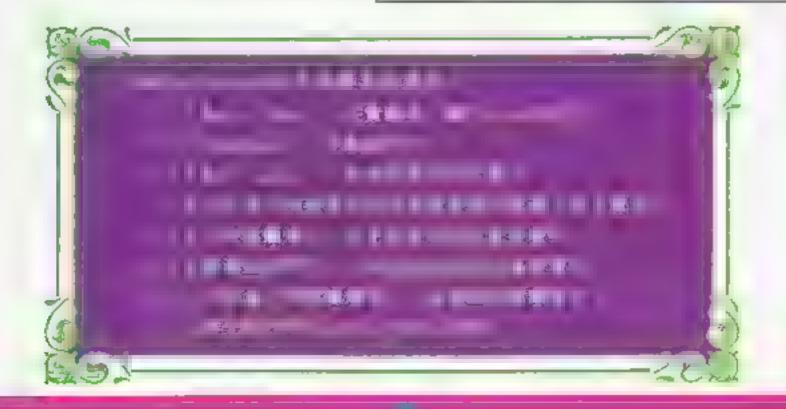
十。結語:

古堡禁地』比超前一代實在 好太多了。不論是在劇情亦是畫 面上都相當漂亮。讓我們期待更 好的 ELVIRA III 的出現。

Spider Caves Level "A"



- 15 = Down to level below
- 🖀 = Polson minhtoom
- n Up to new level
- I Y = Room + 5



Spider Caves Level "B"



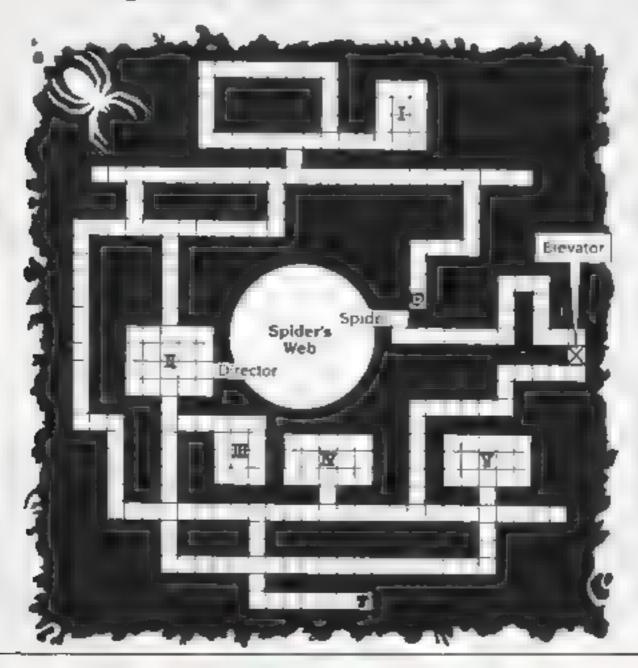
- D Down to level below
- 🛊 = up to next level
- 👚 = Poison mushroom
- I 🗷 Rosen F. C.

Spider Caves Level "C"



- D = Down to level below
- 👚 Римон тикічовт
- n up to new level
- I F = Room 5

Spider Caves Level "D"



- D = Down to level below
- T = Poison mushroom
- = Up to next level
- I Y = Room 1-5



勞得瓦特 (Loudwater) 城

學得更特題精靈所建立的 附出城。大部份的居民仍是獨於 影情關鍵。在瓦加蒙察之前。通 個相擊(Shining)河畔的城市 個型雄此的华和。本城的特色發 指對鄉鄉和,因此也被做的機會 が重身守在城的主要的道。而且 在迷宮中的大衛小巷內。不時程 遊路鄉鄉,以逐漸則需要專 造成鄉鄉,以逐漸則需要專 之成鄉鄉鄉,以逐漸則需要專 之成鄉鄉鄉,以逐漸則需要專 之成鄉鄉鄉,以逐漸則需要專 之成鄉鄉鄉,以逐漸則需要專 之成鄉鄉鄉,以逐漸則需要專 於



日消滅了所有的巡邏隊。 瓦布蒙京得做困歡之門。因而會 有一大群的漢提質戰士樂稿。此

完全攻略 (下) /Steeler 時元加聚會發機此離戰場。然而 即便沒能征服是得到的職,也不 會影響遊戲的完成。不過在離開 本統前性者會職 (Llorkh)之前 ,記掛按複至體隊員的生命點數 並記憶法術。因為各無城正佈議 著漢塔林的陷阱。



辦伍可在旅店或任何非街道 的地方休息。在陵墓有六群食馬 怪和價尾出現。



7 分滑瓦特的領導人 一來 對為土(Lord Greysword)住 在北邊。這城堡大門深鎖。無法 差過。他不敢公然干預漢塔林的 計劃。只得眼睜睜地看瓦加拳鄉 電進入發港瓦特。

8 從這些地方可看到瓦加蒙 護衛在橋的東邊。在街頭巷戰 甲增耗瓦加蒙的軍隊數量,直到 打破最後的一小群戰士,便可攻 至主力兵團。在巷戰中消滅的敵 等人物數少,則在主力兵團的數 售數多。

1 如果除伍至少擁有一座職● 在此的居民會告知漢塔林如租最地對舒城內的人民。

洛肯 (Llorkh)

各角或新的領導署正磁心機 重地把遺些替在礦坑工作的矮人 豊出城去,若除伍中有成員是矮 人族者會被螺桨。包括前任領導 者在內的許多矮人都被漢塔林的 亚士教掉了。

更糟的是有一隻挺杜莎(Y-

edusa) 佔據舊城堡(Old Castle),而以往住在這裡的居民都被變成石化的雕像立在荫頭。 很重要的一點,每個餘員都必須準備(Ready)好晚子(Micror),這樣遇到梅杜莎時可避免被變成石頭(turn to stone),否則要回復內身又得付出一大筆費用。



若沒有十年的機構千萬別進入任何都店或旅店。因為這些時店或旅店。因為這些時店和旅店或店里常。可是一旦入內後會踏上機關而得入城下的競技場(arena)。除伍會在此有房一段驚險的插曲。必須要少少為營小心翻模才能再回到 6 分域。



市街上有三群及提升戰士, 而城內的轉築物會有三群强大的 食人鬼(Ogre),本城所有滿店 及旅店在隊伍要離去時,會獨動 陷阱掉入城下的競技場內。

2 租船中心。但能付了25塊 金幣後,除压會掉入競技場內。



9 幕隊伍罗睢開時,會掉入 競技場內。

13 班的辞殿。有醫療的服務 ,但是同樣會將除伍丟到地下的 競技場內。

14 - 小群的矮人藏於此。于 萬別攻擊他們,他們會告知近來 發生的事及關於梅杜莎和她的地 默犬(Hellhound)。

洛肯城下的競技場(The Arean Beneath Llorkh)



除伍很驚險地贏了三場惡門 ,瓦加豪倖倖地恭賀 一番,准許 餘伍看到明天的日出,但是明天 遠每另外二波的格門。他懷裝悲 傷地說;因為有憂事必須去艾斯 歌順,很遺憾不能為除伍途終。 接下來除伍便被送入監準內,什 學武器和雕像都被取走,只好等 待機會逃出監牢,再到漢塔林的 指揮當辦公室取回繼樂和武器, 般出重圖回到洛貴城。



可供休息的地方有(a) 在 軍營內打敗 5 群鏈機出現的怪物 (b) 在監牢裡。



4 打赢了三場格門,除伍被

送到這個小監牢內,利用此機會 休息,並記憶法術。最重要的是 存下進度。當休息了 個小時後 ,獄卒送食物過來。隔壁率房的 囚犯趁機攻擊,一陣打門後。鋪 匙剛好落在隊伍伸手可及之處。 透擇一名職業是賊或是高蓋活度 的隊員去車。開了年門出去後。 剛剛攻擊獄卒的名叫為斯特(Xathtur)是個半獸人(half orc)。會要求加入隊伍。顧便也將 其他可幫助隊伍的囚犯效出。

5 一隻地獄犬。若是釋放食 人鬼後再釋放地獄犬。則物將在 親技場上幫助鄰伍。

B·一小群食人鬼,若强沒有 釋放地獄犬,而釋放食人鬼,牠 們將在觀技場上幫助線伍。若是 已釋放地獄犬,則食人鬼物攻擊 隊伍。

8 大群鹫血瓣插住除伍的 去略。如果地狱犬和食人鬼已罪 故,将在此幫助隊伍戰鬥。但是 即使有這兩職條物幫助,這戰鬥 仍是非常的眼釋,這也是第一次 發生在廣大區域的戰鬥,戰略上 必須有所測整,後排的魔法師用 法衛剛弱蘭而類,並且要留空間 給地狱犬和食人鬼來攻擊幫面類



11 其提育戰士和指揮官正在 武賞北方的雕像。一旦消滅了這 群人就可以取得北方的雕像和其 他早先被沒收的雕像。戰勝後發 現其中一名死衆是書所任一一那 傾覓后蒙派來的間諜。從此際伍 便可回到事實與,而城中的商店 、旅店便回復正常了。

> 星之丘 (The Star Mounts)



在山腳下,也就是從禁康率 來的河流與異之丘的會合應,實 伍遇到一群大蛇和山丘庵堡(5) hembing mounds)攻擊亞拉克 克拉大鳥。除伍可解救大鳥而書 得其友誼。這場戰鬥並不怎麼圖 馬▶必須譽用地形地物掩護▶答 弓箭手的简將會是敦勝關鍵。火 球衛和雷電術對大蛇很有用,製 然要風雪之枝 (Wand of Storm) 只有一学的激揚力。但 也值得一試。若當斯保仍在隊目 裡面。則大鳥會拒絕戰運隊伍。 雪斯保只好雕去。塞普提她的老 巢是三個不同方位的" C " 拳掌 横合成的迷宫 + 裡面有很多單 門會讓進來的人繞著原地打轉。 有時一走好幾個小時後又回到 題。在複雜的迷宮中。 志音獎。 會出現好幾次幻影,隊伍不用 會她的恫嚇,配得身上麥帶第三 ■ 因為塞普提克身旁的怪物不 麼好意。

其他提示

除了走道之外。可在任何房 水島。

2、大鳥戰隊伍上來的地方。 . 考在此處等候隊伍完成任務。 實際伍是否有拿到廠方的雕像 , 可從此下山。這裡也是休息、 等廠和記憶法術的好地方。

16 射飛龍在底房間, 旦 合了牠們, 准普提兒會出現否 中事實上被殺的黑龍是她私人 事務。



23 A 并提供的阐历,有悔性 乌女妖繁如守衛。 日觀門 病,可利用來糊滿先定住者 。則是法徵器或法術對付與 。戰利品包括 Bracers of tense AC 6、Dagger+1、 k.ace of missiles和Wand deforiation。最後還把電 來對付山丘雕怪特別好用, 类研究單級決鬥時會有其大的 有。另外數重要的戰利品就是 為雖像。

桑達巴 (Sundabar)

你是巴基東北方的一座主要 有。位於這山區開口要應,是 生文斯愈爾(Ascore)的必經 、。 上。除伍巴拿至所有的四 種條,瓦加蒙開始緊張了,他 看用各式各樣的方法來阻止解 來到艾斯愈屬。



除了市街遊外,皆可休息。 若緣伍沒有拿到四座雕像,則食 人鬼和漢樣角酸士將隨處出現攻 擊,沒有終止。若拿齊了四座雕 像,同樣的怪物仍會出現,只是 整來數少,到最後就清除殆盡。

2 住宅區。第二間房子有個 老賊從瓦加蒙的口袋裡偷出一份 淺塔林領導者給瓦加蒙的信。聽 實瓦加蒙讓隊伍危及整個淺塔林 的侵略計劃。指示瓦加蒙必須守 住住艾斯塞圖的所有道路。

5 租船中心。若隊伍已擁有四座雕煉。則租船中心將關閉直到城内的主要戰鬥聯打。



18 若已擁有四座職條,東邊 的廣場將充滿著怪物,多到條伍 不可能征服的地步。還好,還只 是瓦茄柔製造的幻象。

艾斯寇爾 (Ascore)

艾斯 窓 順包括的範圍比遊戲 中其他的城市要大得多,必須將 四座雕像帶來此地才能完成本遊 献。這個智經是一座偉大的城市,如今卻被不死怪物所佔據。又 加今卻被不死怪物所佔據。又 加拿的軍隊佔據了城的两半邊, 中間隔書臨時搭建的擴來阻絕不 死怪物群。隊伍必須先通過很多的 不死怪物群。然後越過阻絕的牆 來到古金字塔帶立的廣場,將四 座雕像和反轉戒指結合。推毀美 塔林的侵略計劃。





2 必須帶全四座艦線。而且 替打敗雙級半獸人(Ettin)或 漢塔林巫師(ZhenLarin mage)。

遊戲攻略

是除伍說謊或是不攻擊,之後又 回來見他,他將先發動攻擊。



13 瓦加集大門,要擁有四座 雕像,才能通過,必須清除一群 大蜘蛛才可在此休息。

14 进裡有關條可要稅回去量 荒之城 · 不過必須先打敗山丘欖 怪之後才行。

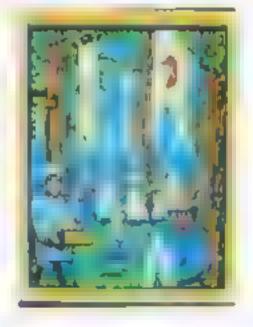
15 - 雙頭半獸人在此。打 敗牠後,鏡腦室的密門便出現了 ,雙頭半獸人會指出密門的所在

16 在房間中央有一盆火塘著

。若是黎伍將它總裁,一些艾斯 起層骷髏人和木乃伊會出現。而 道盘火的主人——巨魔和一大群 大甕鬼(Hobgoblins)。開後便 進來。



打造裡所得到的地震與現實 左右反轉。必須用能子對照才能 得到真正的艾斯塞爾的地圖。每 面的能子都有一群艾斯塞爾特 性人和木乃伊看守。每一個清除 性物後便可休息。三個都走完後 。接下來除伍會探到一個小族利 個。可找到 Cure disease spe-11和Magic elven long sword +2 vs undead。



21 從此離開戰場後。接下至 會有 連串大結局的文字及要 描述。

20 毛和蒙和一大群漢提角看 揮官、海怪巫師、山丘魔怪在氣 等候決戰。除伍除了與其決戰為 ,另可派一名腳打強的趕緊。 獨出戰禍,鎮襟就傳完成本變 ,而充和蒙及其黨羽將被艾斯 質的不死怪物闡則,這也是人。 大結局的部份過程。

23 一小群惡鬼。使用臨眼《 定住前排的惡鬼。以便攜往後來 的尚前。然後從容地離開戰場。

24 每径基師和模提貨指揮司在此。用東總衛和懷柔術來減每 其行動。製造混亂。然後離開東 場。

遊山丘庵怪和雙頭半獸人中 住此室。用火球衛居住雙頭半點 人。用 Wand of deforat.□ 對付山丘魔怪。

25 美提爾指揮官 · 海洋亚亚和山丘魔堡在此等機。





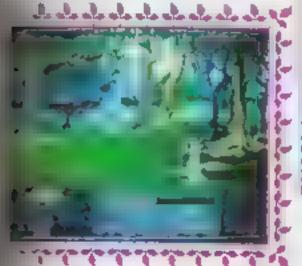


傳奇

/吳建謙

近父孫 - 李說完計 矣 · 報酬 《到財房拿取左續書櫃上的? 是删。下山前忽然想到沒有防 之物如何關舊江湖。於是我同 等常走掛在床上的無腦方... 要上的得九。

下了武當山後,首先我遇到 、等,在他聊写記改給了我 內珠五個,說是進入少林寺的





手的转头账户能交给他?於是, 我倒聚他大打出手,沒多久的功夫,由執便被我给單退了。

進入與城龍後·客棧前實或 四的者繼能我 要到可附者終好 質匹馬·寶函的小販告訴我至達 甚至內有 家寶馬的,可是我專

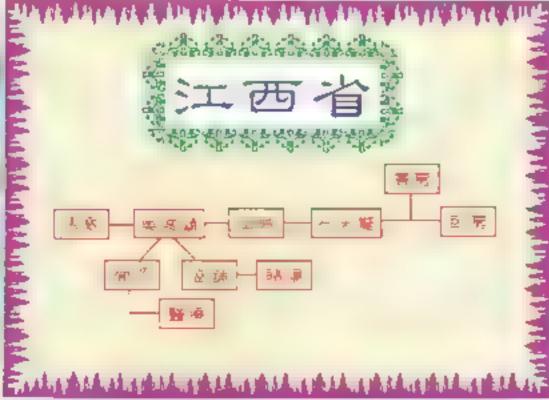


上沒有半毛錢如何實馬呢?
進去客棧期間掌櫃的,撥响



沒有缺人手?讓我打打工聯聯外 快一掌機的卻要我問仁遵的大爺 , 沒想到他居然不理人, 問了幾









次後他不耐煩的找我跟挑,來呀! 離怕離! 沒幾下就被我打得屁 滾尿流的逃出客棧,掌樣的很勝 激發幫他歷走白吃白喝的惡關, 答應讓我打工。

額到報水後滿心歡喜的跑去 質馬,離知綠玉佩速錢一起被扒 走了,太呀!我趕緊到衙門找官 燒報案。每無分文到當聽當了無 貼例,甚麼!?無精的只值五味 ?老板你坑人呀你!

回型衙門,官意部說繼沒抓 到扒手。被變上你慎到底有沒有 有在抓扒手!?給了官范一點零 钱用,心想或許扒手會到當補去

當 納所 行 1 型 1、手的影子。回 制 衙門時 1 整 稅已抓到扒手。東 两 全部 辦 選 給 我 · 對 來 發 的 魅力 選 是 嚴 大 的 。 我 學 聚 對 當 舖 去 爾 園 魚 腸 的 。

翰肯喝到了河南省, 看門的



和尚卻不讓我進入少林寺,我趕緊急出條玉級給他們蘇聯,他們看到信物後馬上讓我進去。住持設數拿另作份地震須經過守經僧人的考驗,我在藏經閣中打倒了機關守經的和尚,看到了 面寫有「昆兌艮乾莨罩蘸冰」的精學



·一時之間也看不懂。還是拿出 備忘錄將它抄了下來。

走書走書,來到一稿有八卦 化門前,原來先前的八個字是關 門的遊碼,攀好事并有抄了下來 、經過, 不稱礼後我終於領悟出 來來碼至來墊一「194627385」 · 甚麼?我如何質的?作聲我們 麼質的!

理而何一把網絡助和一件许 結份人,拿起倫敦到處產應,發 至某時間的穩上有個孔,二語不 和立新維倫敦極入,沒想到過不 去的地數屬軟礎含了。走到右邊 的房間內又有守經僧人。再過: 右邊的房間內有一把銀鑰匙。 旁就有一繪匙孔、哈, "終步 以進入藏繆閣中了。可是,藏:

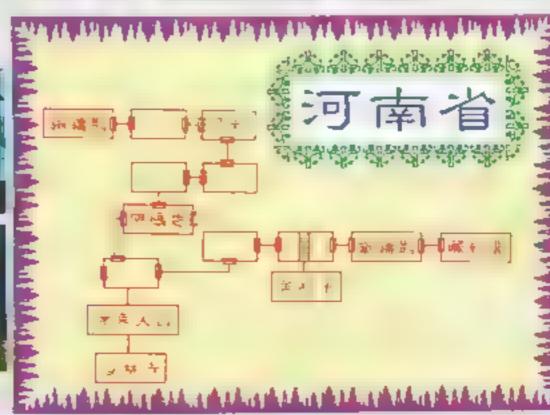


閣中書遣豐多,哪本夾有另半 地圖?不管丁,随便翻翻吧!

當我移動右邊當橫四本並 於多鄉色海經時,左身色對標 於移動了,如在有一個繼倉。 鄉於打開、遺跡取過聚象、如 網路一號即,拿起網面的年 歷。符了實際生儿圖內,1 整 館村四川省去了……(四月 日已經上市了,裡而英女獎里 人家提供大貨喇、喇 和和李 有打廣告…。)

到了四月省後,增到地看 學示的水井,搜尋了 下, 为 好像沒有水,卻也沒有繩子無 下去聯聯,進入下面的巷子中 又往上走後看見一棟戰子,特





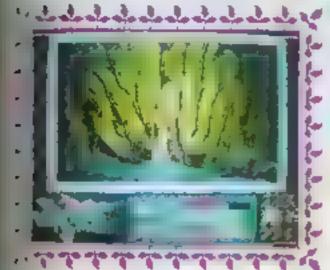


遊戲攻略



表 工他 不歡 迎 外 制 人 厂 可提 量量即也要了一條繩子。

回到水井後,我將繩子鄉在 ・卑上・順層縄モド去後拿到了 ** 金鑰匙,火炸厂面毯子住家



* 告胎我, 學面的東西被下 申衡的老爺貴去了。稅趕緊加足 斯對那個,他一聽到我是你 多的弟子便把钉玉佩交给我了 (**) 對水也等,看了地圖一眼 發現水池位置在地圖上也得有 豆號, 牧馬上跳入水池。



游過少也使事刊 個山河中 ・畦 子知道有冬春實藏2糖上

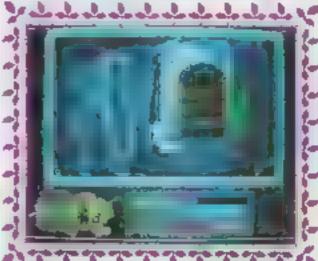


有 侧小周、慢起来塑料玉佩的 大小差不多,粉红、佩收入上局



使又出現一個盒子、用金鑰匙打 期後準備的東西尾繁挺 哲学 · 而不是實藏 噢 · 1 拿到擎 翻後我超緊離關四川省,卻在離 開的途中被餌票了。

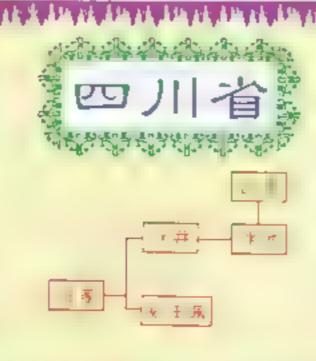
等我醒過來後發現被糊在账 华内。蔽了幾下門後。他們給我 ·份快賽,我拿起場數,看了字



"] 很,哼!疫有搜磨是你們的 錯誤。拿上魚牌在將鎖-龍開。再 用過點越鎖模了。下上暗。 開了,出去後沒兩下便把粉門的 打倒了。出口右边有一小門,過







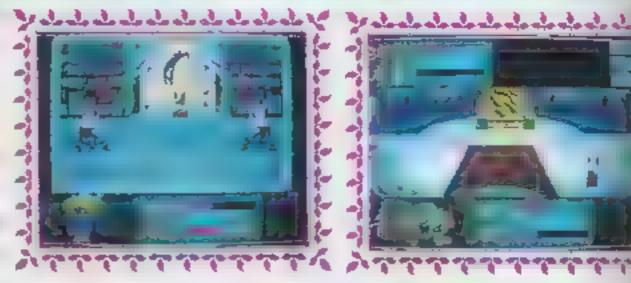




遊戲攻擊

去看看再走二千遍,在裡面看到 了一颗含利于。配得師父說過要 **練神功須有含利子・見四下無人** 便將它收起。拿到了拳器跟舍利 子的 我快馬加廠的回到武當山。

問題是……會利子跟擊踏要 怎麼使用!?一時之間還是想不 出來,屬舍利子來吃好了,我想 到舍利子 碰到人,火由紅色變 成了藍色。我想火爐有兩個。含 利子想必有兩點,乾脆到少林寺 問問住特另 難舍利子在哪。在 少林寺中找不著住榜。便义跑進 融權關內,想到先前有一地板下 好像有束西,便斯先卵的地板再

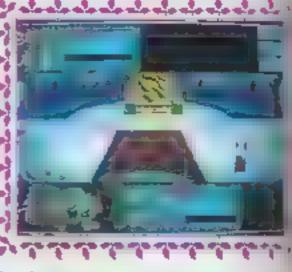


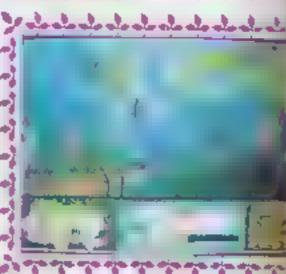
練功,我就依樣畫肋蘆,沒想到 **旗鸌投練成了如來金剛卷。哈!** 现在我就是天下無歐了!

我问到白魔攸去。向教主挑 毗。我一张他一张,不用多久便



打倒他了,可說是 場苦戰,檢 著呢 ----便是膜人感動的結局啦 1.遗可不是我跟的,是作者跟我 脱的



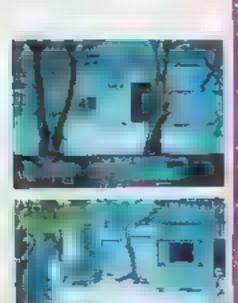






晚閒啓,顺苍珮于下去,哈-果 然で山栽所料・另 轍舎利子在 此。

回到武嵩山後,我將另 如 含利子放入另一侧火爐中,想到 以前師父都在建康老大的畫像下







魔教现身江湖後 在,打害聖教當立 **瑪派歸一的口號**。 三 林各大門派不逸 屈 **自於魔戒之下,就是** - 本數而被消滅, 四败起了 片腿底 - 眼見道商電長 な人乃抱著我不り

人地歌之物 **声**,下山來衛鐵線艦 更武林早日恢復至

* · 現断。進血汗史公 世,提供有心後 好 好 0

> 删糊始盼,由家 粉之前要牛件攻

企 武功股份查針持 珍珠武功积熔使影

▶,以助上打不死敵

,又逃不咻的慘事

且有 作事項 ⑥ ①質恢復機 & 内力总要削時。 皇王相何首島就好 段其他的,都算浪費 類似到 間新地方 ##豐城或山部 請

長櫻利 帯・小魚

, 意, 尤其是在常山城即開始

· 聚不然等 | 下在魔教分赃時



先在常山城逛逛,從客機門 * 有小二口中間到脊陽女人與 3 a 愈之事。再往實人參的地方



實驗安參王以防萬 - 後就可出城 了, 出城後遇見世名黑衣人國攻 名女子・向前搭教・無奈此女

齐帝**伽墨亚**《古伊兰 · 但觀死前會給作。 傷露鷺盒ル・楓・夢 年亨納地哥哥開料へ 创山在莊主代请。... 幣的人做到或便往期 护力量、辅助外次合 箭 支、焦锡倒性、 不知過,等人,5% 醒来拜,那"名别人 人 在在眼前, 經過 番打帶地产。。王酰飞 - 在事 有型衣人中 得到 支入Key * **经** 後 進 入 那 二 間 云 间 24 邊斯個(進入前 先御存)。

迎入海中从 Kuy 脱毛, 身色, 門上逝過 A BREAT LINE BREAKING 方栅門打腳,掛倒了 竹片并放弃 * 秋美 分角 知鄉 严 刊在植 STATE OF THE PARTY 左連的門。可以得激 終慘。蛇鞭琨弓箭製 **勘說明(罗先拿到藏** 絲再去滑龍明) 可得

弓箭,然後朝下周走,擊敗了敵 人後。在上面的預問中央往上射 新便有橋田見で通過)勝ちる 二層間之敵人打敗後搜夢寶箱。 界到一支紅 Kov o



回到上層欄中門,此時能主 出現。且會有飛箭攻擊。所以進

遊戲攻路

出分舵進入左邊獨穴、把墨 森 Key 用在栅門上, 進入通道最 存端、聚裏有一個製罐, 打一掌 淺通道出現過過後, 回到常山城

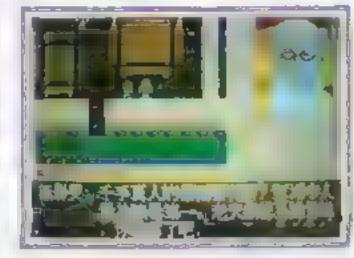
到了海南城後,在各校有名 不死,在做例書有胡人英夫婦, 可打聽到有關於權攸與八劍山社 作惠後,往湖封出發。

在明封可以與它有和尚與可 幫長老談談。得知句長老下落不 用廖你去長沙城投作兼備,途行 及沙士殿。

在客栈中可以找到多蘋蔟但 他也不知道,同時在客栈中知道 火龙幫的消息,腳道前往看看。 在火龙幫內有人負安之練去。

出長沙城後往杭州出發。在 杭州城的第一個客侵中問到有關 育里銀广開啓法,「黃藍紫紅燈 醇」。群往上走另一個書機中, 內有社學、學天息會來找麻煩, 不必客氣,很狠的編一個。出城 後轉圓剛對城。

在屬計成的客樣中,類嚴急 會被分子黃二翰是,但患客場時 會被給外與裝、炒子黃一便將 講被嚴潔你。再往杭州城,在遇 到多天基的客樣中你會遇到無影 火,他說他知道胡黃者下落,但



是要千手具人的暴雨攀花針和筆 予展的青板進命針作得交換,並 設暴雨攀花針可以投步于黃三幫 忙。而青紅進命針得去投資下嚴 幸。此時先回問封投黃三。但他 就他學 點時間,所以先去找茶

> 是服參王或何符為。在 這時間中的上方有一通 道,內有經影查就新之 心法,出去時把恢亂調 爲 ON ,不用擔心箭支 ,反正射不到。

出去後去期左邊的 門,內有三個房間,記 住了,這二個房間只能 也入後把苯子嚴 K掉拿 起達今針後。再同開對向于



之後可以在實術搜得一 • 出去後心想這裏大概 * ·情找轉 a

最後在常山城以西(不要過 一個走 發現。"個有學綠篇 。的 当, 心想在美子属的 巢气 飞到 支影線 Kuy 拿來試試 一用來燃成功,進入後有一些 通道被堵住了,要拉贴限關才能 要被堵住的通道打通。開關有四 **看,每期一個就四處走動投導下** - 偲悱渊, 直到發現 - 個有強箭 **叶** 上的通过已经打開了,就可以 **在性道通道。 進入這通道印要先** 尋檔,這通道的房間中不但有稅 自避有地板上會移動的陷阱。很 **了啪的。直走到夏楚琳,此時也** 存權,因爲臣戶一擊即弊命, 能臨中有金強軍及瓦龍夷略。 ①丁恒斧陣後可搜到大鐵錘,



罗:「小腳子。」, 想達與世子可

是風客家、椒糠找尋風雪家。 後架發鬼在東子展的東大以 6有一個地方人自被石面擔件, 1在內石碑上前到舊生數。石面 1月大鐵鄉除去,走法是在等予 ,與穴北方有一座橋。 過橋衛克 、與穴北方有一座橋。 過橋衛克就 到達。 進入後,身在險繼請隨 。記得存進度。因為還是數人都



復强。

出來後往杭州或出發。向城 內容棧掌權問或當案之事。他會

了在聖教中有幾個地方領法意

できる 新りに別 ・影機期一撃勢命・影 小心。

(南縣巨斧碑(在第 層)通過後可學到太 極學。

概率後,先非人生遺房壁, 看管那些實籍是不是又裝滿實物 了?結果與失望,不過在進入時



台見到金槍李伯做鼠在地上,哎 !電效益筆帳可與是永遠算不濟 的。到左邊看看,結果看到机表



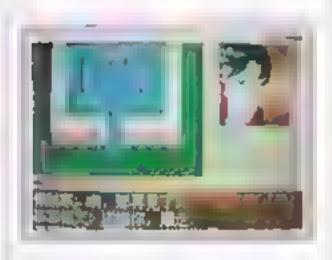
到了山群後,正领胜主正在 交涉中,此時有外敵入使,抢走 了八侧中的与机,而等上遣把也 是早先被偷的八侧之一,以得己 ,只有将之解遗,广设大路不见 地鄉應各自向家。

在海灣找尋視吸收解樂與基 客無量的下落: 大,在第山上 從妙度進入四中得知,經病層隱 度有全可能是目前唯 希望,並 給無兩山地間一份,經由第山前

通应支配

建林南山、經過一番投導、終於 投灣(要拿到林南山地圖主會出 有度百全的房子)。但他要用作 以刊入級取斷 人們機會 一十一項子格特到島高面。來 ,與起自劃。吃, 化技事做

最後在一番明香暗訪後, 終 於在風雪水找到了春華(在中間 切削)打敗後搜倒一支紅 Key, 到右邊場出故幕常無雙後回到火 飛程, 釋別幕客兄妹後再出發拔 茶規校至, 結果在濟南域的書校



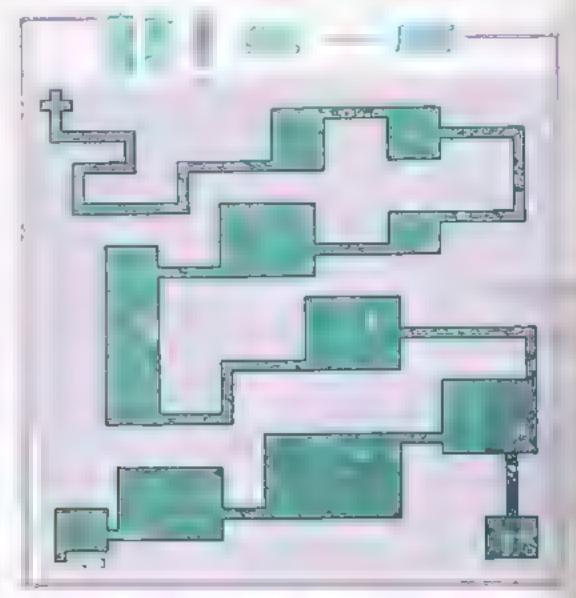
中間和做利爾有繼故,於是運動 的性鐵金幣一探究竟。見到賴政 個伊一帶,將進行側美人,原來 於如及於部支有明廷起了作。 兩人都中了雅,與好四級找人來 聯治,無奈何找不到。進了做於 暫在想對應對來說話時,發現和 中在那裡已經歷期她們领身一的 避免,但學機快送醫。

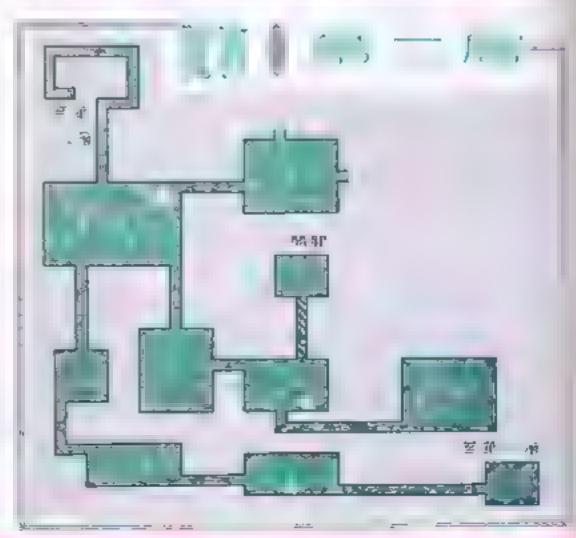
我對社牛談起終由異應處有 个, 說要何等权較高才教人, 結 集軟玉就在社學身上, 連舉往終 有口, 每年上 翻手起升外身上



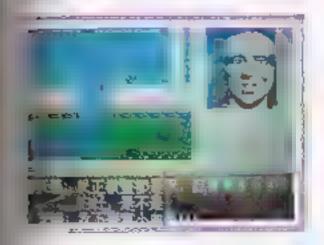
的景会系,使她們節捷都獲數: 然後回到明封城,在客樣門口遇 見了水人思,她 見至我們就至 急觀出號外,在平體後追提也力 級。,如此她們則也 等樣中。 我只是先出去看看客樓一回事。 想不到 出,被就遇上痛于基。這 場壁後影記中最可怖之戰役。

減削先儲分非應,身 何首傷與學主量變耗, 都有 後,在新子基料,換到魔衣令, ,型超在場對咸東有 個好像具

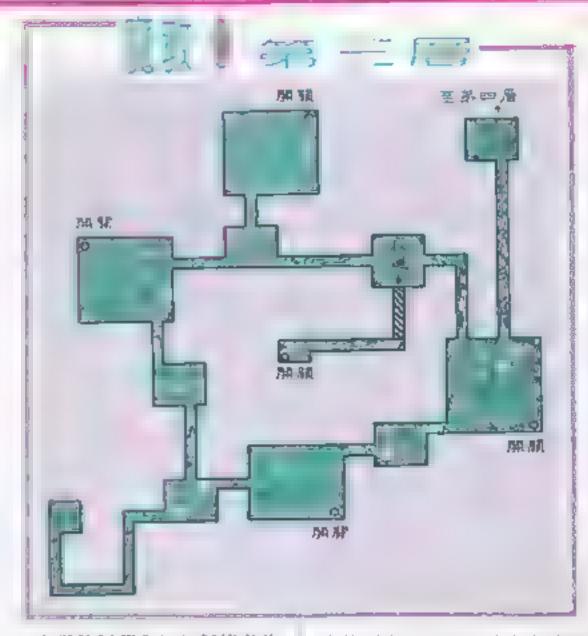




第四層並無關關,只要閱過 了宣作陳和火砲庫,就可得養縣 、蘇藥,此外這層有人力實調地 逐先指的功夫練法。



出來後,回到開封找胡長老



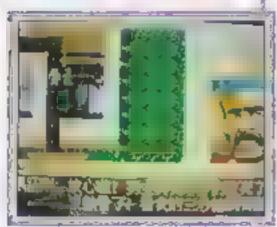
人家部愁解藥不知如何使用時
 小手夫基自告審局、甲醛到一線
 綠明後、胡麦老的雅已解了。胡長老並說出兩件蓋人內幕:
 是夫基為電效效主義然之徒。雖僅進縣數權學她會用:
 是在整教權學她會用:
 是整教權學她會用:



於是大夥一齊發到入劍山莊 找滿族,沒想到着放武功比傳聞

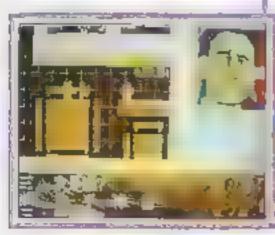


遊戲攻略



東西交給我: 再超往表 沙向火能量主幕书伯之 常取此火丹, 然後趕往 等山把物品交給从如明。

及如明線成聯門後 讓我服下,如時戰勝功 力大增。抱實必勝決心 再之所 對性人們由此。結果 樣,與機被機平在地上 ,又過度大利人擔任 不過度大不明人擔任 有進步了。



傷養好後,我提起着無的地 考天兼無特功之可怕,展在剛決 定野用有情來遊無情,變我去稅 多情消與紅塵看。 路標查全無 結果,但在長沙遇上李素真,設 我類無影史盜取千手真人的暴雨

大直 Htt. _____





攀花升害了千手具人,她要信手 手具人報仇,可惜手蓋被您恢复 是提升了一甲子功力的我的登 ,擊敗勁後,姚說要化解此仍

話必須把無券貨帶來長沙見她 我答應了·出發去找無粉叟,每

遊戲攻略

梅 攻回來了沒有, (一定要去問, 不然到了八部山莊菁然不會出現) 柳 攻還未回來, 乃决定先往 八到山莊瞧騰, 結果發現黃然在 裡面而且柳攻遭被他被拼了,於 是使用紅座重腳蓋然進行最後決 戰,經過 陣驚天動地的大戰後 終於朝好除營,华息武林五度。



可道个自攻一性成力

1) ルノトキー ト海が日・数千ヶ年

2) 小部類字——和五行單—標準。

3) 奔航指 - - 聚氯醇明: 2秒

使用次數:內方金滿時30次以上

育效距離: 3步

傷星力 人工配金額 0

(4) 人能学 - - 聚氰時間: 1秒

使用次數:金滿時初次以上

有效距離: 3步

14 年与 4

5 高平路 棕氣許問 私

使并次數 广方至高時25次以上

有效距離: 1步

復害力でで

6) 人極非 一聚氰醇間:1秒

使用次數:至滿時30次以下

有效距離: 4步

(發功時,三道氣功並排前進。)

傷害力16

(7) 人力金剛指

聚氯時間:3秒

使用失數 も失

有效距離:1步

傷杏力 85

图 经事品

Q) a lit frife

张 探明生刑 "我

使用次數; 歪滿時10次以

上

有效距離: 4步

傅吉力: 7.5

Mark to the

使用次數:至滿時10次以上

有效距離:不步

侮辱力: 75

※註:一次發出四道波 → 只

有第一进被才可造成傷害。

防禦性症

●金鐘車--防製力器3(最高路10)

※註:受傷者時會損耗內力:

多少則依傷者程度而定。

() 庭花擋 - - 防禦力傷?

※註:同金鏞羅。

4 -- VAL -- 12

使影步- 使速度快-倍以上

※註:不能內力。

軟體世界体別軟制網 5、tWorld Vet

斯登性体膜軟體資訊交流網路 提供您報新体關軟體出版資訊 最新体期軟體與五位 報數体開軟體及語之供 主網品吨原来交流人並

BBS連結網

先基础

去也	šÆ	±± c	8	屯	計	Æ	放	rip.	All .	选事。	al:	衣	
9 1 9 1 9 1 9 1 1	00/10: 00/202 00/305 00/401 03/402 00/403 00/404 60/405	軟制 を を を を が を が が の の の の の の の の の の の の の		002-788 002-496 002-265 002-986- 002-586 002-427- 002-956- 002-953 (02-729) (02-729) (02-924)	9599 6147 -1251 3111 -1019 -2520 6184 9458	24 18 24 24 17 23 24 12	HRS HRS OO (HRS OO (OO (HRS OO-(HRS	08 07	00	14400 14400 2400 14400 14400 2400 2400 9600 2400 2400	Iven Gu Ch.bin Shang-h An Shia Jhu Her Ing-Jye C S Cl Ing-Jye C S Cl W chae! Growlog Acneas	Langus en Change Changus Liu	iarg
	14) 44												
始		#5	&	4.	Ŧń	排	独	n-jy	JUL	進車	èċ	伙	
4 2 • 2 • 2	00 0 100/15 100/17 100/19 100/19	程 懷夢 情 怪交 虎 《 實 縣 雜 工 樂 鄉 鄉 事 費 訊 端 樂 華 臺 連 拳 連 之 夢	rå.	00 1 517 00 1 46 1 00 3 152 00 3 96 00 3 5 54 60 3 479	889 348 306	2	4 h r 4 h r h 4 h r h 4 h r h 4 h r h			14400 2400 14400 14400 9600 2400	Orson Junes Tang D Orson D K Jason	Pan Sav d Vang Lin	
台	中和												
盐	號	r.s.	Ł	#	2.6		独	u-lje		虚化	故	夫	
9 4	00/0 00/5	FEELING BBS 神雅者孤始		004-588- 004-292			(1()-	07	00	2400 2410	Chi Way Bar bas		
13	å, 4G												
25	號	拉	2	屯	82	那	故	Pŷ	221	農地	\$ C	长	
	87 ×1	移籍者 BB1		005 270	0804		341 т	. 5		2400	מד ב	Peng	
	號	拉哥	Æ.	Æ	#2	M	放	時	70	速生	호찬	*	
9 6	50070 50073 500 5 50076	軟體世界關鍵站 中正為 5 相商兒風頭 豆豆能育訊交流:		007-384 007-715 007-389 007-330	2486 -7712		34hi 24hi 24hi 24hi 24hi	5		14400 2400 2400 2400	Joe S Hou C	rd X e mith hing-i Tseng	
													ngh-

阿斯姆斯魔法門川攻略本補遺動題

13	10 11	4 6
14 15	御	1 2
16 '9	3 8	5

提動拉科伊人鄉中央四個 , 做送點即可將與

駐校代表畢業感言

位調各好即次,看找文章解憂愁。不敢爭用其驚恼、余任輕代有平餘,心中有感從無文;週六下午 各 及事餘、中華斯場四處走。看到雜談心歌書,顯手把它都回家,上面談異格戰代,也成果朝寄回面,過了三月有回音,通知我已破採取,擔任駐代集章苦,要點看與宣訳告,張點廣報集繁驗,數官抓到罪職送,只好將它貼厕所,一學永遠受練填。從實證恭讓報告。 月一次未閒斷,寫到主管裏翻驗,果我下次小額點,公司同仁相照額,好以兄弟一家說,各方同好聚一堂,知識交流展長才,心中歌書集榜语,似使人出無得水。

八方豪你容靠起,六合好雄皆靠落,或我市場達勃毅,心手相連然一心,其使 紅毛質膏炎。

順陽 ★ 蘇二

家好,我是駐校代表勇于 請用台語吃)。該到當駐校代表的勇勇鄉與是了不起,話說 平平前勇士 大 質計第一本軟體世界雜誌正好利出等數是駐技代表,當時心中設覽又喜,提納將資料項上是兩國人 天真無即執禁可愛的照片學去,將於皇天不食皆心人。那么盼多時的更知葉者來了。就 复樣展膜。 不來 价鞋校代表工作。

信括說的好。幫學起頭難。剛開始時期的深知如何收起,但是找勇爭的字典模找不到難學。 選著。賴於她的心皮服所難。首先是有與宣傳品。由於較校禁止做贴此類宣傳品。軟體世界會采 大大小、的宣傳品,只好力致到各個數定作宣傳、推然等了一點,但是也靈光無了喻報。一一發 真正的檢樂。

及水、軟體世界成立脈層經濟層大的與費至脈瘤、亦本人也曾去過段次無大家服務。鄉標的感覺沒 ▶辦,公司人員對人戰切讓人多變功殊置身於天受其差。納謝得不得了。

其私財政代表的工作已經結束,但是是一半中於點點廣產部分我負面難足,也使我真實地聽診一,納約一方收禮。至此我以慈惠的心而軟體世界所有我認識及我不設議的人說學,即期,為望以及意故和大家分享我的穀驗。

勇砂

新駐校代表人員名單

台央縣 (市 工 忠憲、宜 主及、等界獎、舒智凱、吳書潔、藍腳提、新館成、楊永聖、除文紙 、亦啓修、貴子輔。

斯仲親(外) 黃克誠、芬英典、蘇博語、吳黃昭、敖家樹、吳昱甫、廖歐凱、陳時指、東立國 、鄭遠文、黃家釋、黃光宇、那本立、劉先告。

台中縣(市):結智平、梁仁亮、蔡道賴、張子傑、東聯盟。 彩化縣(市):涂錦錦、張青錦、菁才遊、林聖清、林建畫。

事發照(市):除立綱、除而財、楊茂隆、傳獻偉、陳重智、王俊欽、曾文博、孤1 實、鄭光智 、謝智鳴、異宜曆、享孝獎、謝信臺。

台南縣 (市) : 鐘明市、蘇嘉文、顯正成、重要運、享昆哲、蘇彥碩。

县東縣(市):橫潭灣、阮建勇、郭聽遺、鄭智仁、顏百麼。

台東縣 (市):陳易至、陳和寬、韓適芳、黄志輝、傅是。

中級、苗東:亨國成、虞青鎮、王厚達、近久釋、邱孔濱。

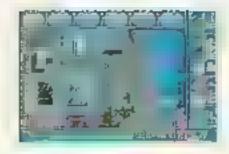
林園、容林:謝岳君、張正文、蒙政雄。

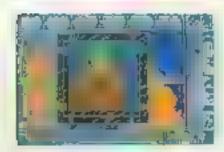
並原、喜菜:青菜傷。

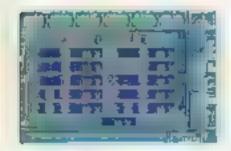
今年暑假

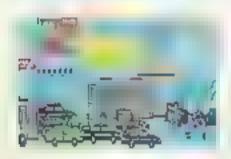
台北的命運將操在您手中……













遊戲特製

- 1 全球MAX C的Cime ty 组圆沟代图的模拟城市。武学城市,再作类极创新。
- 2 提供了土種類型販市・調性 展長 才,包括台北春會處 台北市、台中市 熟養市、台岸市 高雄市 赤河市及 種類解質 旅客報之 分聲販売。
- 3 司以關連整理中的体間又在心脈,及中任紀令堂、國父紀愈館、臣服極球場、「T/1利平 紀,合理 等。



身應大台北尔最高可政反常 便有能力解决 無限個件的住宅問題嗎? 證報運動的表表表嗎? 因便使而日勒部代許及面問題? 一萬台北市民等善德上任

2、即設 作権世界が日本の事 : 長等 1、自動機で成り 「中部的合置 はる」」の数のよう物を構造 世界費 依備性を発品。

代理發行:資策科技

給全體中國人的獻禮 ………

·····不讓外國遊戲專美於前 請支持我們的成長···

帝國之光榮

美田的太平洋戰爭



热 概括 题

歐戰風雲

德、俄兩大強權的爭霸



遊戲物點

北非決戰

惨烈的沙漠决戰



游戲特點

日本語 (本語・) (本語) (和語)

雙重驗鎖活動

凡購買資策科技代理發行之任何產品皆可參加

君動期間:民國81年6月1日至81年10月1日(以到縣寨縣) 活動辦法:

第一砲:只要填受產品內附。為專調查卡奇回"資業科技較異網」,您將在14天內收到回函明 這片。我們將嚴明奇尼。 / / / / / / / - 高線主動美海萊或精工館物,以及不定明之新 產品出品介紹。

夢 個 以東政為後、對差用統 参デ等 特優・本兩位數相問者即 可得到下 期新産品 奪。

誠徵第501家休閒軟體門市:(資訊廣場、書局、唱片行等皆可)

PS 網貫帝國之光榮的玩家語注意: 帝國之光榮贈與回面已在奇發中 延要在"种30 19,未収到普, 鴻聯紹「寶萊科技服勢組」(02)717-0895 助理實小姐。



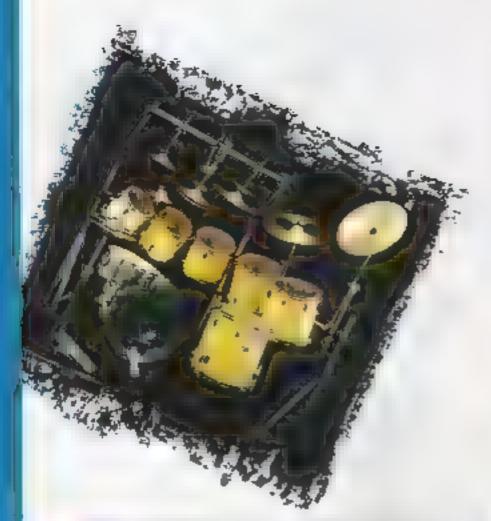
傳說那神的出現,將毀滅整個世界, 但卻有人處心得魔的題樂那神 亦作

> 一個不具體事的單輕/ 化子 面對意場所謂正那之乎 你該處應做完

金剛號電腦遊戲世界附着那种傳說試玩遊

- 11 - 20 - 11 | 暑期强な





論過音樂的配器之後,接著我們來研究一 「附上戲的模型,在你年輕又純情的大級 疫質懵選不能對"模型"這個名詞有任何反應 之前,好!我們先來個比較遊響一點的顧目; 期叫做"名關解釋"。

在地域作曲家的開機量面裏。有五樓打擊樂器,它們分別是:大鼓(Bass Drum)、小鼓(Snare Drum)、HiHat。低音鼓(TOM T)))和鉞(Cymba))。這樣的組合叫做"一組聯士鼓"。

I服了You!)

任麼叫做"模型"?簡單的說、一小節(或書一小節以上)單獨的鼓、我的意思是說前 面形說那五種打擊樂器的"含奏",就是 個

普樂

爵土鼓的模割與研究

图 1 图 Fie 图 Feir 图 Physical 图 Disolay 图 Options 图 Heb

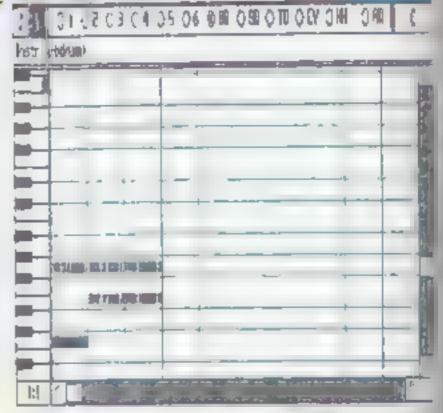
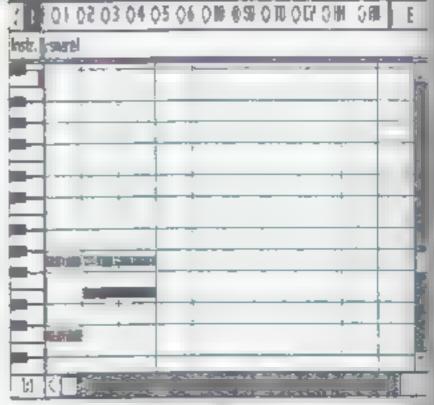


圖2 图 fie 图 fef 图 Phylack 图 Institu 图 Institute 图 Holy

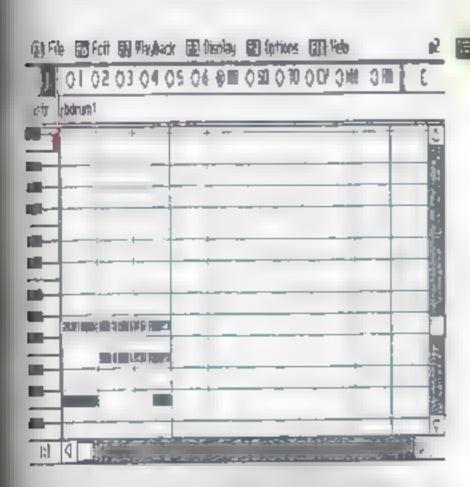


教室

型 (PATTERN) 探

. 21







模型,通足手備,於主沒有關係,你會不會跳 舞?個舞曲?風流專罐?最後的業爾滋?最後 及?以,或当時曲子有什麼共通的特點?

聰明!行說對了!它們的節奏都是"做 恰 恰 鏈 恰 恰" ·這個就是模型,節奏 是古學的件句,咬生就是節奏的重視。不同的 音學有十四的節奏,不同的節奏…、沒對一就 足不同的模型

□學歷(Pattern)就像是 塊 · 塊的鑽木
•推砌起來就叫做節奏・一個健康的節奏會幫助你完成一首標亮的做予。如果你從來沒有可視虧節奏(也不管模型是什麼單两)。今天以後請你不要再模變它了。除非你永遠都只想和那百分之九十五的畸胞擴極在一起。

接下來我們看一些範例。好 1 就先來個圖 圖爾關。

(A) 1

在這個例子裏、總世有 權樂器在發出整 音、最上 行是 diPat, 它每一拍都有、第二 行是小鼓、第二拍和第三拍:最下一行是大鼓 、很嫩、只有第一拍。

如果你就拿這個模型去寫 前歌我也不吃 對,很好呀!當然我是假定你對和說的彈法。 Bass怎麼彈都已經懂了,不慎?沒有關係工下 次我們就能樂計論和弦和Bass怎麼彈的問題。

可是你也不能就真的這麼順吧?一首歌的 鼓就只有一個模型?不要這樣!請你記得我說 為的 句話 "要堅強一點!"我們再來看 個例子

1

4周1

5 145 2

6

和第 便例子整不多,只是大鼓在第二拍 後半拍多了一個,可是你不要小會這一點的不 間,就因將多了它,整個節奏就會有不同的味 這和感覺。

我們再來看看第三個例子:

(%)

7 #11

8 0.2

(| 樹)

70

1

12

聽一下,反應總師五六次,你的腦中是不 歷已經浮現了一個偉大的旋律?知道爲什麼吗 ? Let me tel you gently,這一切奇蹟的 發生,只是因為你有了一個很健康的節奏!

游你赚我說:(想像一下!一個個著榜概的"值候"在限你說話)"啊那個辣椒要連會辣的話哦。一颗就粉練了啦!"(主解接:這句話我研究了五分鐘才知道是什麼意思,如不知怎樣吃的話。寫信來問我,記得要對回鄉。 謝謝。)

你可能已經經在超級作曲家程式裏很久了。(廣樂高食,不知老之將至?)你也可能已經寫了不少世界名曲。可是總覺得怪怪的,不知道問題出在那裏?現在你是不是有點頭悟了?對一你可能是Dass齊得不好。或是和弦用得不夠漂亮。甚至你可能會說你的音色配得太差,不過我覺得最根本的問題是出在你的鼓有問題。

EFR DEG BRANCE DESIGN CO OTO OCH CHI ORL C



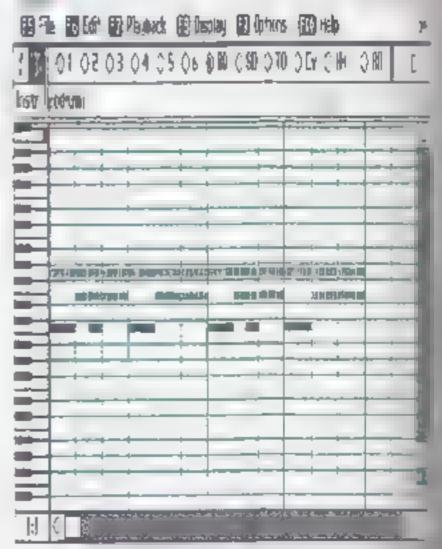


圖 11

圖 12

The Efficient Majority Ediester Edicates Edicates Editions Edition Editions Editions Editions Editions Editions Editions Editions

存下課之前,有關模型的話題,還有一些 請代參的 F

()大鼓的音量不要太大。0.75就很夠 了。獨拍弱拍的音量要有整別。你聽過什麼曲 于的大軟音量是從頭到尾不變的嗎?

(二)小航讓它大一點無所謂。09或(95都可以。

(三) hilbat 的音量最難, 猝不好保證難 體,大約0.55至0.65之間是理想的。

(四) TON TON 最好放在中央C和個八度以下。音景大約是08。

(五) Cymba 也是很吵的東西, () 6 就很 转了,

和作做網好漢字·每天都自張!

註

成使融者方便做曲。所以將在而做了一些改變,請拿起你的超越强确家說明確。翻到發 務解析的地方(P6)。以下的說明都以解版 的說明書爲標準。括號內的數字為說明書上所 標的數字

中 A C (Do)的位置以紅色標示(①), 音色指示欄(②)內的音色见為目前使用的符 色;④目前鉛筆游標所在位置的音名(⑩)的 英文字,即稱來一小節第一拍的音名;填入發 符時,只需依賴單色音符維寫其可,灰色為其 他樂器的音符。可先不管。

各位做曲率請依賴爾的音色作曲,因怕所 有聲道都標出來時,徵成黃面複雜,所以一次 只標示一種聲道,請各位依截面顯序依次作曲





猴島小英雄 — 里察克的復仇



能博小德盛養者與許和女市 其社 民文單位及取船長里群关之 其鄉線複雜。卻又令人以及主等 的 角型情嗎?帶質滿較恨意的 里穿克阿索找高大艇拔而且領超 關。的基本與無複仇了十

上述就是為治盧卡斯公司的 称脚力作——猴島小英雄2的級 陸主線,當然更少不了一卡車的 孙栩對話和彈笑劇情;在一代與



長馬報當年的「炒」 广仇,不 你任何代價要找到某者其許折下 他的骨雞當椅子坐。能否逃離鬼 酚糖量手的關鍵就是黃布林許 直在釋找的大驚奇複戰。帶徵至 布林許通過重要等驗當然就是各 行玩家的任務啦!

製盘小英雄 2 支援 256 色》 GA模式。這使得無緣得見報島小 英雄一代 256 色版的玩家有了大 的眼隔的機會。嚴獨島小英雄 代達起來。 代數進的地方有以



下的數點

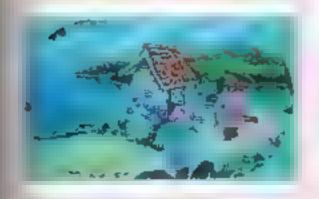
①支援VGA 255 色模式。
②增加支援聲霸卡的Dr ver
②物品表啟用關係法;這代。
的所拿到的物品不再是英。
至。而是一個個的圖形。
可容易由物品的樣子類到
用法。進而找到解
動物與

④原本在 代的16個動作指式 在進入 代之後大幅精減了 個,更方便玩家來選擇。



以往文字立體習險遊戲不易 乌台灣玩家接受的原因不外乎以 下三點:

- ①文字訊息又多又長·按 Enter 辦按掛手都提了。
- " 平角隨時都有可能在意外中死 亡。例如走山路摔死;遲維射 話被插活打死等, 辛苦半天的 成果卻付請流水。

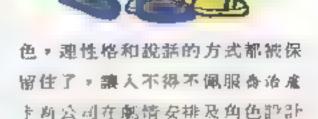


另外一個特色是遊戲中的訊 和人物之間的對白風趣幽默, 過不看絕對是您的"大捆失, 完歌島小英雄 2 的英文訊息可 說得上十分成白,大約有關工程 度就可以應付自如了。唯一不便 的是聚處小英雄系列都用了大量 的拼音字,也就是聚音和原有力 即字相同。可是字母的拼法都是 全不是那麼。即學子在此種 就各位玩家,如果遇見字典內查 不對的字,不妨試著唸唸香,也 許就如道該字的發展了。

至於沒有玩過文字立體冒險 遊戲的新手, 各治点卡斯公司和 新地在據島小英雄 2 中加入了雕 场度的逻辑。依顯筆者的經驗, 初級玩家可以先挑簡勢模式下手



·等到熱學了故事架構及操作方式之後。再向標準模式挑戰。享 受解謎的樂學。推構玩家更應以 學學模式爲目標。追求100%完整 的故事內容。





上的功力,也許且後以製作電影 方式來設計遊戲將成獨中種樹勢

如果與學對編集小英雄 2 這個遊戲器裏挑骨頭的話,我想 個遊戲器裏挑骨頭的話,我想 只有單一解法這一點不能滿足部 份玩家,因為文字立體實驗遊戲 的精體是解謎部份,若是謎題能 設計為由玩家可以依照手邊所符 有的物品來決定解謎的方式,這 不但是程式設計師的一次爭驗,



同時也能刺激玩家以不同方式东 模的來玩一個遊戲,不過擴脱為 冷度下新的新作口多次形式的系 例的FATE CF ATTANTIN特採 用此一方式,希望目後的探島小 英雄 3 也能比照辦理, 那可就是 玩家之础了。

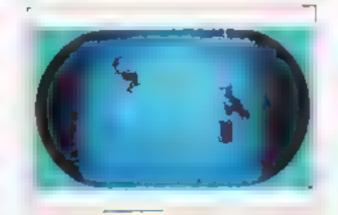
至於聚島小英雄 2 的背景及 人物造型方面,給人 種中分 致的感覺,我想還就要歸功於為





治虚卡斯公司同時也負責電影製作的業務。所以在一些細節方面 等原得十分憑詳。玩整個遊戲就如同看了一部由自己主演的電影 如同看了一部由自己主演的電影 ,因為主角的一般一動及所謂的 每一句話都是由研察控制的。在 這裏筆香强烈雜觀讀者仔細觀看 業者其許的面部表情。在遊戲中







据惠小英雄 2 的背景音樂及 奇效,完全依照劇情的推展而加 以配合。在墳場當盜墓瞭時。第 一號下去。風雲樂色。裝了音效 卡的玩家聽著一陣褲的雷聲。再 加上盤旗令人有毛骨褲然的感覺 呢!

為主角身處圖書館時,背景 音樂則自動解開,以配合圖書館 內保持爾解的規矩,有意思吧! 此外如沼澤內蝙蝠亂飛的聲音等 把潛瓶往若石上蘇發的聲響等等 ,都做得不錯。唯一美中不足的 是沒有充份發揮整調卡 DAC 諧音 功能,在幻想空間 5 中 51 翻 RA 和 用 DAC 做出十分涵真的音效,所 以說這方面發惠小英雄 2 是略是 一算了,希望為治点卡斯公司 後能在音效方面多下功夫。





· 證有國際巫毒協會裏面的報告 權權, 它們的用途會讓你笑談 皮;在古董特品店中, 那些奇奇 怪怪古黃的出處也會讓你會心一 笑。只要多探索, 猴島小英雄 類的能陪你度過一般愉快的夏 時光。















以外によっ、後甲烷、片 之な 以條物 お行品 ・ から かかを でき ・ 放傷 は 初まくそい は 純、介着細毛、生化、 を生を取れて 産血丸が ・ で 、 で はまり な カト は 、 で はまりま な カト なり、 かほっと カト なり、 かれた と カト なり、 かれた と カト なり、 かれた と

以上,就是Game一条人思核2的故事简介,想起那天介到此Game,心中不竟然起了一株精育之火。"耽糊又有大老二的Game可玩了"便買了一我回來,開始玩起屬於我和常临的"、老一"。

當你進入遊戲時。正如故事所說。身邊 具有 500 元。而大老二的賭場卻有四個。10 0 000 元。10000 元、1000 元及在旁書本箱



Came Boys



主玩的一群(不用入場費),於是你5好和 新三個人群在紙箱前,開始"大老二"之旅 。 侍你 步步地,將錢由 500 元增加超過了 而一度,便可惟入更高的一級,如此前邀, 智你在 100 局的玩完了所有賭場,你便可看 到里稅 先生的新秦想了!

在惠献中。价据可發現有許多的"秘技"可以使用。如一級完牌。有透視對方的聯 約8秒錄、單張機牌、多張機牌及「加倍

略念加倍等越枝,而在遊戲之中,又有「透視、、「遊魂酒」一可傳被密琳家在下 圈中一定叫"PASS":「求助」一當你不知 如何出牌時,由散脹幫你出牌,以及可取回 上一圈之牌的功能,都是可協助你過關的秘 技

餘此外。雙可依各人習慣於定是与可 "有蓋"?第二大的順是什麼?以何權方式 計分 等各功能。便樂期了Game的大歌 化,在遊戲中也提供了SAVE、LOAD。功能 (但只限在大街上使用)。仍下。 慢慢的 ,不必能性 時。

此外,你會發現由電腦控制的玩家,會 而出大牌,因計分制是採計張計點測定, 所以電腦所控制的玩家個個都會猛出牌,這 是較令人感到無法有和人玩牌的觀活線。

而實面方面。因是機克聯的遊戲、所以 書方如得較單調整。音樂方面。也是平平之 凡的、雖然有支賴Md Lib)。但若不要太要 才畫面和音效,只注重玩牌的話。黑桃 2 的 Game,比起早期們大老二好得太多了。

啊! 對家出了"獲支"了,我的"柳丁" "要你打出去才行 看我的"大老二"!





意外的訪客

外的妨害 (Leather Godde 意 #3cs of Phobos 2) 是由 I-NFOCOM 公司在今年初推出的

查科學幻想式電腦遊戲。內容 是飲述又行星上的與星人(Bar th)因為意外而迫降在50年代的 美國·Nevada的 Atom City 中在 地球上的 Barth 因尋找修識太空 船的過程中與Zeke和 Lydia 相遇 ,而後三人格乘修理好的太空船 到了Phobos行星,並且在Phobos 行星上識破Phobos行星的陰謀, 組而拯救了地球的科幻故事。

急外的訪客中, 玩求可以選 揮三個不同的人物:



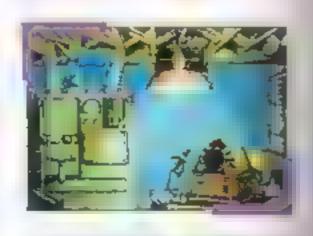
- (1)年輕的加油站者屬一 Zeke Zarmen
- (2) 天文學家的美麗女兒一Lydia (也就是女主角)
- (3) X星上的與星人Barthgubel Nikki-Nikki son of Jelgebar el Zayda-Zayda (簡 稱 Barth)

三個人物也可以說是代表不同的等級。 Barth 是最適合實驗 初學者的人物:而Zeke和 Lydia 就發爲困難 點。選擇的人物不同,與數數也可以說還是三合一的一數數方式也就不同,但是有一點較爲重要的事,就是當玩家選擇

了一個人物之後,在遊戲進行的 過程當中,其他的人物也會自行動作,所以在遊戲中的某些物定 物品也會在特定時間消失。



舉例來說吧!在故事中Bar th會需要幾項地球上的物品來" 修護"牠的太空船(懷球可以修 太空船…?!滿帶怪的一)因為 Barth 拿走了黑色八號球,所以 當2eke或 Lydia 到酒吧時就會發 現果色八號球不在球桌上了。 會 Zeke或 Lydia 在遊戲中途 會 用到小船,所以當Barth 開動 製雨機下過雨之後再回到小船處 ,就可以看到小船已經被用走了 。 計如此類,當玩家在玩完所有 人物之後,就可以完全瞭解事 的來去始來了(滿特別的 = 不1 嗎?)。



再來談到這一套遊戲的操作 介面。這一套介面和以往的操作 介面較為不同。它將所有,可逐 的指令都顯示排列,在實面的作 。面當最繁微到或做到某樣重要 事情時(如 Kiss 指令),就會工 現一些特別的指令在價雜上。

其實說穿了不是奇怪的演 , 在意外的訪客中對於 * 50° " 有很强烈的意識存在,尤其是





.产生人

物學而作用, 級次部都隔離 的學不 此 STX 在對談當中, 所以在包裝盒 (原版)和說明書 都帶有警告, ি學與遊戲。 (也 事實的人不要購買此遊戲。 (也 專證吧, 字) 等遊戲。 (也 專證吧, 字) 等遊戲的 等說外, 有關 SEX 部份都與以 等說外, 有關 SEX 部份如果以 等於來說, 應是醫於輔導級, 不過它的故來說, 應是醫於輔導級,

在音樂部份,遊戲中有幾個 地方可以提供給玩家欣賞遊戲中 当背景音樂。在遊戲中玩食可以 走塑廣播電台或是習吧中欣賞音





战图游戲的故事設定在50年 我美國的小鋼 ATDM - CITY (誰的) 俱小,也沒什麼住家) · 故事的 也容也可以說是乏善可喻。可算 是印年代的科幻小说,因此,在 筆者玩過這樣一個遊戲之後:覺 **得只是看過一篇老舊的科幻小說 与不像字面像看船的有脚。而意** 外的妨害也少于宇宙傳奇系列的 胸默,所以在遊戲進行當中感覺 复有什麼曲折起伏,不過可以得 年的是意外的妨害大部份香料部 袋箱寄去了。以致於雖然遊戲內 **容器音部份很令人驚導,但是故** 事人報訊尼其中 個較大的缺點 所应這些很適合實驗初雙者的 一套游戲。



最後說到書面部份, INFO-COM 公司所採用的是和SIERR-A 及 DYNAMIX 公司完全不同風格的畫面,它的畫面有點類似美術養。 和 SIERRA 的囊面風格式樂。 也增少有動囊出現。所以格內數面部份來講,雖然冒險遊戲性歌的是故事專情。但表面的表現亦不容包裹的,所以意外的訪響在畫面上亦是較穩了一點。



糖體而言,意外的訪客在音 做部份有首傑出的表現。但也由 於受制於內容的本身。而傳得遊 戲給子筆音的感覺太短了。但是 對於玩智價了 SIERRA 、 DYNA-MIX 系列的實險玩家們。或許息 外的訪客可以算是一種新的嘗試 。在經過了發為之族和係救驗魚 王行動之後。換換口味來避學禁 之族也是不錯的。



完美將軍 VS 二次大戰篇



一下一致何生活细想,走進東聯邦 於研查、百貨公司、哈片行都不 如政政、百貨公司、哈片行都不 如政政、五百貨公司、哈片行都不 如政政、五百貨公司、哈片行都, 即政政、五百货、一个 ,你我或多求少也的被吸引而能 是數質、翻看、更可能壓即不住 心中的調質等。就將這些仍地。 語"了回去。於是看等等等為 地維滿了智育、博弈、角色扮育

的 AVE、雖然家裡看起來。 鄉像一個《里的時別者,但售要 有一番。作為。時卻難以如願。 然後獨自營購GAVE界。所辨。

不可讓幫地,我們常因一時 情緒的佛腳,實了內容與想像有 習相常出入的GANE, 為了雖免避 種情形繼續發生,最好是針對自 己與極最濃厚的遊戲種類等手, 就算剛開始可能會有些挫折感, 但我相信不要多久就能完全穷入 其中,而達到"人(AN"。體"的 授以。 医在马兰戰略後或正準備 或匹戰略率的朋友們, 額與我 起上享之上将軍(以下簡稱之)



脚定其粉單一 大大戰萬(以下 簡稱上)的世界吧!

緒論

是使用可模的檔案, 戶下過 申野在少額推廣, 所訂「假設 成份银币, 有土限個數單等為 有所與的數學, 各進行_時, 會與即使實際或分佔有相當的之 例, 遊戲裡有十五個一次大戰時 的著名戰役。總括來說, 兩書風 格有差距, 可是無法比較數學次 多, 其中的樂趣只有等待玩家自 1.人类捆卸糖膏了。

遊戲風格比較

—完美將軍—

有等十分巧妙的準衡關係。 相互飲物的雙方絕物來懸節性於 傳勢,因雙方在天時方面有實明 同的條件了。雖然雙方各都有主 陳,卻正好能夠相互制飾,玩處 的人都不解發現遇奮遊戲有等 怕的平衡關係,還也是遊戲的看

仔細的分析改守雙方,可。 行出十四掲載役中,攻撃的 在「購買點數」高出守軍を 成・所以在人力上的優越作業



F ... Puga

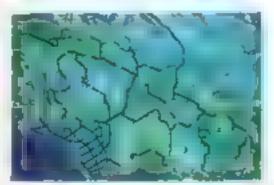


 っ語。

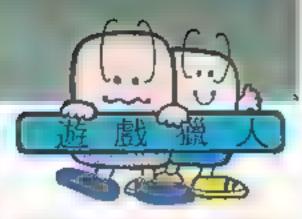


支的故事行進相當平板, 很 少有溶整極大的變化, 政守關係 一致學完全扮演相同的角色, 沒有 多大的起伏, 對於一些實驗 的玩家而言, 這是一個故事。 有其分數等重數, 將許多戰略 重要排在計分區之外, 遺歷 不符合戰事轉种的, 也是十分令 人遺憾的。

一完美將單一 一二次大联基—



在主理的後接動用的更為類 第,而且數量也更為暫人,尤其 在守禦的一方。常因獲得為數可 觀的後接、迫使攻擊的 方改變 策略。看雙方的消長。值的發像 二次大戰時盟軍與敵軍的爭戰。 雖然大戰已經結束了很久。但在



進行二時。好像時光又倒退了。

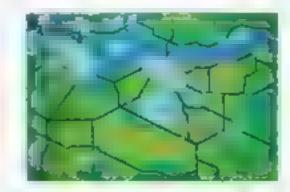


着我們在玩上時,除了要有 為的政主概念,選娶书牌對方則 為的政主概念,選娶书牌對方則 心理 之事的後賴對整個戰局的暴力。 不要在即始時耗損過重,除了極 力地攻等外,選應保留實力接應 投戰。否則在對方排出側急的後 模攻擊湖下,很可能死傷如衛 足够有取力來等機模單。

武力評估

在宏與三用到的全是 LAND 一 R E (陸軍),雖然只有陸軍 ,但是對單榜觸的人來說,也可 必效人實際生物,只要定下心來 好好對各種武力做個徹底的酸解

針對不同性質的戰爭做適當調 派、組合,自然不難抓到決礙, 以下是本人一點小小的心得。



①裝甲車是機動性最强的一群, 在平原、道路、橋標的行動力 要其它的兵力離望其項貨的。 在移動方面來說,實是各部之 很,但是防禦力和攻擊力都無 法和其它裝甲坦克相比擬,只 有在運輸和對付較弱的敵人時 才能看出其威力。在森林裡的



行動力會大打折扣,如非。要 千萬不要走進去,否則只能被 人打著玩了。

- 〇中裝址克行動具輕裝與克慢。火力與防禦力卻比輕裝坦克强。如果前線佔領區有它守護。定能造成對方無比的壓力。在運用方面最好扮演前後衝接的負色。



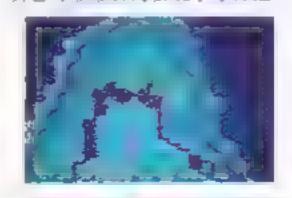
- ③ 重裝坦克行動力最弱。火力與 防禦力最强,尤其是防禦方面 , 執各軍之牛耳,在敵方炮火 最然的陣地裡穿梭,如入無人 之地,但是不要浪費它,做小 型的移動打擊聚制敵方之進犯 ,是一把好手。
- **⑥輕型炮台準確度很高,可是不**

會移動,須以可移動的東賴數 運,如果能學確地預駕數單將 要單結的確地。做强力事炸可 使數軍轉廣,使其它此力輕易 將其掛毀。



- ①重型地台射程最速,利用它來 截斷敵軍先後的聯繫最好用。 其它與輕型炮台相去不違。
- 國工兵做防禦工事如經設地雷、 破壞嗎약,是完的 也可幫 助稅退前進,如拆除地當、架 設燒壞,只是行動太優。將其 他選種互補。
- ③步兵、火箭炮只有用來常閉後 方城鎮。而火幣炮的安擊不容 任何人忽視。
- 便地需売組制各種部隊正常的行道,對守軍有相當大的價值。

存購買與裝置軍隊時,要預 估各種購呈,如果能單沒有從我 後方突聽的能力,最好不要把火 力强大的部隊放在後方。否則的 線被攻裝而要移防時就來不及。 其它的轉揮的要玩了才知道。



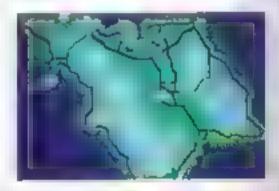
勝負

在最初可選攻擊、防禦或輪 流控制。來進行遊戲,最後分數 決定你成爲上將或少將,也有損 失程度與打擊率報表,在每 個 不可的命令下證之後,都可能使 報表有不同的結果。做 個決策 者, 夢對結果負責,好好的考慮 可能發生的情况,有助於發現遊 戲的榮趣。

小意見

基本上對<u>定</u>與<u>一</u>有些小意見 • 在這裏提出和各位同好分享!

①難度等級:希望多加幾個。增加它的變化。只有三個等級。 實在不太容易發出戰局的起作 。戰場應該是瞬息為變的。不 起嗎?



② 审师 印有钵水。穿有 哪 " 力整的人。實在不夠複雜。 第日後有練見劉空。海軍 。 人戰局。

後記

想 亦不,準備 些分別 ,我選事繳檢與電腦鬥智,雖無 天快亮了。但我怎麼給得丟下萃 務的戰局?喇叭仍然傳來火炮車 引擎聲,盤幕上的各種武力達至 抢奪爭戰。我雖敢继載單。在 也受了不少損失,看著對手的專 單級網幣來,我有主力才完成 胃…。

我祝福與我一樣努力的"皇 美將軍"們,也希望你們祝福等 ,哦!我想該道晚安了 · Zzzzzzz

海盜小子

GESTAPO

了兩個多月廣生之後,是非 「特於發」了聖經路、錄。簡 市中的寫。他 在東里傳奇 最高小子(以下簡稱母為八子) 「是基在發」「KOEI 在 脫路差數 是基在發」「KOEI 在 脫路差數 是 D.SNEY 在 體養 未通過數之後 「格觸在 中立了在歐里地區的自 遊名的「Maganaa」」「學經濟 數件後體兩点次勢占將持續推。

海流 医肾髓故事主动障碍

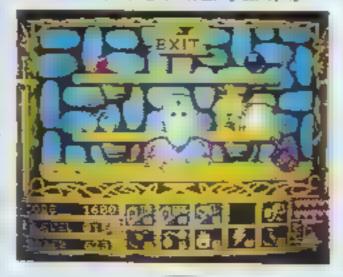


布革馬延曳行大路(ODIN)よ 快樂的小海盗。可是煤暗電王區 私 (Dark Lord Loke) 終了意 子 奥汀 人陸 一覧 五子 女郎 昆竜 芒 阻...神論的實現,便將海囊小子 布莱恩的 萝入親支欄走在內禁起 吹。玩家的目任務是帶衛海雀小 了通過策略職主手下八隻可怕的 · 電頭 · 。 砂 耳與 麼 是決一死 觀 救出思念已久的家人。冒險過 程中有16遊牒卡,每通過兩職就 1.大獲得過膠密碼、同時選子所 店提供收法輔助物品及武器的贩 賣,玩家可在衡量自己的需要失 選擇購買最適合自己的嘅法物 ,來幫助完成整備冒險故事。

每嵐小多在設計上有許多地 方頗其巧思 · 例如所有人物都是



以表面监型出现,中角能高磁控 多接合出现满天电斗的可要表而 ,可是人物的表情都只有那些 手等一個。 Imagitac 沒有在成为 而務下對的群傳傳上提一大敗筆



有點類傷地間的大型體玩。

北起大空份的動作遊戲來說 · 和益《子表現了令人數質的創 意,即情都一是動船點》。 · 和 造學。 · 和 的 工 是 的 。 · 和 的 。 · 和 的 。 · 和 的 。 · 即 使 在 286 上 也 表 題 得 毫 不 歷 色 · 電 全 不 會 有 處 滯 的 環 象 出 現。

接下來在關卡的設計方面, 學習可單 + 神副封耀甲黃 , 如 學對時間學必須幸擅再恰到好處 , 否則過關可不是件容易的參事 而某些魔法物品選和時間限制 , 這對反應伸腳並不十分類級的 玩家來說, 無與是學上加爾, 等 好可以利用過嚴密碼, 不然誰但 , 這個電影16首膜卡

新さままはある。予的順示 と「名・在 VGA256 年にそれが 直標事品 ゆで対今天・み流す チャン 教でVGA11色・評価は



世电看起來兒早等獨人意一有各大數體最短的終語音加入新遊戲的時,支援 Ad Lib 和 Roland的 每点小子只能發出單調的傳承章樂 經濟不斷 Imagitae 會在後兩章學經濟不斷加速早應該有的東京不斷的海區本子的空中有許多時就在天上擴一下,也許有意外的遊彈!

部份是四条件等技艺的

務課成立至今已近「週烷 11及 ,了。由於大家的愛藍使 服務課能夠日達成長,且受育 定,俗語說得好:「人往商應 爬。水往低滤液。」服務課金 懒成员亦希望能夠日益椭良。 好上加好。

您如果麥訂淘軟體世界雜



酊戶地址如有變更,隨於每月

逾期者請到原址取書

□ 劃 殷 遒 脚 雅 誌 满 先 改亂 是否告有存書 [3

再行事操]~ 19即程本50元:20 ~37期每本80m. 38期起每本 100 元 *

1~8 - 11 - 12 - 14 - 158 已無存書。

常您發現磁片出即組辦途 候時,只要將您的磁片。用學 紙板与算さ付土単修費ポート 一般逸修一片10元;若已無法 使用(折摘、割傷、發寫 等)。此得更新磁片。一片分 元加上回新40元。寄奠 本株 布赖政 28-34 號情 稻汲 赛 探收 沈り【動】

- 准薪雄内有很多送修、剪 關的產品無人認循。如果是榜 上有名者,請您連連與我們聯 格· TEL: (07) 384 8088轉 298 、將您的產品說領回去。 七月底前截止。 渝即産品料金

如下' 蒙科磁 駱星軍 世校 Sig 、 上 近年 ,此 益華 、 引 称 傑

鄉鏡環、台礁上 李權芳 皆 荣档、图《克、夏日撰、迪》 听、何金也、黄 本、拼 : · 林志原、和極門、張 體、 **创奇效、黄氘疏、楊茂男、能** 元明、縣件政、施內閣 图4 6、陳學田、涂政地、林竹輝 、陳光賢、陳維强、關聖春、 **从传奇、曲永帧、张永豐、左** 山、陳使介、區鄉條、劉兆告 、車東晉、李彥農、吳継嵌、 張網政、羅時霖、林殿茂、黃 光裸、黄再源、陳威利、與文 正、胡欽銘、李曰揚、林錦華 摩千旗、独魯丞、許斌雄、 陳志偉、胡香滋、王東澤、王 有醫、陳禮邦。

。若你有些關卡,但什無去「萬使王祚,壽在進 蓬敷矿。」
 第七 [WSOUND EXE · 重新宣告即可。

2. 手冊補遺:在遊戲中·你會看到一颗銀樹(Silver Spling)。當 你「拧取」と後、と台灣改「顆種」。作可將是種子種在目標有 壤的地方。種 後 該隨于會再長安無樹 往美知子幸喪生。作弊 **舍在银褂生畏的地方復活,襁褓遊戲。**

更正啟事

第39期6月號,遊戲獵人 班欄——台海防游戰,因策舞 誤將遊戲出版公司寫稿黃葉科 技,實爲析机資訊,特此向標 **试查訊效以十二萬分的數意!**

ሎ



就有



加坡 個免費機位(含食宿)



٩.

30

屆

等 你參加。

組攻率即可參加抽典(

....

推往金果西放秦(

- 2

2. 模型录接 100 集:

XIT 公作名單表並信別通知持業素

票選排沪行榜

次開放的國內所有遊戲票選 「排行的統計結果終於完成。 相信必然引起各方的注意。本次 票選有效條本共計1958張。以加 權計分方式累計決定各遊戲之排 行順序。現在請一起來購心。

本个學選, ご於文子許多的 好片推出, 因此排行榜的遊戲、 大學機能, 新心排行榜的遊戲、 軟體世界方面有廣夫門里中交版、 整理機能, 如果當剛多傳奇、 無數教教2000、F-117A在學歌門 吸、類教教2000、F-117A在學歌門 吸、體別、如果當剛多傳教 能(大學)、其例與是(第三遊)、城中等)、其例與是(第三遊)、城中等)、其例與是(第三遊)、城中等)、東鄉傳(有談 , 以來傳統 TOP36內。

 細心的體育或許會發現。本 次票還有一個明顯的變化是許多 的遊戲名次都下降了。分別是取 可及將系列、創世紀以入稅收 後、稱對城市、是其之争、超 學園、种州八別、被馬小縣雄。 以利等是便、決戰中國之心、約 是空間V。這些上等排行中的強 片,由於新片加入聚遊及開放關 內其他軟體公司之遊戲發達選。名 次多有下降。但仍能在中文遊戲 及為有其相當的形挺在 TOP36 內。有其相當的壓力,但是約 空間 种创新型、中区之 种 用的 等掛在地行物取了。 各遊戲卻便可能掛出英數牌。唯 的例如是一級數如何便難料。 等升五名。後勢如何便難料也。 在軟體世界出品遊戲外的新上榜

遊戲中。快彩記、春秋學歌戰、

大**和48** 也遷拍劉不鉛的名次。

下季票應,又有許多的國內 外數離加入的逐 TOP30 。 雖其之 學、據無小其積、創供輕又都有 積集,却至一集附 , 所能長 具雖是人類推 , 为略單而本, 。 他變數在營期獨片的環觀下,又 會有怎樣的變化呢?藉我們一起 來期榜!

,次	編	遊戲名稱	類 別	栗 數	加權計分
1	38 98	三龍海和	X 44	974	6826
, -	> 4	■ APP 中 2 Nr	分子一个安	ban	(4912
		- 存集天地	大手 1 K	Hyr	16/520
4	- 4	ge hi en an c	(c) (g) (c)	256	F 4 26
8		快彩起	声电探传	616	4568
6	al: 108	THE MAIN	角色排資	644	3574
7	Mr 151	拉来全胸準情奇	動作首物	386	2666
A	7	## ## P\$ \$# 2000	(d 38)	400	245.594
9	<u> </u>	18 平平地	9,5 1 7 JE 94	4544	25.68
10	E3: 4a	10 at 15 c. (走手 be K	820	2040
11	∯± 87	省路大 草	M #6	954	1666
12		事秋乎爾博	BR 16	276	1630
	-	雅恕没稿	20年一省	284	P.Z
14	1章 133	7-117A 夜 衛 助門 梅	18. JH.	249	1384
		1 職誌(\$P\$ 475	2.1	1 176
h	·	●和制市	GE 92	260	, 104
17	22 233	想滿之爭	EC 46	275	1840
1.8		链埋碎骨机	角色探察	214	1232
1	E. 4 P	納得叛行極史	497 948	1 >	1201
31	* t	直金學園	99 4	236	1.64
2	T 1,	ption (fil)	图 · 20 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10	∠nit	1066
22	+	大戦略	JF1 #5	466	of its
23	- + + +	报惠 英雄	् स	1 %	968
24		临和奇遇記	o he	TAN	952
26	身 67	決點中醫會模	W X	536	924
,46	18 46	四川省	* *	192	BO6
47	B\$ 84	神经对策	動作角色	256	778
2₩	t ₂ 4	中羅之心	5 m	60	114
29	建 12?	幻想空間V	2 M	144	720
40		快客英雄牌	海市拉索	134	7.799

资料来源:第38期意見調查表

稿的前一天。初聯允正為牌風傷應義的內容。 **住**人傷腦筋,或許是日有所思、夜有所夢、當 晚做了一便奇怪的夢 他夢見

- 銀血清车帶著他的機人集體吸血鬼,艾基茲 帶茶快樂包包姓及快班對水俠,從盜頭實具帶著 追賴更及排展小英雄這三組人分別從不同的地方 來到了黑河黑洲,準備參加軟體世界平期的發燒 **大聯頭喬。征護上了一個繁題,自來要項往聯證** ★ 会場的唯一途經必須要通過客再來源。而唯一 的方法就是搭上停在一旁的宇宙种泉效。但是多一 审种具矮雖已被修改成油料無限。卻一次限系 人(含駕駛),而後得襲駛宇宙种風鼓的只有很 血循系、並截並及恢复羅賓男王人。然而這八個 人所做上的舞蹈卻不見這些。

鐵兩傭在:「各位,我必須提繫重地提醒大 懷,我的機人無賴吸血鬼已經很久沒有嗜到鲜血 的激味了,當然,只要有我在他身邊。我保證絕 不讀書來發生。但是异要我一雕開他。你們每 個人都展演獎。當整、我的血他是完全沒有興趣 的 • • • • ,

**知吸血鬼伸出雙手。露出他的獠牙:「嚓」

艾萇叔:「謝謝你的忠告,我也要在此表明 新产力器,我向文料 N移应住 要好感,尤其是是 叔皇和徐島小英雄。當然。傷了表示對俠盜羅簽 夏华美作風的錄敬。我承諾不當 答俠級乘賓集的 面。對議二個主頭小子施加推手。↓

退积重和振乐不英雄望等艾度和兇怒的目光 • 緊緊地接近快量羅賓莫身勞。

彼皆羅者里:「艾藍拉女士,你的大名字 已久即,但自觉我心爱的安妮公主酸朋我後,我 就「饗卒」到现在。我對仗樂之兩個字實在是而 推到了杨贴, 盆然, 篇了回報妳對我的尊重, 我 也承諾,當著妳的面,我的弓箭絕不對付快事之 已能 敬始樂 替水快, 。

秧 鄉绝 包體 郁熱樂 替水铁 自燃 了解恢复 羅漢 異話中的意思,總從退到艾葉拉的多邊。

大野兒你一貫我一般的談論書,卻久久不能 相比好辦法辦遇其河潭湖,吵鬧整越聚越大…… 和梅見醫服之後,決定請職人的讚者片陽腦前



雕明的你。

腈間每次碳乘?人的宇宙神風號

至少須往返実河深淵幾圓。

才能加速些人

全部安然無熟地到達彼岸?

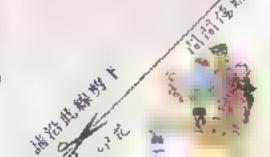
(一往一返算兩次)

請將答案寫在明信片上 贴上右下之剪角印花。

寄回~

別別湯腦節

冥河深淵走N回





果你在大街上随便抓個人間 女II 他:「地腦上的 CPF 是做什 麼用的?。所得到的答案大部份 定题:「CPT 是什麼東西啊? 。好,讓我們獎 個方式表達 「 286 ~ 386 、 486 聽過沒有? ,燃烧他才恍惚大悟的园客:「 哦 ! 原來 CPT 起 286 ~ 386 ~ 4 86 的代稱 I 」(晚 I 他還繼攜辦 7)

许在距踪電影的時候。可能 會遭遇虛樣的問題:該實否以 8 6 捣 CPI 的電腦呢?還是用 386 矿呢?或进 486 呢?他們的價格 是以等比提數維升・商差別に手 只有速度上的增加,真的基直像 忠辉的角色呢?現在就讓我們用 輕勵的方式。 同場期 CPU 的神

嗎?CPI在電體中到底扮演一個 朝道教。 护士、唯一

春中,建新單吃171

神事 第 2

一种 斯 克

661 17 1

圖 ~是電腦五大結構間的唱 孫聞,相信大字都曾在電腦教科 者上看過(甚至還有老師夢局學 作下這張爾)。不過我想大概沒 有多少人與正了解它的意義吧! 輸入裝置是指數數、硅碳機等 類設備:輸出則是指營羅、印表 機等測過:記憶單元就是 般人 熟知的 RAM 、 ROM :控制限元指 的是如主概板上監控電路等東西 看起來很複雜對不對?其實說 穿了,這張圖只是說明了 CPU 在

電磁中的重要性 (要本然 CPU為 什麼擺在中間?)。一切資料的 傳輸、運算的處理都必須透過0-PT才有辦法動作, CPT 的好壞影 響整部電腦工作的效率及品質。 現在你可不能對 CPI 等閒視之。

目前家用電腦上用的 CPU 大 教可分爲二派·一派是 Intel 的 80x86 系列·另一派則是Wotorola 的 680x8 系列,它們幾乎完 全瓜分了家用電腦 CPI 市場的大 AH a

喜前當紅的是 Intel 生產的 8 tx86 (功勞大部分销辦於 [B) 採用点的 CP 做為IBM PC的心臓)。這得回溯到1969年。Intel-接受日本Busicon Calculator公 司的委託·研製出4004脫起·intel 從此正式介入 CPU 的市場

1971年接受 Datapo nt 公司 委托。再開發出8位元的80.8。 上市後獲導極大的返響及好額。 之後 Intel 食糖知味,不斷加緊

幅出單元

研究開發的工作 • 扩 1974年 推出由8008司 **奥而成约8080(808** 的前身》。此時家用 電腦開始普及 · Ci 的市場也附始逐級發 展・吸引了モン監ザ 加入競爭。比較甚多 的有 Zi log 公司的

280 - Mos公司的6520 · App.e 公 司營經 利用6502作 CPU 創造出練 炙人口的 Apple II · 風靡了全世 界 · 不 光 Apple 13 使用6502 · 胨 多著名的微電腦也以6502做爲 PM · 例如數年前橫掃台灣的任 天堂(Family computer)就是其 中之一。

後來6502的兄弟姊妹也陸藉 推出,如 Apple II e 用的 65000 不過樹烯 Apple 的失勢。6502 直逐漸走下跌。280 則廣泛應用在碼用電腦上(比較老的玩家可能有聽過CP M這個作業系統。它 正是以280及8080爲基礎)。係往後的IBM PC速攻釧路。

1978年 Intel 推出16位元的 6086、在當時算是石破天體的創。 耦。它具有16位元的資料處理能 力及可管理高速 1VB (1024%) 的記憶體空間(當時程式的胃口 可皮有現在那麼大,動質就要求 要 8VB 、 16VB的記憶體。攜不好 還不拘)。關年。 Intel 推出80 88:一概介於8位で利してご的 CP「→具有16位元的資料總理能 力,卻只有8位元的外部1/0 【 lapat / Output → 單帧 入及 輸 出) • 它排8086在軟體上相容。 而且避能使用當時十分普遍的 8 位元週遺設備。 IBM 就是看中80 88的遺項 爭勢,於1982年推出以 8088之 CPI 的 IBM PC 而曾名大吨 r |ntc| 医蒙箕利。穩穩的坐上 CPI 供應商的王座。

現在我們把雞頭唧向 680x0 □ 酷說 Apple 公司在 Apple II 失 和後,補定思痛。甚手叫發新一 代的主機。為丁讓這新一代的主 機構有良好的簡彩及音效處理能 力, Apple 公司決定採用 Wotor。 o a 的 68000 作爲它的 CPF · 並 且爲言開發記新的便主書介證。 那就是LISA(之前 Apple 會開獎 出另一種電腦,功能非常大,可 偕價格太遊離游 • 鄉致市場再度 失利,總裁Steve job 也因而離 烱 Apple,另組Yext)。不願單 是 Mac→ 許多日本電腦如 X68000 ▼ FM TON'S 甚至電視遊樂器像 ' Mega Drive - Super Family Computer (超級任天堂)及大 型電玩都使用 68000 做爲 CPU ○ 不知道各位有沒有這種感覺,凡 是採用Intel CPU 的電腦大多看

起來"冷冰冰"的,不夠fried dly ·不构人性化,學習困難及 時間增長,給人一種死板的感覺 (不憎的話你比比各種電腦上的 Game 就知道了) · 多少人因爲在 使用上碰釘于而放要與電腦共氣 的大好機會。反假使用 Wotore! a CPT 的地遊就"人道"多了。 除了使用簡單方便、學習時數句 之外,蜀形及音效也好得多,讓 使用者激於操作電腦。視電腦為 好伙伴 好幫手,而不是一味食 **逃避使用它。甚至把使用咖啡料** 做是一株" 酷刑"。台灣電腦的 裝機量不少。可是鎮正會用而且 得用的人卻不多。 IBM PC的功不 可沒!!??

两了道上 Intel 的都步。Yntorola 也緊接實推出 68020 、 68030 - 68040 (相学療 80286 > 80368 > 80486 } → 比較常見 的只有 Mac 和Next的電腦,其字 蛟 58000 低了許多。如果我們仔 部比較 680 和 80x86 這二系列的 CPI • 食發現在功能上 80x86 明 期務通 680x0 + 但是 80x86 增了 方式發展。《意即在原有的基礎 加上另外的功能,就好像一张張 的紙點成一 "去又でィ" • 厚度 **戳戮大,卻很難看。)結果造成** 「結構需要要整難・程式と要求 愈不好專◆而 680x0 因將沒有相 **寄性的设面之责。所以架构乾坤** 骨梃 → 沒有不必要難し難八的報 傳・阿相比較之後會發現 • 680x 0 上的程式效率反而比較好。

為了保住領先的頭銜,Intel 不得不加快研究開發的步伐。 終於在1983年推出 80286,而且 隨即被 IBN 選爲新一代PC的 CPL 。 80286 是一颗不折不扣的16位 元 CPU,內部資料處理及外部1 D 都是16位元。記憶體管理能力 也提升到。6MB、其编了70年代到 80年代大型電腦 CPL 執行多使用 者及多工處理所需的記憶管理及 時護功能、執行速度也比8088 8 086 快了 2~3 倍。 16M 利用之 ,發展出 PC AT (Advanced Technolyy) ,因為其他廠商及時 開發出相容的 CPL,使 PC AT的 價格低壞,因而成海詢勘數最最 多的機類。

1985年 Intel 再推出32位 。 的 80386。除了更快的執行速度 外,遗增加了32位元的暫存器及 更寬廣的記憶體管理空間(可途 468 · 即 4096 MS) · 更提供了 能劃造出數個8086的"聯擬8086 傳載" (Yirthal 8086 Mode) , 使真正的 DOS 多工環境從不可 能豐爲可能。有如此强大的功能 ,接班說應該很快就把 286 給高 広字型: 推廣不然・ Intel 得了 赚。团隅疫時花費的成本。在新推 高,那些"搶流行"的人就當了 **毫大順,選張得量的四處吹嘘能** 的新主機(他太概を留到 Jite 也在一旁渝笑……)。而且新推 出的機器大多不十分穩定。時常 無緣無故"當機"。所以奉獻各 位于萬不要給善當實驗品(白老 以?Ⅰ),否则最後吃虧還是自



己。對不起,並達了。後來Int-el為了加速淘汰 286 (其實是為了打擊其他 286 的供應商),於 1969年推出 803865X 一個和80 88類似的中介產品,擁有32位元的資料處理能力,卻只有16位元的 1/0。 Intel 此舉果然發生了一點效果, 286 主機關始後落,不過 286 正式被"宣告死亡"则是1991年AND386開發成功上市, 逼迫 Intel 降低 386DX 價格以後的事了。

軟體癌的胃口真是個無斑洞 (Or g * 正是最佳的例子) * 在 80386 推出沒多久。他們就開始 抱您 CPL 的速度還是太慢。加上 多媒體的逐漸與起,20、30。為 速動畫應用的場合也感來數多。 所以 Intel 再度投下大批的人力 物力於1989年開發出 80486 。許 冬人以稱 486 整64位元的 CPU → 道是天大的鉛線 1 64位元的 CPP ,前仍有研究階段+實則性如何 仍在評估之中,就算是 80586 也 仍是 00.32位元的 CPI (由 4 和 48 6 拼成一個 586) · 從今以後不 要再混淆了。 486 尾把 80386、 80387 (數學傾助運算器)、82 785 (快收控制器)整合起来。 11 1 些的改良。政氏 制建定命 快(可達 386 的 3 ~ 5 倍)的CP L = 嚴格說起來 80486 並沒有任 燮技術上的大姿破, 充其量貝不 過影個換了引擎,加了裝甲的80 J86 ,但是它把電腦執行速會提 升至 侧前所来有的高鳞倒层侧 不事的事實。

好了,我們把 Intel 和Wotorala 的 CPL 做了大麥的介紹。 目前兩家公司正顧全力研發下 型的 CPL-80586、 68050。 辦策 者看得到的縣路消息指出。 8058 6 將是 Intel 最後一個 80x86 系 列的 CPU (筆者自己也曾如此推 測),究竟事實如何,我們且試 問以符吧!

這裡提供 個小科曲提供各 位"欣赏"。有不少人都曾聽悉 bug (蟲)這個術語。它代表的 是程式中错误的部份。至於獨什 廖稱爲 bug ?大概就很少人知道 了吧。這得回溯到第一代離縣的 時期,那時「BM 的工作人真正在 傷新維進出來的 Mark2 (馬克兰 號)進行關試,突然他們發現就 行結果出了問題。參參忙忙的關 始檢查生機。最後他信在一個職 地器中找到一隻小蟲卡在中間。 於患工作人員把那要蟲夾進筆記 本,寫上下面一段文字:「散腦 史上第一次销额提由一事森引起 的 o 」後來 bug 這麼字就流傳下 來,成爲程式擀製的代稱。

展了讓各位對 80x86 系列來 機有一個比較實際的認識。我們 出了一张表(表一)。由表中各 位可以發現。現代 CPI 的新型在 8088/8086就已經完整相構了。 到了 80286 更加完備。一些未來 所事實的確充性能它都已經考慮 進去。執行速度也比以前使了不 少。整個發展過程到 80386 就大 致底定了。不論基礎功能及附加 功能都已經非常完善。也勢便用

最後就是現實問題了。到底 期一種主機才是真正符合辯壓的 呢?班者個人認為「目前点 386 DX 33 的機器最值掛購買。不但 價格合理、性能也僅次 486 。是 非常好的避襻。如果你只是名符 學者。目幾空空如也。 286 將是 最適合你的模型,雖然舊了點《 我捐的是年代。而非機齡。 質當 然從實金新的嘲!)。卻是所有 機稱中最穩定的,價格更是便宜 (CPD + 主機板約3000元) ◦除 非传有特殊需要,例如玩用繪畫 (3D Studio) # 蔣大量的資料 ・・・・・・・ 否則 386 已經足物 **磨足你的鬻求了。不過最近有一**

表一

CPL MM	Hi Ho	H 16-H	341 g 50s	80386038
內部資料總理長度 (lint.)	.6	16	16	12
外部匯設排 1/0 長度 (bit).	16	8	16	32
運算運度(MHr)	4 17 ~ 12	4 /2 1 12	6 45	16: -40
執行連度 (MIPa)	14 1 3	03 + 11	1 - 35	36 ~ 5
最大可管理垄伽	.84	4B31	16MB	4G B
定址模式输加	就實模式	雄寶模式	旗實模式	美国教教 工
			保護模式	保護模式
				虚觀86模。
配合數學能學遊算器	5087	8087	80287	80387DX
这數學輔制運算器	NO	80	NO	NO
裂表年代	1978	1479	1984	1985
主機等級	λT	XT	Α.	386

 時間。對了、別恋了多插點 RAX (還不是為了那個天教的Wind× 3 1和Ultim×VII)。 386 的機器 有 4 ~ 8VB 就夠了(財力不是者 ,至少也要裝個 2VB),如果你 用的是 486。最好能裝到16VB(想想得Randrive玩Game多與啊 !),當然如果你能擴充到64VB 我也不反對。但是關先齡數醛袋 「看是不是頭殼塊了?這次C 門的介紹就此打住,下次有機會 再該了 Bye !





80586SX	80488DX	B04868X
32	12	32
۵6	32~ 128	32
16~25	25~~60	16 ~ 25
25 ~ 5	16 ~ 30	18: 30
16MB	4GB	46.8
属實模式	與實機式	咸宣模式
保護模式	保護機式	保護模式
聯機88模式	職權86模式	市报98模式
80387SX	內含	804878X
NO	YES	NO
1989	1989	1991
386	488	488



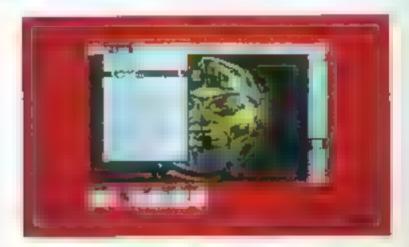
三個自然的等火傷





上期單元中我們提過調色盤、新樹及在機項 在一特殊憲法。不知大家是否都已舉會了?若有 任何的問題或對課程的內容有了權之總、都希望 各位提中來,大家共同計論研究。接書這類時們 來學習 DP 目的功能選單。

DP II 的功能選單



做專門的處理。例如Prot選單便是針劃一張圖耳 例理能做於是·Brash 單個避難。便學針對作型 物取下來的實率做各種變化一一。現在就讓我們 來看這些的能選舉吧!

"?"功能選單

在直侧避难中記錄了 DP 目的版本、設計 A 产物混合的资料。

Pict 功能選單

在這個選舉中包含了10項配選舉,各有各自 功能作用,控制書所有籍斷的運作功能及圖形的 管理存取、作,在各指合後的英文字代號,是就 盤、的代用符號,下面,一个紹。

New 新稿:

New 的功能有清除畫面的功能,就像換張新 的畫紙的意思。除了清除所有畫面外,並使 DP II 回到開機的原始設定。

Revert 阿镇上一存置

使用Revert功能。便可回到上一次存储的整

面,如果你沒有上一次的存檢資料, DP II 便會 告訴你無法進行此項功能。Revert最大的用處在 於給圖的過程中,對於目前最而不滿意或是動作 能製造成最面的有失等等。一些失製而能回到上 一次存入的最面中,機補作畫。

或許你會說:而工具中不是有一個叫INDO的 證原工具嗎?最錯了便可以證原回來!沒錯,這 是個好主意!不過INDO只能源原上一個動作。而 如果你是對整張或某一區塊的關形,就無法使用 了。所以Rivert的功能便能改進這一項功能,不 過重要的一點,也就是你必須在繪劃的過程中做 好存圖的工作,一旦實錯了才有"回復"的機會 。

Load 裁入图形:

這個指令我們第一節已上過了。不是嗎?這 是一個重要的指令!我們再實習一次吧!從Pict 功能選擇中選擇Load這項。呼叫載入遺單(此



)梁擇磁碟機從 A 一 F 選擇圖形的檔案格式 LBN 、 Pcx 或 BBN · 再選定圖形所在的路徑所在;以 滑鼠或上下雙移動選擇榫選擇圖形檔案 · 圖形若有預視圖片 · 即在右方即出現一張小圖形 · 以方便觀看關形內容 · 最後塑 open 雖或按 Enter 建即完成開檔程序。

save 和 save As存入简形功能:

這個功能亦是教養了「再複習一次「從pict 功能選舉之中選擇save或 save··· As 項目· save 提針對已在save··· As當中存獨協的圖形·以此項 設定存入的指令。你無測鍵入任何資料·直接選 定遺項功能。 DP II 便可以用上次的存入資料 ,存入透張圖形。選擇遺項功能。 DP II 特訊問 你是否存入的動作?講經答OK鈕即可存入。而若 問片第一次要做存 槍・便要選擇 Save As J・選擇 Save As 則出現存入選単

更載入選單相

同。先設定依存入的磁碟機名及路徑、檔案 格式。再鍵入檔名。最後選擇save雖即完成存檔 的工作。



page * * spare * page * spare 工作 情用頁切換:

在 DP II 中,除了主题面外。尚提供了一個 備用推而。也就是說在電腦中你有 2 發責紙作畫 」,產用備利質、你將科制棒人的 与便、便知作 可以同時編輯兩張不同的攝形。相互暫貼、組合 。轉員、組成一般新的攝形。或將備用頁當成或 植質。都是棒好的功能。利用 pag。 > space 可 以在工作資和備用頁相互切換。而pinge + > s pare 則是將工作頁的圖形完整的轉頁到備用頁。

Delete 例除檔案功能:

圖形可以存入。當然可以將之刪除不用,在 則你有模百個確保也不夠用。從Pict中選擇Del ete 指令,針對新要刪除檔案的種類做選擇後, 出現網除檔案選單(例刊),將選擇準停留在欲





删除的需案上,按于OK組或鍵盤上「fter 鍵、出现是否確認等 除運軍、再次接所即 完成。

Restore 视 原 功 能

3

1

- 3

1

ī

這個功能是你做了下列的任何動作之後,可 以再回復到原先的意刷。再提醒一次,在做這項 功能都必須剪貼一個筆刷才可以運作。而選單後 的英文代號高麗盤指令。

View puge全页视为

選擇此項功能可以將其他的功能選單通通釋 被起來,便於觀看圖形。一般接下鍵盤的 FTO 健 ,可快速地達到此項效果。若圖形大於目前發業 格式。則使用 View page則可製重到整個版面。

puge size R vo it a

在 page s ze中可以設定畫紙的大小尺寸。

配合印表的功能 做設定,要注意 ,如果有備用頁 的存在,先將之 删除。(而五)



screen \$12e項目是目的發酵過形人才人小,Full page是根據在 choose pr 當中所設定的尺寸大小,而Full page at print Resoution 是根據印表機的解析度做源整設印出圖形。 Custom 5.2e 為自設尺寸。在寬度及高度鏡入造業的數值。以決定尺寸。

choose pr······選择印表機:

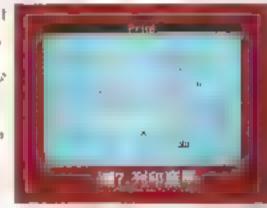
避爆此項功能出現印表機選擇單。(圖六),在這裡你可以選定你的印表 機種類做好連線,設定尺寸及高度、



寬度設接 Enter 或UK班 即可設定完成 Pront 列甲功能

選擇此項則出現列印選單。(獨七)如果你 有彩色印表機謂選 color · continues puper 爲

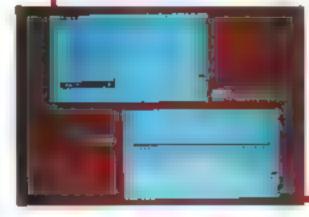
連續紙張 portuit 能正常方位印出, center寫對準中心 即出, Land Sca pe 來轉方向印出, TopLeft與對準左 上角印出圖形。



想印出機份清在copies中設定。Banner是於定 DP II 整量在一頁中印完該圖形。 Automa 可以自動做設定。而custon別來自設。 pre-Line Vniformity項目是將圖形以另一種拉一個。出圖形。Treat Screen p xels As are 項目為設定電腦以 节形的圖案來表現。"正正 at Proter p xels As sque是設定印象機以 与用置平 问题 設圖形。在Poster中可設定濃度(1~9)。最下方為尺寸的設定如(公分)、p xels/inch(英时)、Proted Dots Height (監點),以上正確設定に成後選擇 prot 链即可列印了。

Quit 幼 未 :

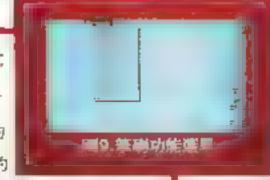
雜章 DP [[回勤 DOS 作業狀態之下,在選擇 Quit 項目後,指在畫面中存有圖形或你的圖形忘了存入的動作, DP][勝警告



你並出現一般 選單, 約問告 在結束之前是 否要採取存 的動作。

Brush 新利達草:

在這個選單中是針 對你所剪貼 * 來的 區塊圖 形做變化的



建電・共有11個副功能。 圖

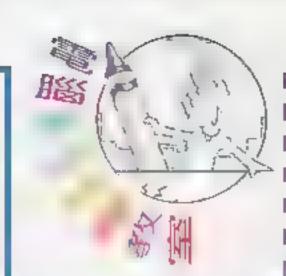


Ountline 加線框:

IARCH ...

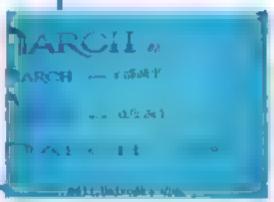
將筆刷加上外邊框,你可以重複選擇Ount | ine功能,則線框便會,次

一次的加程。 亦可換上其他 色彩試試 #



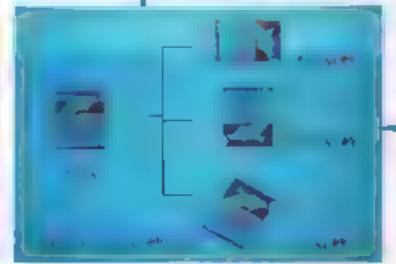
Havlve 減半功能:

分為全部減半、寬度減半 、高度減半3種。將圖形 做縮小功能。此外鍵盤的 一一號也可以用來縮小 圖形。



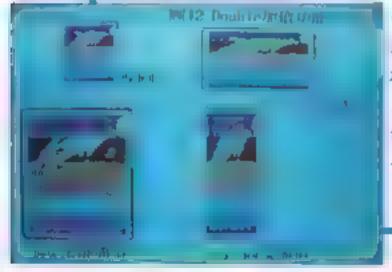
Rotate 森林:

將筆剛做90度、180度 或任意旋轉。(圖十五)



Double か 位:

分Both全部、 Vidth 寬度加倍、Height高度



Bend 學 做 :

海藻胸做左右 成上下歸由語 形響形效果。



stretch 機及:

將筆刷任意做擴展

選擇寬度、高度或自由擴展。選

定此功能後,回到

TARCH ... SUPER

主畫面按住左鍵不放,直到土現所需效果之 後再放網滑風即完成設定。(圖十二



Flip 翻轉

將筆剛做左右或上 下翻轉造成鏡射效 果。 #



Shear 伊及 將戰副做左右仰 優或上下伸展。

你可以將編輯筆刷做存檔。下次即可載入連 用。存檔的方式與在pict廠形功能選單中Lord中 用法相同。不同的是在此存檔是以 BBM和 PCC兩 稅區塊櫃。存入與鹽取皆是以筆刷的方式進行。 接下來的選單將在下期介紹。包括網欄技巧選單 、塑版、文字……其他的選單。借由選些功能的 學習。你將報會更多 DP IP的繪圖新境界。下次 再見!

内容更新·張大!的眼睛仔細瞧

不讓特約作家專美於前!

▼只要您認為您的文能性、歡迎與我們連絡、就算此類型文章已有人指稿人及關係、只要您有 把握能贏過他、歡迎來應。我們已會儘量給您喜助、助您或與特利作家、只要您有心寫稿、馬上拿 起跑話、與我們連絡、機會瑪上抓在手中1

★由於用主郵購關外遊戲日益方便,數具擁有關內太出版遊戲, 財告維罗 的玩家,勁躍來稿,本雜誌開放未土販遊戲的學稿,經歷專權門下(可是軟體世界代理的遊戲,只開放遊戲園人專欄)。

一、下列專欄開放、歡迎各位發燒

友提筆相贊

- ②遊戲攻略: <u>財體世界、電腦体別世界</u>遊戲之簡易 攻略或攻略心得。
- ◎GAME林秘笈:較錯世界、電腦体別世界遊戲之初期實險、提示藥、心學藥及新手上機藥。
- @遊戲權人:各遊戲軟體公司所出版遊戲之評析。
- ◎百載天韻:包含軟體世界、電腦体制世界之遊戲
 - (1) 遊戲程式修改編(含無敵版)。
 - (2) 遊戲資料檔章折。
 - (8) 攻略小祕枝。
- 〇電腦遊戲精品回顧:映發世界遊戲之內鄉。
- ○天外一章:以此體世界遊戲為主題,但與遊戲攻 略無相關性之文章。
- ②紙上談兵:軟競世界、電腦体別世界各類軍事遊戲(戰略、模擬)中精彩戰役的回顧或預討。必有附圖解說該戰役的始末,包括雙方軍力佈嚴和政防路線。
- ⑤補智街: 然各類遊戲初級玩家相智。
- ◎電玩短路:關於各類 PC GAME的趣味過畫,原 白亦可,彩色尤佳。
- ◎不吐不快:關於 PC GAME的趣聞、若水或學發 改的事,文章內容請參閱第38、39期不吐不快專 欄,字數 500 字以內。

二、投稿須知

- ○各類專關撰稿前請先詢問:以至負費您實責的時間。
 問。若您有任何的IDEA。數迎來電討論。
- 商務如計引與實件各與性量,必免作品的登後收入 到稿費工並在信封上書明的要推稿的專欄。
- ②<u>寫了登錄作業方便、請於初次投稿時附上身份證</u> 影印本。
- ◎需退稿者請同時附上是額郵票,否則恕不退稱。
- ◎文章證用 600 字稿紙橫寫,字體務必工整:以電腦報表列印亦可,但請隔行列印:如是電瓷打字

- <u>,亦可將檔案寄來,稿數因計:其雖片製起計,</u> 翻建量額回輕,占其單工退了。
- 。所防欄表必領扇断、完整,以鉛筆標記。手繪者 請用細厚色簽字筆;印表機輸出者,墨色要農。 地鑑講書在方格紙上。
- <u>企業等基礎的主要。

 <u>企業等 (格式為 1BM、 BBM、 PCX、 GTF) 磁片間</u>

 同亞略等學・穩對之計。</u>

○程式稿:

請辩避片。以便檢驗。並測註明所用稱言及編 課(或解課、組建)程式版本。開始程式每行請勿 超過 60 個英文字長。必須同意本公司將程式收錄 在遊戲遊片中。

○海臺稿:

請用針筆或單色翻奏字筆在白紙上繪圖,並加 根,線條力求簡明、清晰,並附上文字解說(基鉛 審書章)。

- ○甲組浸書稿規格:
 - (1) 横式 電9公分、高7公分。
 - (2) 直式一覧7公分。高9公分。
- 〇本刊對採用的稿件有刪放權。
- ○作品經過表後, 版權辦本刊所有。
- ○海臺鄉寄失課・請自行船印留底。
- ○稱費: 每千字 450 元起。程式、關表另計:漫畫 每幅 300 元起、<u>彩色景畫每幅 400 元起;不吐不</u> 快每间。可吃。作品如經一章、確定舊期雜誌 份。
- ◎許周電話:(07) 3848088 蟾 280 → 289

滋求下列文章:

捏衛雄鷹 30 心得 地下創世紀一莫河深淵心得 創世紀划一黑月之門心得 空中英雄長空會戰 5 得 文明霸業心得&知識發展方針





上榆取近代好。

費利奪期的召戰天龍單元和果該論的是一些 有難度級數的GATE。希望作者條例上離度級更改 係鐵路大亨中1)%和4)%的玩法有天壤之別。 企劃航訂隨著軟單級數的不同也有相當大的差算 。像某些「必購職法」或「終納大湊」。在為數 度的設定下,我實在不敢輕易舊谈! (台北市 傳統暉)

傳讀者您好:

主稿 陕道

軟體世界您好:

我是一名 RPG 裕。在闽外除了避战本身外。 显有许多造战的附着産品。知小说等。不知贵公司是否有意引进周内?(新计 很方毫)

重成者特及

開於访伽問題,本公司已有考慮推出教職的 明屬產品,不過目前正在終估市場狀況,可能選 需要一段時間才能決定。

主始 陳道

陳道您好!

許早就出版的同外遊戲卻要等上中年甚至一 年才在陶内發行。 Why? (台中 李选廣)

子有者能見

獨於這個問題,我們也是很傷態勢,不同意 也是沒有難法,苗聰我仔細道察。

由於個外遊戲的內容日益「前班」。遊戲說

明者也月常等。恐怕比您的那文課本都需要厚呢 」您更對無法國會影印說明書談的執着。我最終 對的一次印象就是影印對坐下來。您有看過有人 影印時是坐著的嗎?(你然身商藝物才行)可以 可以 要把我們的影印機以澳才甘心?那一次與的大一 就承難窓供的資券經驗

主编 涨道

军

陳主編第分:

1 在軟體世界的字典程→是否「預片。」「 無限」?求水信何不更太早打磨告好嗎?

2 是否中文化的遊戲·也接受婆文版遊戲的 新赐?(宜蘭 江湖赞)

工者者等力

的確,有些強片預告的確是太早打了,我會 取負貨單位需量,請該們不要這麼早打廣告,以 免展玩家等太久

至於中文化的遊戲也接受英文歌遊戲的新聞, 花式的「方於軍軍」每一個個外戶在是目前都 無程算接受其人或為數所。關一所以等可如用和 購物了。

主编 陳道







秋惟世界您好:

希望能夠介紹傳(TER)(NE 等未单是向之映 體產品の(定順縣 褐佳榉)

· 看着您好?

的確,便能之後化已結果破快,變達一日千里之境,軟體解決服不上了。像CB-RON這無異或 吃一点和例 中學成為 「、」 3一次介了中 所備,可是該額文章似乎很少是,可能是CD RON 時期提來很成熟之故,在此也特對此點便體點悉 中外形成為

主编 陳道

陳主編作好了

咨要推出攻略單行本。最好包括修改篇、小技巧等、自循磁定出版目期。免得更特常地致销 前 n (台北縣 何明家)

11 8 世等》

。職法門用為例,若政略單行本內別移改尊,很可能有根多部份根本就不需要了。所以我會 根據數數而定。至於小技巧就比較沒有爭議了。 在於出版可期,由於以前也沒經驗。所以第一次 更作時雖免會有手忙得亂的情況出現。我想到 重次的級驗後,定出出版日期應該就不成問題了。

主蜡 液道

陳主編您好:

能否增加剂家公司避截的招關性文章?如欢 略··(嘉美縣 范裕祥)

范請者您好;

謝謝您的建議,此方案我們現在正在討論常 致命終於情况的。

主接 陳道

您好:

首先到都站站轉人員歌上最高歌意。第38期 都站在外表和內涵上皆有是足的進步。全書彩色 因然是天子樂。內第37衛變信一半以上寫暢的規 是在攻略方面。由第37衛變信一半以上寫暢的規 東。是本期只有二十餘頁。信服於本來就與自己稅 ,再和阿舒計論。頂多難站上再提而一下就做 了。完全攻略不但信篇佛。且稅較新手玩家上規 心。及增加老子的自提。超快推出攻略本吧了規 相誌上不再有所謂「完全攻略」的影子存在。

王璐者您好工

产先与办您對不能 * 方支 1 , 山 水縣 認 物 等 登場, 社 程 每 個 人 核 戰 戰 就 就 。 如 櫃 薄 冰 。 出 刊 接 , 大 部 分 的 接 者 非 常 定 持 , 令 我 们 非 常 高 與 , 再 次 培 副 各 位 量 者 到 本 惟 誌 的 支 持 。

至我想的政略《不求 我。父表司监》但为 每個人有每個人的看法·我生能依各位摸者给我 們的建議來改進·以求能合各位模者的口味。而 攻略本的推出。我們則會祝遊戲而定,不過主要









港是針對較大型的遊戲。

而創世紀合集, 軟體世界正於劃指出。不要 有作業流程仍在評估中,所以有與種的玩家可能 題要等一种等了。

主编 陳志

他好:

看了軟體世界第35期的報報重照告。知過下期將有顧題診無重可醫治各玩家對Game的種種範問,我想對所有專好電腦遊戲的玩者來說。蘇較是最大的協作

小弟在此有幾個問題想要請敬!

1 是不是能以最快的速度,解釋內外轉銷度 口碑甚位的遊戲攻略刊載在雜誌上了記得殿利爺 選記和創想空間V前投出不久,實社即在下月號 雜誌刊出完全攻略,此作法頗今人做賞「希望能 朝此目標前途。

2 有個建議者包責社能採納:將新Game的及 略(知第一點所說)刊載在雜誌上,兩時間較為 久達的Game,能否修故雕法門間幾行攻略單行本 「如創塑體展到、退衡、創世紀展到成者單一 遊戲,值得介紹的Game,陸續推出單行本。不知 此建議責社覺得如何?(高雄市 正有費)

王請者您好:

替先婚謝對本雜誌的政略如此支持,我們自 當在力便,並其也其一不過攻略是一個令教學部 據己气仍門與一學在遊戲的版本作後出代略,每 個讀者有每個讀者的意見,實在是很審發的主我 們儘能以最多的意見為意見,並量配合每位讀者

型於要將一些歷史比較久達或較有價值的Game 的攻略出版攻略單行本,恐怕會有些問題。 国為歷史比較久達的Game的攻略,在早期的雜誌 上包建刊送了。此時如葉出攻略水,恐怕所拼不 敢成本。所以范德作亦可能行不適。不過我們介 数力製作新遊戲的攻略單行本的。另外。目前我 們以製作軟體也靠所代理之遊戲單行本。

主稿 激道

杖體世界色好:

本人有新书雨按版本的三國滿攜原版職片, 也不晓得忠康。隔機片都壞了。送修了一次。但 是依然不能執行。請問該面何追究實私維修的實 任?(台中縣 施港基)

王續者您好:

在北视一下随行話,现在個外軟體的限制已 風米越嚴格,到目前為止。已有兩台自己對數或 只更換主機板的電腦無法玩創世紀如,而且從MM 386 SYS V6 02 搭配 NORTON CACHE V6,(0 也會 發生實機的情况,所以在此呼級各位要實電腦或 要升級的玩象。僅至關實有品牌的電腦,以免到 時發生質了GAME都不能玩的像制。

主袋 陕道

重語天地中党公司

整點天地其子十萬在。對 較著,在對於。文件無實色。 段們作 人事實的影響,不行 的 廣洋是之戰,在司 將 應應才能之戰,在司 將 應應才能如實養對本軟體。本 大 順在中華光報構,我們附端 了 在 職物,等信任們轉高數 我們的 五代 數 新雅、 学費美、林販英等 名,各可獲得 DP H . 身

課意即 總推辦 吳以稱、 李蘇等、由新五 佛青泉 計符 時 章志報、楊特明 鄭五千等 上列、各可等重話組織 送報臺 、拯救縣魚王等 厚軟體。

學報道 與問題 林木成 師物選 傳報 篇 144、不動 器、資保等 為明企、 應一、 专業性、實工版 科明得 與二 信、你以為、此二者 著名主 物的以 菌 屬、并介介、是。 心 簡一面 林乃工、五家村、 健養信、"喜欢 節名 、中下 做、鄉上群、五个都等 十名。 与可獲尋拯救鯨魚王乙醇:

五路維 陳嘉琳、杜鹃源、 **曾韵萎、吴德翠、陳凡松、张**群 糕、事性仁 前作觀、如 前發 ※ 養養 陳德欧、新嶽北、謝坤 猫 内毒る 芽頭織・許吾蘭、 母连属、劉 林健年、陳仁 前 知我縣 維朴順 鏈的仁。 陳年日 产的 梨糖學 但至 源, 立傳(、电體) 學、前、 物博 热饱州 水双仁 私人 おく付き許 す 製 金銀車、 章、 嘈塑、齿紧缚 林秋容、 傷私物 揭緣 以何義職 李祖 館 上、當1 許多班、硬要 、 安川時 苗绵鄉、九時期 陳、略等 名。名 獲等年月 T to fire

第一、副角色大具, 71.3 以

莊安豪(中經市) 李智嘉(高雄市) 陳聰德(高雄市)

张景堯(台北縣) 林鎮實(台中市) 张仲鸣(基隆市)

黄昭仁(台南市) 童士维(台北市) 张思劼(高雄市)

林明莹(台中縣)

A. 1.人写 ... これでは、 1. 4.3 ·

第3、期繞著方塊到 14年

21 中心及1 mg·疾力

 $11 \rightarrow 10 \rightarrow 10 \rightarrow 28 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 45 \rightarrow 54$

+8 + 6 + 2 + 92 + 91 + 71 + 71 + 91 + 72 + 18 + 07 + 97 + 68 + 08 + 68 + 28 + 28 + 18

: 吳寒答獅五的鹿敷氏香蘇聯98第

1 軍張術要請承經 1 水水林即 ~



**** 電腦 在 图 數 體 版 版 % 循

軟體世界雜誌

報導最評算

编符编

80 元新台幣 印刷構美 全書彩色 每本懂售

元

860

民

096

民

438

天

480

題9

半年

HHE

發行量最大

路63點 民壯 田田田 11 中操炮 服務

384-1505 07) [CL 瓜

: 40423740 35 濫

28-34 高雄郵政 聯絡信箱

鷾

屯 15 마 2 校 740 本 云旗既見 46 4 n 樂 阳 N 촒 政 4 紫 0 果 4 被 順 ∹

0

歌

南部市 · 本等大門並冷觀其的一 72 . 1 Œ 20 1 범 立る 告诉 ä 徐 益 4 ÷ 學 * (4.5年· 氏) 新華縣 惊 1 160 1ft ... 新拿点…

掛注書:一、根號、戶屋及等收入結果往近掛件回傳明、以先後等。

二、抵付良快要鎮水再款、特許外交機関一、三天存入、必要時一可持 存款局先以電話通知問節中心為、飲食經常治者而存款人身務、如

因電性就揮等原因無法及財通知者一應的存款人有任責者

外粉

本聯由訓辦中心存 工作站就 Œ 忽 坚 186 姓 林 順 混 事 中南 中安丰 **随着在水板的**是 面尼袋の袋科

慌

64

·D, 抵後事交後 本聯經劃船中心資

中于中

milite -高拿本... **你就未述人公教** 者·依疑前安存 96 一条线压机 44 140 · 操 · 動 · 致 · 本學大學祖珍教其會 い * 等 如 唱 KI 0 該 松 4 本 1 包 田 幸 m 쾓 樂 告告 社名 湖 世 N 中・女・ 哥 赤 芸 4 4 政 我用去一点一年 0 墨 坐 於南縣 4 B B. 岷

②存款後由部局聖結正式收據為過一本單不作收據用。 ◎報戶本人存款此鄉不必嫌寫,但将仍辦問。

製作品精炎 訂戶優待方案。 訂圖期限 原作 全 (12 期 全年

黜 作 깾 畄 靊

如领 2 Big 限時存款请於存款單 当 特 智 足「限時專 136

버 ļii 11 恋 华 本存款單不得附寄其他 本存款單帳戶亦得依式自印 人另換本局印製之存款單填寫 有增删或改印其他文字者 文字及規格必須與本單完全 华存款 金额误寫 131 44. 39p 4 36 Žį. 换存款單填 中 学 4p 14 毒 辛 曲回 應請存款 + 向 为 中 Z 答 1

光蓮 先	1
一、本人役割獨数種由非無認 一年6期439元 ——年12期860元 自 年 月度在 年 万景止	数體世界劃撥單
	次訂開教體世界報 二一年12期860元月度程 年

此獨領省族人與級戶選訊之用, 否則應請換單另填

抽來信題出

以關於武大劃指事項其限

第39期

百戰天龍

異域之門修改築 送報董2修改篇 異域之門無限攻擊法 無敵飛狼2000戰鬥要缺一二 決戰中國象模快速移棋法 聖域傳設遊散術

@法門111泉水效力不退大法 龍騎士銀龍必殺技 吞食天地修改篇[[火爆鋼球攻略小秘技

Game林科发

拯救鯨魚王拠示篇 地下創世紀貫河深淵斬手上 機箱 文明關業會長額

電腦遊戲機品回顧

上帝也抓狂

國内報等

軟體奧羅特別報導

國外報學

戦情室 銀河飛蔣建軍記(三) 92′特別報導亞洲航太航空 R

遊戲攻略

異域之門完全攻略(上) 艾爾拉目一恐怖劇場完全攻 略(上)

PC地帶

拯救地球武器修改法

天外一章

讓稅機說問語

遊戲撒人

創世紀VII - 黑月之門 衝響大師 攻佔銀河帶網 火箭人 永恆之獨 11 暴風帝國 台海防衛戦 SUPER 大戦略 TREASURES OF THE SAVGE FORNTIER

電腦動畫繪圖教室

硬體世界 電腦金噪級

奢樂教室

電腦繪圖大師的秘密武器

DELUXEPAINTII

N H A N C E D





DELUXE PAINT II Enhanced (DPII)是一套多功能繪圖軟體

特殊型版功能

■提供3D点體透視功能。

,讓您在 PC 上創造出一張張動人的圖畫。提昇您的繪圖功力,觸發 您無

限寬廣的想像空間。一切繪圖樂趣,盡在 DPII …………

上川 : 討電腦繪圖潔狂是追答!

(2) 自學改使用軟體世界維熱數學專欄。

(1) 滿足討各種圖形的需求者,成為專者籍圖文紹!

十大特色

- ■支援各式印表機,可随時列印作品=
- ■提供預視小圖形功能 方便關係權業。
- 其關形動態展示功能,可做一般展示 DEMO 程式。
- ■擁有完整的時間工具,可盡出任何幾何形於。
- ■多種筆刷模式,針對筆刷做編輯或能,旋轉、變形、最大端小等.....
- ■自動倘纷畫面、2頁繪圖畫面、轉錄各種屬形、照傳(採團)功能。

■提供色彩循環動畫功能。

■提供多種放大信率,對細微關形部份做修改。



